C0076 ¥1500E



発行●メディアワークス

定価: 本体1500円

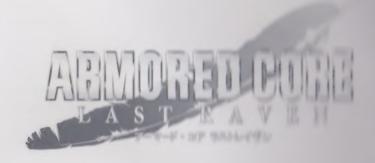
※消費税が別に加算されます

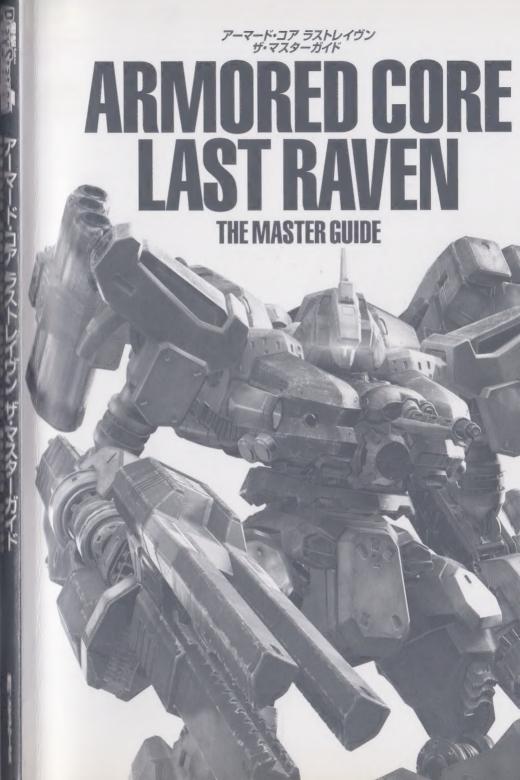




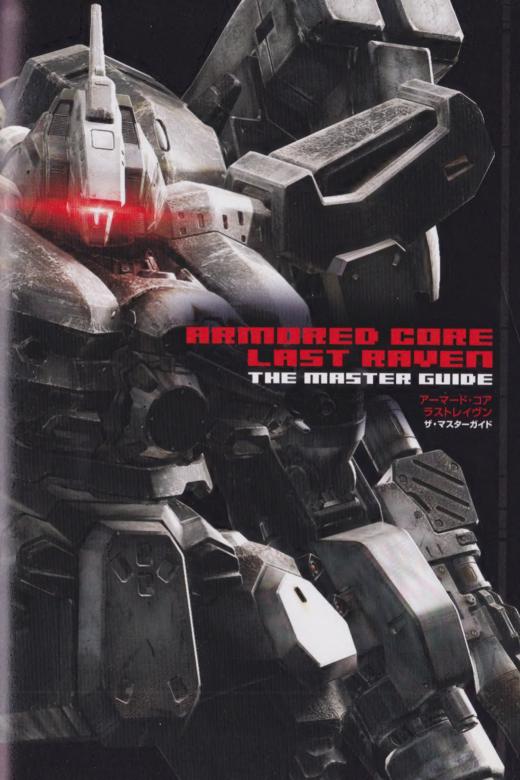
ABMORED CORE











正体不明の特攻兵器が引き起こした破壊と混乱によって 権力機構としての企業体は大きくその力を失った

ACを駆る傭兵「レイヴン」 その統括組織である「レイヴンズアーク」もまた、 特攻兵器との戦闘によって、その機能を停止させてしまう

事態を重くみた各企業の代表たちは、 お互いの権益を守るため、連合統括機構「アライアンス」を設立

そして、半年の歳月が流れた

アライアンスが徐々にその機能を発揮し始め、 あらたな秩序が生まれようとした矢先、 ひとつの声明が世界を震撼させる

『アライアンスの打倒』 そして、 『レイヴンによるあらたな秩序の創出』

提唱者は「バーテックス」を名乗る武装集団 それを率いていたのは、行方不明とされていた レイヴンズアーク主宰「ジャック・O」であった

ジャックのまいた火種は瞬く間に大きな戦火となり、 生き残っていたレイヴンも、その火中に身を投じることとなる

そして今、 バーテックスの予告したアライアンス襲撃決行まで —— 残り24 時間



CONTENTS:

RRMORED CORE LAST RAVEN THE MASTER GUIDE

SVSTERN システム編	005
ゲームモード紹介	006
ミッションの進め方	008
画面の見方	012
基本操作	016
ACの構成	020
ACセッティング	024
ACの機体異常	028
サンプルAC紹介	030
操作テクニック集	034
Q&A	040
VR ARENA紹介	042

mission ミッション編	051
ミッションインデックス	052
01 前線基地急襲/02 産業区侵入者排除	056
03 管理局強行偵察/04 MT護衛	057
05 物資受領/06 サンダイルフェザー撃破	058
07 鉄橋守備隊排除/08 敵AC擊退	059
09 保管区奪還/10 MT追跡	060
11 機密物資護衛/12 管理局奪還	061
13 機密物資回収/14 対戦依頼	062
15 研究所侵入者排除/16 拠点偵察	063
17 研究所強制調査/18 バリオス・クサントス追撃	064
19 レイジングトレントⅣ撃破 / 20 飛行部隊通過阻止	065
21 ダム侵入者排除/22 飛行部隊通過支援	066
23 輸送部隊護衛/24 ダム管理施設破壊	067
25 輸送部隊擊破	068
26 発電施設破壞/26 輸送機緊急着陸支援	069
27 無人兵器通過阻止/27 輸送機擊墜	070
28 保管区制圧/29 ECM装置防衛	071
30 味方部隊救出/31 所属不明部隊擊破	072
32 飛行場接収/33 発電所警備部隊排除	073
34 ECM装置破壊/35 電源設備破壊	074
36 榮雷施設爆破阳止/37 地下排水路侵入者排除	075

38 管理局占拠部隊排除/39 炉心侵入阻止	076
40 動力炉侵入者排除/41 動力炉守備隊排除	077
42 炉心破壊/43 ライウン抹殺	078
44 鉄橋防衛 / 45 エヴァンジェ捜索	079
46 独立勢力救援/47 ジナイーダ討伐	080
48 飛行部隊擊墜/49 鉄橋破壞	081
50 ンジャムジ抹殺/51 輸送列車護衛	082
52 エヴァンジェ討伐/53 MT脱出援護	083
54 輸送列車破壞/55 管理局施設破壞	084
56 発電所侵入者排除/57 所属不明機擊破	085
58 研究所爆破/59 研究データ回収	086
60 拠点けん制攻撃/61 敵AC迎撃	087
62 侵攻部隊迎擊/63 敵部隊擊破	088
64 産業区守備機能停止	089

091
092
097
102
111
124
126
130
132
134
138
145
160
175
186
188

ENLUMA JEV	
対戦モード情報 - レギュレーション編 -	050
対戦モード情報 - 対戦解説編 -	090





ゲームモード紹介





「アーマード・コア ラストレイヴン」のゲーム モードは、ストーリーが語られる本編と、友 だちとの対戦ができるモードの2つ。各モー ドの特徴を知っておこう。



NEW (LOAD) GAME

ミッションとアリーナに挑む本編



■Cこがメイン画面 | MIGGICVLを 選べはストーリーを埋められ、「VIII ARENA」でアリーナに掛戦できる

「アーマード・コア ネクサス」の続編となっており、連合 統括機構アライアンスに対して宣戦布告をした武装集 団パーテックスが、襲撃を決行するまでの24時間が舞台となる。プレイヤーがアーマード・コア(以下AC)のパイロット(レイヴン)となり、24時間の間にさまざま なミッションを遂行することでストーリーが進行していく。また、本編中ではアリーナという仮想空間で1対1のAC戦を行い、賞金を稼ぐこともできる。

「NEW(LOAD) GAME | を選んでプレイする本編は

| メイン画面メニューの概要

MICCIPA

▶P.008 / 051

ミッションとは、アライアンスやパーテックスといった組織 からレイヴンに出される依頼のこと。依頼には護衛や施設 の破壊などの目標があり、契約をしてその目標を達成する とクリアとなる。ミッションをクリアすることで時間が進み、

徐々に22時間後の決戦 へと近づいていくのだ。 なお、目標を達成でき なかったりACが大破し た場合はゲームオーバ ーになるが、リトライを 漢べば再挑戦できる。



VE REENE

▶P.042

「VR」とは「バーチャル」の意味。「VR ARENA」とはその 名のとおり、仮想空間で総勢30体のランカーACと1対1 の戦いを行うものだ。相手を撃破すれば勝利という単純 明侬なルールで、バーチャルなだけに負けてもゲームオ

ーバーにはならない。 ただし、ランカーACに 挑戦するには、一定の クレジットが必要にな る。また、勝敗に関係 なく時間経過がないと いうのも特徴だ。



()月月日()

▶P.024

ACを組んだり、バーツの売買を行う場所。また、戦闘画面に表示する 情報パネルを追加したり(P.013参 照)、「VR AC test」でACのテスト 操作を行うこともできる。

. 10: W.

「受信したメールの閲覧」「レイヴン のリスト」「遂行したミッションの報告 書」「組織や勢力、兵器などの説明 が見られる用語集」といった4種類の 情報を確認できる。

SYSTEM

本編の記録をセーブ(ロード)する場所。ほかにもサウンドの音量や出力の設定、コントローラタイプの設定(P.016参照)や、操作ボタンのカスタマイズを行える。

「VERSUS」では自分で組んだACを使って、プレイヤー同士での対戦を存分に楽しめる。対戦方法は1台のPlayStation 2"で行う「Stand alone」と、接続機器を必要とする「Network」「i.LINK」の3種類があり、Stand aloneは2人、Network、i.LINKは最大4人まくのプレイヤーと腕を競うことができる。ここでは、バトルロイヤルやチーム戦といったさまざまな形式で戦えるほか、バーツの使用を制限するレギュレーション(P.050参照)といった独自のルールも決められるのだ。

COT RECLETION OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY

対戦がさらに盛り上かるはすだ ▼高性能なパーツや強力な武器をレ

一対戦の方法

Turid atone

画面を分割して2人で対戦



1台の"PlayStation 2"で対戦を行う方法。2人対戦のほかに、1人でCOM(コンピュータの操作するAC)を相手に戦うこともできる。接続機器を必要としないので手軽に対戦を楽しむには申し分ないが、プレイヤー同士で戦う場合は画面を分割表示するため、画面情報がやや見づらいことが難点。ちなみに、プレイヤー2人の対戦にCOM2機を加えれば、簡易4機対戦となる。

Neonoker IMK

展大4人まで対戦可能



3人以上のプレイヤーで対戦できるのはこれらの方法の み。ただし、Networkでは"PlayStation 2"専用ネット ワークアダプターか"PlayStation BB Unit"、i.LINKで はi.LINK端子搭載"PlayStation 2"のほかに、各機器を 接続するケーブルなども用意する必要がある。Stand aloneとは違い準備はたいへんだが、フルスクリーンでの 対戦はその苦労に報いてくれるほど十分に魅力的だ。

「CONVERT」で前作からパーツを引き継ぐ

タイトル画面から選べる「CONVERT」では、前作「アーマード・コア ネクサス」か「アーマード・コア ナインブレイカー」のセーブデータをコンバートしてゲームを始めることができる。これを行うと、そのデータで組んでいたACと所持していたバーツを引き継いだ状態でスタートできるのだ。ただし、引き継いだパーツのうち売却可能なものはすべてUSED扱い(P.026参照)となるほか、「NEW GAME」で始めた場合は初期状態で30万あるクレジットが、Oとなる。



てすべて初期化されている。
てすべて初期化されている。

7.6





出撃する前に、ミッションの進め方やクリア するために必要なことを知っておいてもらい たい。とくに本編を進めるうえで最も重要と なる「時間経過」の概念は要チェックだ。





ミッションをクリアして24時間を戦い抜く

本編のストーリーは、午前8時から始まる。これはアライアンスに宣戦布告したパーテックスによる襲撃決行まで、残り22時間の時点。そして、プレイヤーが1つのミッションをクリアするたびに時間が経過していき、午前6時を迎えるとエンディングとなるのだ。

なお、ミッションを1つクリアしたときに経過する時間は基本的に2時間だが、1時間のものもある。ゲーム上では、経過する時間はミッションをクリアするまでわからないので、P.051からのミッション編を参照してほしい。



▼ミッションをクリアしてクレジット

| 時間の流れ





受けたいミッションを選ぶ

ますはメイン画面の「MISSION」でミッションを選択。時間 帯によって受けられる数が変化するため、各ミッションの内 容や作戦目標をそのつど確認すること。内容確認後に契約 するかしないかを選べるので、すべてのミッション内容を確 認してから、自分が受けたいものを選べばいい。



ミッションに出撃し、作戦目標を達成する

受けるミッションを決めたら、契約をする前にいったんメイン画面にもどり、「GARAGE」でミッションの内容に合ったACを組み上げる(詳細はP.024参照)。ACを組み終えたらいよいよ出撃だ。出撃後は、ミッションごとに定められた作戦目標(P.010参照)を達成すればクリアとなる。



時間が経過して次のミッションが出現

クリアすると報酬がもらえる。そして1時間か2時間が経過して、あらたはミッションが出現。以降はこの繰り返しで進行していき、午前4時もしくは5時のミッションをクリアするとエンディングとなる。なお、ミッションのなかには追加依頼(右ページ参照)が発生するものもある。

10:00

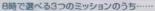
選んだミッションによってストーリーが分岐

ニッションは同じ時間帯に複数のクライアントから同 時に依頼されることが多く、その場合はプレイヤーが1 うを選択することになる。このとき契約しなかったミッ / iンは、次の時間帯ではプレイヤー以外のレイヴンが 以約して遂行したか失敗した、もしくは誰も契約なかっ たという設定になっている。このように、プレイヤーが どのミッションを選ぶかによって、ストーリーが分岐し、 国開が変わってくるのだ。



▲クリア後にメー ルが届き、分岐に よる戦況の変化が わかることも、

一分岐発生の例





「NEW GAME」開始直 後の8時に選べるミッシ ョンのうち、①「産業区 侵入者排除」、②「管理 局強行偵察」とでクリア 後の違いを比べてみる。

②選択

○ 「産業区侵入者排除」クリア後



①選択

10時台のミッションは3 つ。じつは2のミッショ ンにレイヴンが登場す るのだが、①では遭遇 しなかったため、のち に戦う可能性がある。



10時台の出現ミッショ ンは2つだけ。また、 ミッション内でレイヴン を1人撃破したので、今 後そのレイヴンは出現 しなくなるのだ。

ミッション遂行後や途中で分岐が発生することも

ほとんどのミッションは、選択時に説明される作戦目 標を満たすとクリアとなり、メイン画面にもどる。しか し、なかには目標達成と同時に「追加依頼」が発生する ことがある。追加依頼を受けるかどうかはプレイヤーの 自由だが、受けた場合と受けなかった場合とでストーリ ーやその後に発生するミッションが変化するのだ。通常 ミッションと追加依頼をクリアすると2時間経過するが、 追加依頼を受けなかった場合は1時間しか経過しない。

| 追加依頼受諾の流れ

目標達成後、追加依頼が発生



条件を満たすと追加依頼を受諾



追加依頼が発生すると、オペレー 夕が依頼を受けるための条件を教 えてくれる。受ける場合は指示に したがおう。その場合は追加依頼 発生時のACのまま挑むことにな り、失敗すると発生前のミッショ ンからやり直しとなる。自機の状 態から受けるかどうか判断しよう。

Ac.





ミッションのクリア方法をチェック

一言でミッションといっても、その作戦日標と内容は 千差万別。これらをスムーズにクリアできるかどうかは、 目標と内容に合ったセッティングを行ったACで出撃でき るかどうかにかかっている。ここで重要となるのが、ミ ッション選択時に表示される情報だ。これには具体的な 作戦日標や出現する敵の種類が記されているので、こ の情報をもとにACのセッティングを行えばいいのだ。 例えば施設内のターゲットを破壊するなら、オートマッ プ機能付きの頭部(P.021参照)、といった具合だ。



ミッションによって作戦目標は異なる

クリアの条件となる作戦目標は、ミッションによって 異なっている。敵ACを撃破するものから味方機の護衛、 ターゲットの破壊など、その種類は実に多彩だ。また、 なかには「敵ACの撃破」という目標を達成すると「残り の敵も全滅させる」という条件が追加されるなど、ミッ ション情報に表示されていた作戦目標とは成功条件が 変わるものがある。P.051からのミッション編に成功 条件を掲載しているので参考にしてほしい。



◀目標を達成直後 に、オペレータが さらなる目標を伝 えてくることも。

主な作戦目標



敵を全滅させればクリアとなる。なお、 敵の増援が現れる場合は、その増援 も全滅させる必要がある。





護衛対象を守りながらほかの条件を 満たすというケースが多い。護衛対象 が破壊されるとミッション失敗となる。

ターゲット破壊



施設や基地内の設備を破壊するとい うもの。破壊後に基地から脱出する など、破壊+αの目標もある。

ミッションを失敗すると……

成功条件を満たせなかったり、自機が大破するか作 戦領域外(P.014参照)へ離脱したりすると、ミッション 失敗となる。その場合は、ミッションを選ぶ直前の状態 からやり直す「Retry mission」か、現在のパーツとセ ッティング、クレジットを引き継いで最初のミッションか らやり直す「Restart game」のどちらかを選べるのだ。 受けられるミッションが1つしかなく、どうしてもクリア できないようなときは、後者を選ぶといいだろう。



◀何度もリスター トしてクレジットを ため、高いパーツ を買うという手も。

システム編

報酬額算出の仕組みを理解する

ッションをクリアすると収支報告画面になり、依頼 1から報酬としてクレジットをもらえる。このクレジットは、ACのパーツを購入するために必要なものだ。ただし、報酬はミッション情報画面で表示された額面どおりの金額がもらえるわけではない。ACの修理費や武器の弾動費、依頼内容を忠実に満たしたかどうかなど、さしざまな要素によって加算や減算がなされたものが最終的な報酬額となる。なるべく多くのクレジットを獲得できるように、下表で仕組みを確認しておこう。



い。腕のいいレイヴンほど得をする。べく避ければ報酬はほとんど減らなべく避ければ報酬はほとんど減らなる弾乗費を節約し、敵の攻撃をなる

| 報酬にかかわる要素

収入	獲得報酬	ミッションをクリアしたときにもらえる金額。追加依頼を受けた場合、報酬が増えることがある。 また、ミッションによっては報酬がクレジットではないことがある	
	特別加算	ミッション内で特定の行動をとった場合に、報酬に加算される金額	
人金額	懸賞金	ミッション中にレイヴンの乗るACを撃破した場合にもらえる金額。懸賞金はレイヴンごとに異なり、詳細はメイン画面の「INFORMATION」から「Raven list」を選べば確認できる。なお、「Raven list」に掲載されているACを倒すと、報酬とは別に謝礼をもらえることがある	
支出金額	弾薬清算	ミッション中に使用した武器の弾薬費	
	機体修理	ミッション中に傷ついたACを修理する金額	
	特別減算	ミッション内で特定の行動をとった場合に、報酬から減算される金額	
以炎	合計金額 収入金額から支出金額を差し引いた値。これが最終的な報酬金額となる		

何度も繰り返しプレイしよう!

24時間を戦い抜いてエンディングを迎えると、クリアデータをセーブすることができる。このデータをロードすれば、クリア時のバーツや所持金を引き継いで午前8時の状態(「VR ARENA」はクリア時のまま)から再びプレイできるのだ。本作には複数のエンディングが用意されているので、ぜひとも繰り返しプレイして、すべ

てのエンディングを見てほしい。なお、2周目以降はメイン画面に「FREE MISSION」と「EX ARENA」が追加される。「FREE MISSION」では、今までにクリアしたミッションであれば何度でも自由にプレイ可能で、「EX ARENA」ではミッション中に倒したレイヴンと何度でも戦える。本編の息抜きやクレジット稼ぎにプレイしよう。



っかり報酬がもしえるのた コションと同様に、クリアするにし 「FIRE MISSICA」でも通常のミ



れているエンブレムを入手できる。 撃破すると、それそれのACによる なった。





ACのコクピット画面には、戦闘に必要な数 多くの情報が表示される。これらの情報を 素早く把握して戦況を的確に判断できるよう に、画面の見方を覚えておこう。



難關画面

さまざまな戦闘情報が表示される

戦闘画面はミッション、アリーナでの戦闘中に表示さ れる共通の画面。情報の項目は非常に多く、メッセー ジや部位破壊アイコン、システムエラーなど常に表示さ れていないものも多数あるため、一瞬で何が表示され

たのかを判断するのは難しい。どの場所にどんな情報 が示されるのかを、下図でしっかりと確認しておいても らいたい。本作から追加された項目もあるので、シリ ーズに慣れたプレイヤーも要チェックだ。

表示内容の意味



名称	内容	参照ベージ
●自機AP	自機の耐久値。OになるとACが破壊され、ミッション失敗、または敗北となる	-
2機体温度	自機の機体温度。数値が一定以上に高まると、エネルギーやAPが減少していく	029
③エネルギーゲージ	ブースタ(P.021参照)や特定の武器の使用で減少し、ゲージがなくなると行動が制限される	-
○方位計	現在、自機が向いている方向。Nは北、Sは南、Wは西、Eは東を表す	-
ロックオンサイト	選択中の武器の敵捕捉可能範囲。 武器やFCS(P.O21参照)の種類などによって範囲が変わる	-
の照準ロック	特定の武器でロックオンサイト内に敵を捕捉した場合に表示される	014
○ 通信情報	オペレータや敵の通信メッセージが表示される	-
○ECM濃度	妨害電波の濃度を表す。この数値が高いとレーダーやFCSに悪影響をおよぼす	029
⊙ レーダー	作戦領域や敵を表示するレーダー	014
のコア情報	コア(P.021参照)に搭載されている迎撃装置やオーバードブーストなどの機能情報を表示	-
①装備	装備している武器のカテゴリや弾数を表示	015
少 敵AP	敵のAPで、アリーナでの戦闘時のみ表示される。この数値をOにすると勝利となる	-
₿システムエラー	ACに異常が発生した場合に表示される警告	015
●部位破壊アイコン	パーツが損傷を受けたり破壊された際に表示。黄色が1次破壊、赤色が2次破壊を表す	028
® タイム	制限時間があるミッションや「VERSUS」で表示される	-
●ロックオン警告	特定の敵にロックされた状態であることを知らせるメッセージ	_
① 領域離脱警告	自機が作戦領域(P.014参照)の限界に接近していることを知らせるメッセージ	-
のメッセージ	戦闘の状況や自機の行動結果などが表示される	015



追加パネル

メイン画面の「GARAGE」メニューにある「Cockpit」
・ UM 画面にさらなる情報パネルを追加することが
・ ハム その方法は簡単で、「Cockpit」から「Change Intellを選択して、そこで追加したい項目を選ぶだけ。
・ UM ハネルは全部で5つもあるため、すべてのパネル
・ UM はると画面が見づらくなってしまうが、敵ACの
・ UM はを見られる「Enemy data」と、マップ上に残
・ いる敵の数がわかる「Remnants enemy」だけは
・ こさるようにしておくといい。

□ □加バネル表示内容の意味





♥「Cockpit」で「Change coior」を選べば、特定の情報パネルの色を靑

名称	内容
Outer heat	エリアマップの外気温を表示
@Speedometer	自機の移動速度を表す
©Enemy data	敵ACの武装と残弾数。本編のアリーナと「VERSUS」でのみ表示される
Altimeter	自機のいる高度を表す
6Remnants enemy	敵の残存勢力を示すゲージを表示

2分割画面では表示場所が違う

「VERSUS」モードの「Stand alone」を2人でプレイする場合、戦闘画面は左右半分の分割画面となる。分割画面に表示される情報パネルの項目は戦闘画面とほとんど変わらないが、表示位置が変わっているものが多い。それを把握しておかないと、情報を見間違えたり、見逃したりしかねないので、下の写真でどの情報の位置が変わっているのかをチェックしてほしい。



◆分割画面での対戦は、 相手の位置や使おうと している武器が丸見え。 ふみ見はいないこと

| 表示内容の意味

※アイコンの番号は左ページの戦闘画面のものに対応



パネルの詳細情報を読みとろう

戦闘画面で表示されるパネル類には、レーダーや照 **準ロック、自機の装備といった、パネル自体の見方が複** 雑で少しわかりづらいものがある。また、メッセージや システムエラーのように、同じ場所に似たような情報が 複数表示されるものもある。どれも戦闘には欠かせな い重要な情報なので、ここで見方を覚えておこう。これ らの情報を的確に分析できれば、めまぐるしく変化す る戦況に素早く対応できるようになるのだ。

索敵の要となる情報源

レーダーの見方



このラインから外に出るとミ ッション失敗となる。なお、 作戦領域は上下方向にも設

A	自機と同じ高度にいる敵	
	自機より高度が低い敵	
	自機より高度が高い敵	
	味方機	
	ミサイル(特定のパーツ装備時のみ表示)	

レーダーは自機周辺にいる敵の位置や警告領域、作 戦領域を知るための重要な機能。肩装備のレーダーか、 レーダー機能がある頭部(いずれもP.021参照)を装備 することで表示される。視認できない敵の位置を知る 唯一の方法なので、どちらかのパーツは必ず装備して おこう。なお、装備しているレーダーの性能によって、 索敵可能な範囲や、表示を更新する時間などが決まる ため、その性能には気を配りたい。



▼レーダーの天敵 ECMの妨害を受け ると表示が乱され る(P.029参照)。

攻撃を正確に命中させるための機能

ロックオンの種類

ロックオン準備

完全にロックオンしていない状態。発射した弾は照 準ロックの位置に飛ぶだけで、ミサイルは撃てない

ロックオン完了

ロックオンを完了した状態で、敵の移動先を 想定した場所に弾を発射する

壁越しロックオン

自機と対象の間に障害物がある状態のロック オン。まっすぐ飛ぶ弾は障害物に当たる

複数ロックオン

照準ロックの上下に表示された四角の数だけ 弾が発射される状態を表す

複数武器ロックオン

複数の武器を装備した状態のロックオン。上 下枠が左腕、左右枠が右腕(肩)装備を示す

ガイドライン

ロックオンができない特定の武器を装備してい るときに表示。ラインに沿って弾が発射される

特定の武器を装備しているときにロックオンサイト内 に敵をとらえると、照準ロックが表示される。この照準 ロックが黄色のうちは、発射した弾は照準ロックの方向 にしか飛ばないが、照準ロックの色が赤くなってから攻 撃すると、弾は敵の移動先を予測して発射されるのだ。 この状態をロックオンといい、ロックオン完了前に攻撃 を当てることは難しい。なお、ロックオンには左表のよ うな種類があるので、状況に応じたロックオンがなさ れているかを判断できるようになろう。



ジがたまれ

インサイドの残弾/装弾数

左腕武器の残弾/装弾数

選択中の右腕武器もしくは 肩武器の残弾/装弾数

選択していない武器と残弾

エクステンションの残弾

ACは右腕、左腕、右層、左肩の各武器と、インサイ ド、エクステンションという合計6種類の武器を装備で きる(P.021参照)。ただし、同時に使用できる武器は 限られており、一部のものは切り替えて使うしかない。 (P.018参照)。武器は戦闘中に何度も切り替えること になるので、現在どの武器を選択しているのかを把握 することが大切だ。また、各武器の弾がどれくらい残っ ているかも重要なので、左叉で装備の見方を確認して おこう。なお、イクシードオービット(P.019参照)の残 弾は、装備パネルの真上にあるコア情報に表示される。

戦闘状況と自機への警告を知らせてくれる

メッセージは攻撃の命中や敵の破壊などの戦闘状況 知らせるもので、次にどのように行動すればいいかを 川断する際の参考になる。一方のシステムエラーは、機 体温度の上昇やECM障害などの機体異常を警告してく いるもの。また、エラーの一部に「OVERWEIGHT」や 「RADAR ERROR」といった、早急に対処する必要が あるものがある。この対処法をP.027~P.029で詳し く紹介するので、実戦に向かう前に必ず覚えてほしい。

| メッセージー監

種類	意味	
HIT	敵に攻撃が命中したことを表す	
DAMAGE	敵の攻撃でダメージを受けたことを表す	
ARMOR LOW	自機のAPが10%未満になったことを表す	
DESTROY	敵を撃破したことを表す	
GUARD	攻撃が敵にガードされたことを表す	

戸ド/フテルエラー一覧

1 ノハノムエン 56	
種類	意味
CHARGING	エネルギー充填中。Oになったエネルギーを回復している状態で、エネルギーを使う行動がとれない
DANGER HEAT	危険温度警告。機体温度が上昇し、耐熱温度(自機が耐えられる限界の温度)に近づいている状態
OPTIMIZING	レーダー異常最適化中。レーダー異常の状態にならないようにECMを除去している状態を表す
OUTPUT DOWN	危険温度。機体温度が耐熱温度を超えた状態
RADAR ERROR	レーダー異常。ECM(電波妨害)によりレーダーに障害が発生している状態を表す
SYSTEM ERROR	システムエラー。ECMによりロックオン機能に障害が発生している状態を表す
ARMS OVERWEIGHT	腕部重量過多。腕部装備の重量が、コアの腕部最大積載量を超えた状態
OVERWEIGHT	重量過多。装備しているバーツの総重量が脚部最大積載量を超えた状態
SHORTAGE EN	出力不足。エネルギーの自動回復量が低下している状態を表す



エリアマップ画面

探索ミッションに必須のナビゲーター

表示内容の意味



ミッション中にSELECTボタンを押すと、自機周辺の エリアマップが表示される。エリアマップ上では自機の 現在位置が確認できるほか、ミッションによってはター ゲットや脱出地点などの場所もわかるのだ。建物内を 探索するミッションなどに挑む際には欠かせない情報源 といえるだろう。なお、オートマップ機能(P.092参照) 搭載の頭部を装備している場合は、今までに通った場 所のマップがすべて表示されるようになる。頭部パーツ を選ぶ際は、この機能にも注目しよう。





移動操作から武器操作まで、ACの操作は多 く、しかも少々複雑だ。しかし、それらを 使いこなせなければ22時間を戦い抜くこと は難しい。基本操作を確実に身につけよう。



2種類の操作タイプをチェック

ACの操作には「Type A」と「Type B」の2つがある。 Type Aは左右のスティックを使ってACを動かすため慣 れるまで難しいが、武器を扱いやすいという特徴があ る。Type Bは「アーマード・コア」シリーズをプレイした 人にはおなじみのもので、スティックは左しか使わない のでACを操作しやすいが、そのぶんボタン操作を多用 する。どちらがよいかは好みなので一概にいえないが、 実際に試してみて、しっくりくるほうを選択しよう。



∢どちらのタイプも [Option] O[Key assign」で操作ボ タンを変更できる。

ラップの対する場件一覧

	100 fd- Av	操作方法	
	操作名	Туре А	ТуреВ
移動系操作	前進·後退	左スティック上下	左スティック 方向キー上下
	左右平行移動	左スティック左右	L1ボタン、R1ボタン
	ジャンプ	L2ボタン	⊗ボタン
	ブーストジャンプ	L2ボタン(押す長さで高度が変わる)	≫ボタン(押す長さで高度が変わる)
	ブーストダッシュ	L2ボタン+左スティック	※ボタン+左スティック / 方向キー上下、L1ボタン、R1ボタン
作	オーバードブースト ON/OFF	R3ボタン	
	視点の上下移動	右スティック上下	L2ボタン、R2ボタン
	視点の左右移動	右スティック左右	左スティック/方向キー左右
	視点のリセット	* ボタン	L2ボタン+R2ボタン
	左腕装備使用/ドアを開ける、ターゲットの回収など	L1ボタン	⊚ボタン
	右腕装備使用 肩装備使用 キャノン系武器構え/キャノン系武器使用	R1ボタン	ਘ ボタン
技	武器切り替え	R2ボタン	⊘ ボタン
黑系	エクステンション ON/OFF	L3ボタン	
装備系操作	インサイド使用	⊗ボタン	値ポタン(インサイド選択時)
• •	イクシードオービット ON/OFF	R3ポタン	
	格納装備への換装	腕装備解除時に自動的に換装	
	左腕装備の装備解除	◎ボタン+L1ボタン	R1ボタン+R2ボタン+ L1ボタン+L2ボタン+●ボタン
特殊操作	選択中の装備(右腕、肩)の装備解除	◎ボタン+R1ボタン	R1ボタン+R2ボタン+ L1ボタン+L2ボタン+◎ボタン
作	エクステンションの装備解除	●ボタン+L3ボタン	R1ポタン+R2ポタン+ L1ボタン+L2ボタン+L3ポタン
その	ポーズ・戦闘放棄画面表示	STARTボタン	
の他	エリアマップ画面表示	SELECTボタン	

移動系操作をマスターしよう

ACを動かす移動系操作は、数ある操作方法のなか でも基本中の基本。これをマスターしないうちは、ミッ 一」ンに出撃しても戦果をあげることは難しい。とくに 「一ストを使った移動や視点移動は、敵の攻撃を回避 したり敵をロックオンする際などに多用するため、これ -・り操作ができなければ敵とまともに戦えないのだ。 /ョンに挑む前に「VR AC test(P.027参照)」で ACを動かし、自由自在に操れるようになろう。



∢どちらかの操作 タイプを決めたら、 初期機体を使って 練習あるのみだ。

門移動系操作の詳細

而隐移動

- A 移動: 左スティック 旋回: 右スティック左右

移動:方向キー/左スティック上下、L1ボタン、R1ボタン 旋回:方向キー/左スティック左右

ハ(を前後左右へ動かす操作で、左右の移動は視点が前方に 制定されたままの平行移動となる。また、ACを斜めに動か 1 際は、「前と右で右斜め前 | のように前後と左右の操作を組

り合わせればいい。旋回は視点の 1 与右移動と同じ操作で、 左を入力 しつづけると左に、右を入力しつ づけると右に旋回する。ちなみに、 門行移動中に移動方向とは逆に旋 回すると、ACが円を描いて動く。



ジャンプ

Type A L2ボタン(静止中に軽く押す)

Type 8 ②ボタン(静止中に軽く押す)

立ち止まった状態のACを、その場でジャンプさせる操作。ジ ャンプ中は通常移動の操作も行える。移動しながらのジャン プはできないが、ジャンプ後に移動操作で着地点を変えるこ とができるということだ。なお、脚部パーツが二脚、逆脚、

四脚のタイプのみ使用可能で、タ ンクとフロートの場合はブーストジ ャンプとなる(脚部の種類について はP.025参照)。ちなみに、ジャ ンプ中に再度ジャンプボタンを押 すと、ブーストジャンプが発動する。



ブーストダッシュ

「ypeA L2ボタン+左スティック(旋回を除く通常移動時)

「vpp8 ②ボタン+左スティック/方向キー、L1ボタン、 R1ポタン(旋回を除く通常移動時)

形動しながらブーストボタン(Type AはL2ボタン、Type B Idoボタン)を入力すると、ACのエネルギーを消費して通常 修動よりも速く移動できる。もちろん平行移動中でも発動可

地だ。このダッシュは、旋回行動 以外の通常移動中ならエネルギー がある限りいつでも使えるが、脚 部パーツがタンクの場合は、ブー ストダッシュそのものが使えない ということに注意してほしい。



ブーストジャンプ

Type A L2ボタンを押しつづける TypeB ●ボタンを押しつづける

エネルギーを消費してACを上昇させる操作で、ボタンを押 す長さで高度が変わる。ボタンを押しつづけている間はエネ ルギーがなくならない限り上昇を続けるほか、ポタンを難し て降下している最中に再入力すると、その場で再上昇すると

いう仕組みになっている。また、 ジャンプと同様にブーストジャンプ 中でも通常移動は可能だ。さらに、 ブーストダッシュ中に再度ブースト ボタンを押すことでも、ブースト ジャンプが発動する。



オーバードブースト

N R3ボタン(右スティック押し込み)で発動し、

Type B | 再度R3ボタンで解除

ナーバードブースト(以下OB)機能搭載のコアを装備している 場合のみ使用できる高速移動の操作。ブーストダッシュより り速く移動できるが、そのぶん消費エネルギーも多い。また、 後退はできないうえ、壁などにぶつかると自動的に発動をや

めてしまうため、発動中にACを制 御するには技術が必要だ。なお、 発動中は機体温度が上がりやすく、 「一ストを併用したりすると、AC の性能によってはあっという間に %暴走(P.029参照)してしまう。



視点移動

Type A 視点移動: 右スティック 視点のリセット: ●ボタン

視点の上下移動:L2ボタン、R2ボタン Type B 視点の左右移動:方向キー/左スティック左右 視点のリセット:L2ポタン+R2ポタン

視点を上下左右に向ける操作。入力した方向を瞬間的に向く というわけではないので、移動操作と組み合わせて素早く目

的の方向を見られるように練習し ておこう。また、視点のリセットを すると、視点の上下が一瞬で自機 の目線の高さにもどせる。上下の 入力に失敗したときは、この操作 を使って素早くもとにもどそう。



ACは複数の武器を装備できるが、すべての武器を同 時には使えない。左腕装備とインサイド以外の武器は、 そのつど切り替えて使う(Type Aのみ)しかないのだ。 切り替え操作はType AがR2ボタン、Type Bは△ボタ ンで行え、下図のような順番で武器が切り替わっていく。 なお、武器は戦闘中に装備を解除した場合、その場に 捨てられる。捨てると機体重量が軽くなって速く動ける ようになるため、弾切れした武器は装備解除しよう。

一武器切り替えの順番



◆装備解除した武 器は戦闘終了後に 可収されるので、 心配はいらない。

〒 装備解除の方法

- ●解除したい武器の操作ボタン(Type Bの右腕/肩は◎ ボタン)と、解除操作のボタンを同時に入力する
- ●インサイドや特定のパーツは装備解除不可
- ●各腕部の装備を解除したときに、格納武器がある場合 はそれらが自動的に装備される

タイプ	解除したい武器	武器操作	解除操作
	左腕装備	L1ボタン	
r,peA	選択中の装備(右腕/肩)	R1ボタン	+ ◎ボタン
	エクステンション	L3ボタン	
	左腕装備	⊚ボタン	R1ポタン
ТуреВ	選択中の装備(右腕/肩)	⊚ボタン	+ R2ボタン
	エクステンション	L3ボタン	L2ボタン

芸備系操作の詳細

通常武器

TypeA

右腕/肩:R1ボタンもしくはロックオン後にR1ボタン 左腕: L1ポタンもしくはロックオン後にL1ポタン

ТуреВ

右腕/肩: シボタンもしくはロックオン後にシボタン 左腕: ◎ボタンもしくはロックオン後に◎ボタン

ライフルやマシンガン、バズーカといった、敵をロックオンし なくても発射できる武器の操作。ただし、ロックオンが完了

する前に攻撃しても、発射した弾 は照準ロックの位置にしか飛ばな いため動く敵には当てにくい。し っかり当てたいならロックオンが 完了するまで待ち、敵の移動先へ 弾が発射されるようにしよう。



ロックオン不可武器

Type A 右腕/肩:R1ボタン 左腕:L1ボタン Type B 右腕/肩:・ボタン 左腕:●ボタン

ロックオン不可武器とは、敵をロックオンすることができな い武器で、主にロケットがこれに当たる。武器を選択すると 照準ロックの代わりに前方に赤いガイドラインが表示され、 発射された弾はこのラインに沿って飛ぶ。ロックオン武器の

ように敵の移動先を予測してくれ ないので、プレイヤーが敵の動き を予測する必要があるのだ。ちな みに、ロックオン不可武器には、 火炎放射器のようにガイドライン すら表示されないものもある。



ロックオン限定武器

Type A 右腕/肩 ロックオン後にR1ボタン Type B 右腕/肩:ロックオン後に * ボタン

ミサイルやオービットキャノンといった、敵をロックオンしな い限り発射できない武器の操作。この操作が必要な武器は、 通常武器と比べると発射までに時間がかかってしまうが、ミ

サイルは敵を追尾し、オービットキャノンは自動的に敵を攻撃 するという特長がある。なお、左 腕装備にはロックオン限定武器が 存在しない。また、左腕装備の八 ンドミサイルや肩装備の特殊弾倉 型ミサイルなど、ロックオンなしで 発射できるミサイルもある。



キャノン系武器

Type A TypeB

R1ボタンで構えてから、再度R1ボタンで発射 脚部が四脚もしくはタンクの場合は構え動作なし

・ボタンで構えてから、再度・ボタンで発射 脚部が四脚もしくはタンクの場合は構え動作なし

キャノン系武器とは、リニアガンやグレネードランチャーなど の肩装備で、脚部パーツによって操作方法が異なる。まずは 二脚、逆脚、フロートだが、これらは装備使用ボタンを押す といったん武器を構える動作をとり、この状態で装備使用ボ タンを押すことで弾を発射する。ただし、地上でしか構えら れず、構え中に移動すると構え動作がキャンセルされる。四 脚は構えを必要とせず、移動しながら撃てるが空中では発射 できない。また、タンクは一切の制限を受けずに撃てる。

●ボタン(ブーストダッシュ中に●ボタンか、●ボタンの あとにタイミングよく◎ボタンでエネルギー波)

レーゲーブレードは接近戦用の武器。地上、空中問わず使用 川伸で、地上で使うとACが少し前方に移動して斬りつけると いう行動をとる。使用時にエネルギーを消費するものの、使 川川数に制限がないのが特長だ。また、ブーストダッシュ中 1 核Μ使用ボタンを押すか、地上で「装備使用ボタン→ブー (トパタン)の順でタイミングよく入力すると、前方に斬りつ . しると同時にエネルギー波を飛ばせるが、威力は直接攻撃よ りし低い。ちなみに、四脚やタンクだと敵を突く動作となる。

◀エネルギー波は遠くま で届くので、けん制に最 適。銃器の代わりに使え ば弾も節約できる。

▶□機が空中にいるとき 1//トを当てると、 *1 / か地上時よりも1.5 1 11くなる。



シールド

Type A L1ボタンで構え、再度L1ボタンで解除

Type B ®ボタンで構え、再度®ボタンで解除

左腕に装備しているシールドを機体前方に構える操作。シ-ルドには実弾攻撃を防ぐシールドと、エネルギー兵器を防ぐ ENシールドの2つのタイプが用意されており、ENシールドは 構えている間エネルギーを消費しつづける。したがって、普

通のシールドなら常に構えていて も問題はないが、ENシールドの ほうは敵と交戦しないときは解除 しておくことを忘れずに。ちなみ に、シールドの種類によって、防 御できる範囲が変わる。



インサイド

Type A のボタン

Type B インサイド選択中に順ボタン

インサイドとは腕部パーツの肩から射出される武装(P.O21参 照)。機雷や地雷、ナパームロケットなどの武器系と、デコイ やECMメーカーなどの補助系の2種類があり、すべてこの操 作で使用する。武器系インサイドは照準ロックやガイドライン

が表示されないため、 敵の移動す る地点にあらかじめ出しておいた り、目標に密着してから発射すると いった使い方をするといい。なお、 Type Bでは右腕装備もしくは高装 備との併用ができない。



エネルギー波射出型ブレード

1.1ボタン

Type B | ®ボタン

₩作はレーザーブレードと同じで、こちらは装備使用ボタンを IPI すだけでエネルギー波を水平発射できるものの、直接敵を Mr ることはできない。また、通常のレーザーブレードとは異な り、空中でもエネルギー波を出せるのだが、ACの前方にしか

飛ばせない点は同じだ。地上で攻 學するとACが前方に踏み込む動作 をとることや、使用時にエネルギ 4 消費するが使用回数には制限 かないことも、通常のレーザーブ 1. トと変わらない。



エクステンション

TyreA L3ボタン(左スティック押し込み)で発動し、再度L3ボタ Type日 ンで解除。常に発動中のものもある

エクステンションとは腕部パーツの肩の側面に装着される武装 で、追加装甲や連動ミサイル(ほかのミサイルを撃つと自動発 射される)などがある(P.021参照)。 追加装甲ならボタンを 押せば効果を発揮し、連動ミサイルならボタンを押せば発射

可能な状態になる。つまり、ボタ ン操作で発動と解除を切り替えて 使用するのだ。ただし、追加装甲 のなかには、ボタン操作に関係な く常に発動しているものもあり、こ れはボタン操作で解除できない。



引突型ブレード

Ivon A RIボタン

「ypoB デボタン

□型型力は極めて高いが使用回数に制限があるブレードで、ど の脚部タイプで操作しても突く動作で攻撃する。ほかのブレ ドと異なり、操作入力から発動までにかなりの時間がかか がため、素早く動き回る敵に当てるのは非常に困難。

さらに

がえる回数が極端に少ないことか ら、扱いが難しい武器といえる。 この武器をメインウェポンにする 場合は、かわされることを想定し こ、左腕装備と肩装備に装弾数の 多いものを選んでおこう。



イクシードオービット

Type A R3ボタン(右スティック押し込み)で発動し、

Type B 再度R3ボタンで解除

イクシードオービット(以下EO)内蔵型のコア装備時に使える。 発動すると攻撃兵器がACの真上に設置され、自動的に敵を 攻撃してくれるのだ。自機の向いている方向とは関係なく敵を 狙うので、その攻撃方向で死角にいる敵の位置が判明するが、

さすがにACの真上や真下、後方 まではカバーしてくれない。なお、 実弾EOとエネルギーEOの2タイ ブがあり、エネルギーEOは発動を 解除してコアにもどしておくと、 定時間後に残弾数が回復する。



1



オリジナルACの構築が「アーマード・コア」 シリーズの醍醐味。しかし、構成するバーツ について知らないと、思うようなACは組め ないのでしっかりと把握してほしい。



FIACのパーツ名

ACは17のパーツで構成される

ACを構成するパーツは全部で17。各パーツの名称と、そのパーツがACのどの部分を構成するものなのかを、下図で確認しておこう。すべて覚えるのはたいへんそうに思えるが、17あるパーツはACの基本性能を決める「外部パーツ」、内部機関の性能を決める「内部パーツ」、武器やシールドなどの「武装パーツ」というように、その働きの違いによって区分される。まずは、この区分でおおまかにパーツの違いをイメージしてから、個々を覚えるようにするといいだろう。



オリシナルのACを組むのた 「大いの」とに非常にたくさんの種



ンステム編 ACの構成



区分		名称	参照ページ
外部	1 Head	頭部パーツ	092
	2 Core	コアパーツ	097
外部バーツ	3 Arms	腕部パーツ	102
	∆ Legs	脚部パーツ	111
	6 Booster	ブースタ	124
内	6 FCS	FCS(火器管制装置)	126
内部パー	7 Generator	ジェネレータ	130
ッ	8 Radiator	ラジェータ	132
	Optional Parts	オプショナルバーツ	186
	10 Inside	インサイド	134
	Extension	エクステンション	138
	Back Unit R	右肩装備	145
武装	18 Back Unit L.	左肩装備	145
武装パーツ	Arm Unit R	右腕装備	160
9	1 Arm Unit L	左腕装備	175
	6 Hanger Unit R	右格納装備	160
	Hanger Unit L	左格納装備	175

●はコアバーツの背面、®は腕部バーツ肩の内部、®は肩の側面、⑤~®および®、®はコアバーツの内部

パーツごとの役割を把握しよう

各パーツにはそれぞれ決まった役割がある。例えば 外部パーツの頭部は外部情報を把握する、内部パーツ のジェネレータはACを動かすエネルギーを作る、武装 バーツの武器は敵を攻撃する手段などだ。せっかく装 備いせたパーツがどんな役割を持っているかを知らな いと、優れたACを組むことなどできるわけがない。下 **後で全パーツの役割を完璧に覚えておこう。**

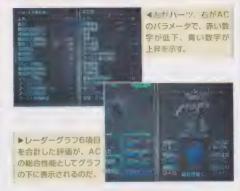
また、すべての外部パーツとオプショナルパーツ以外 の内部パーツは必須パーツであり、これらを組み込ん でいないとACとして成り立たず、出撃不可能となる。 それ以外の武器やエクステンションなどのパーツは、装 備しなくても出撃可能な選択パーツだ。しかし、武器 を1つも持たないACでは出撃しても戦えないため、ほ ぼ必須のパーツといえる。

7	パーツの			
	,	パーツ名	種別	役割
		Head 頭部パーツ	必須バーツ	外部情報を把握するためのパーツで、コンピュータやレーダーなどが搭載されている。夜のミッションでは暗視スコープ付き、マップが複雑なミッションではオートマップ機能付きなど、状況に合わせて選ぼう
+1 *[*	11	Core コアバーツ	必須パーツ	ACの中枢となるパーツ。急加速装置のOB内蔵型、自動攻撃兵器のEO内蔵型、特定の武器を格納可能な格納機能(ハンガーユニット)搭載型の3タイプがある。なお、OBとハンガーユニット両方の機能を持つコアもある
1,	11	Arms 腕部パーツ	必須バーツ	武器を持つためのバーツであり、銃やレーザーブレードといった各種武器の命中 率に影響する。腕そのものが武器となっているバーツ(武器腕)もある
	A	Legs 脚部パーツ	必須バーツ	移動性能のほかに、パーツを装備するために必要な「最大積載躍」が設定された重要なパーツ。二脚、逆脚、四脚、タンク、フロートの5タイプがある
		Booster ブースタ	必須パーツ	ブーストダッシュや空中での移動に影響する。脚部タイプがタンクとフロートの場合は、脚部パーツそのものに固有のブースタが搭載されているため、このパーツは装備不可能となる
18	5	FCS FCS(火器管制装置)	必須パーツ	武器を制御する火器管制装置。ロックオンの範囲・距離・スピードと、ミサイルの 最大ロックオン数などに影響するほか、パーツによってロックオンサイトの広さが 異なる。また、一部のFCSは一度に複数の敵をロックオンする機能を持つ
自然パーツ	6	Generator ジェネレータ	必須パーツ	ACを動かすためのエネルギーを生み出すパーツで、エネルギーの最大値と回復 量に影響する。ジェネレータ以外のほとんどのパーツがエネルギーを消費するため、なるべく性能が高いものを選ぼう
	a	Radiator ラジエータ	必須バーツ	機体温度の上昇を防ぐための冷却性能を備えたパーツ。機体温度がコアの耐熱温度を超えると「OUTPUT DOWN」となるので、高性能のパーツを購入しよう
	W	Optional Parts オプショナルバーツ	選択パーツ	ACの性能を上げる特殊なパーツ。コアごとに設定されたスロット数に応じて装備ができる。重量や消費エネルギーなどが設定されていないため、デメリットが一切ない優秀なパーツだ
	1	Inside インサイド	選択バーツ	腕部パーツの肩に内蔵されるパーツ。機雷やロケットなどの武器系と、敵のミサイルをかく乱するデコイや、敵のロックオン機能を妨害するECMメーカーなどの補助系に分かれる
	13	Extension エクステンション	選択パーツ	肩の側面に装備するバーツ、ミサイル発射に付随して攻撃する連動ミサイル、追加装甲やミサイル迎撃装置、補助ブースタなどといったACの攻撃、防御、移動を補助する役割を担う。また、右腕装備の予備弾倉もある
	1	Back Unit R 右肩装備	選択パーツ	肩部に装備するバーツ。主にミサイルやロケット、キャノン系武器など火力に優れ た武器や、レーダー、補助ブースタなどがそろっている。なお、どちらか一方の
はなハーン	6	Back Unit L 左肩装備	選択パーツ	肩に装備するものと両肩に装備するものがあり、片方のものを左右両肩に装備することもできる。ただし、その場合は同じバーツを2つ購入する必要がある
<u>.</u>	4	Arm Unit R 右腕装備	選択バーツ	ACのメインウェボンとなるライフルやマシンガン、バズーカなどのバーツ。武器として使用するものしか存在しないが、種類や数が非常に多い
	A CONTRACTOR	Arm Unit L 左腕装備	選択バーツ	ACのサブウェボン的な役割を持つ。右腕装備と同様にライフルやマシンガンなどを装備できるほか、使用回数に制限がないレーザーブレードやダメージを軽減するシールドといった武装がある
	纤	Hanger Unit R 右格納装備	選択パーツ	ハンガーユニット型のコアに格納しておける予備の武装。各腕部の武器を装備解除した場合に、自動的に装備される。右格納装備はマシンガンやハンドガンなど
		Hanger Unit L 左格納装備	選択パーツ	の射撃武器、左格納装備には射撃武器のほかにレーザーブレードやシールドなど が用意されている

パーツとAC性能の関係を知る

各パーツにはAPや重量などのパラメータが設定され ている。ACは複数のパーツを組み合わせて構築するも のなので、選択したパーツに設定されているパラメー タの合計が、ACのパラメータになるのだ。当然パーツ を替えるごとにAC性能も変動するので、高めたいパラ メータがどの程度上がるかでパーツを選ぶといい。

パラメータ表示中に◎ボタンを押すと、AC性能の目 安として、攻撃力、防御力、機動力、EN供給、冷却性 能、対ECMの6項目がレーダーグラフで表示される。 グラフは項目ごとにS・A・B・C・D・Eの6段階で評価さ れ、Sに近ければ性能が高いという意味だ。組み上げ たACの性能を知る際の目安にしよう。



ELA	3 Lt°=	 100	TEL

パラメータ	大きく影響するパーツ	内容
AP(アーマーボイント)	外部バーツすべて	ACの耐久値。この値がOになるとACが大破し、戦闘不能となる
腕部重量	コア	「腕部重量・腕部最大積載量」で表示されている。腕部重量が腕部最大積載量を上回ると照準性能(武器の命中率)が低下する
脚部重量	脚部	「脚部重量/脚部最大積載量」で表示されている。脚部重量が脚部最大積載量を上回ると運動性能(移動性能、ブースト最大速度など)が低下する
1	オプショナルバーツを除く 全パーツ	オプショナルバーツを除いた全装備バーツの重量の合計値。この値が小さいほど ACの移動性能(移動時の速度)が高くなる
消費EN	オプショナルバーツ、 ジェネレータを除く全バーツ	「ACの消費EN ´出力」で表示されている。消費ENが出力を上回ると、ACが動くだけでエネルギーゲージが低下する
EN容量	ジェネレータ	ACに蓄積可能なENの最大値。ENゲージの量を表す
EN供給	ジェネレータ	ENの回復速度とコンデンサ容量をもとにした性能値。この値が大きいと、ENを効率よく回復できる
ブースト持続時間	ブースタ、ジェネレータ	ブーストを連続して使用できる時間
ブースト最大速度	ブースタ	ブーストダッシュ時の最大速度(脚部がタンクの場合はブーストダッシュが使えないため通常移動時の最大速度となる)
旋回速度	脚部	ACが旋回するときの最大速度
安定性能	脚部	ACのバランスを制御する能力。この値が大きいと、敵の攻撃を被弾したときの 反動を吸収しやすい
冷却性能	外部パーツすべて、 ラジエータ	ACの冷却性能。この値が大きいと機体温度が上昇したときに、冷却するまでの時間が短くなる
緊急時冷却性能	ラジエータ	ACの緊急時冷却性能。この値が大きいと、機体温度がコアの耐熱温度を超えた 状態のときに機体を冷却する速度が速くなる
対ECM性能	頭部、FCS	ECM(ロックオン、レーダーなどを妨害する電子的な妨害手段)に対する自動防衛機能の性能値。この値が大きいとECMの妨害を受けにくくなる
総火力	武装バーツすべて	攻撃能力値。武装ごとに「攻撃力×装弾数÷10」で計算され、その合計値がこの値となる(レーザーブレードの場合は攻撃力 2) 弾数の多い武器を装備すると高くなるので、あくまで目安に過ぎない
ロックオン適性	武装パーツ、FCS	武装パーツとFCSの相性を表す数値で、この値が大きいほど相性がよいということ。ロックオンの範囲などに影響する
実弾: EN防御	外部パーツすべて	「実弾兵器に対する防御値 EN兵器に対する防御値」で表示されている。この値が 大きいほど、各系統の武器の被弾時にAPの減少を抑える

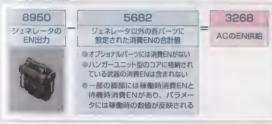
P AP算出法

***	外部パーツに	設定されたAP	1	
809	2296	1794	3514	HALF-WOAPEN
頂部	コア	腕部	脚部	= 8413
ie.	480	1 2	A	ACOAP
			3	

APは外部パーツのみに設定されたパラメータで、パーツごとのAPの合計値がACのAPとなる。この数値は主に敵の攻撃を受けることで減少し、Oになるとゲームオーパーになるので重要なパラメータだ。しかし、APを求めすぎるとACが重くなりがち。自機の性能からAPと機動力のどちらが必要かを判断しよう。

エネルギー回復の仕組みを理解しよう

EN供給算出法



バーツには消費ENが設定されており、ACは常にエネルギーを消費する。これを補うためにジェネレータがエネルギーを生み出しており、「ジェネレータのEN出力から全パーツの消費ENを引いた数値」がACの「EN供給」となるのだ。なお、全パーツの消費ENはあくまでも通常移動時のもので、EN兵器やブースト使用時はより多くのENを消費する。

防御力は2種類に分かれる

特定の武装パーツには、発射する弾が実弾かEN(エネルギー)弾かを示すパラメータとして、武装タイプが設定されている。これに合わせてACの防御力も、実弾とENに分かれているのだ。対応している防御力の値が大きいと被弾時のダメージを減らせるので、敵のメイノウェポンが実弾武器なら実弾防御を、EN兵器を多用してくるならEN防御を高めるといった工夫をするといい。なお、パーツの防御力は「Tune(P.026参照)」で強化できることを覚えておこう。



防御力を高めるという方法もある▼左腕装備のシールドや、エクステン

ACの性能が低下する新システム「部位破壊」

本作からACの機体異常に「部位破壊」が追加された。この部位破壊は、敵の攻撃によって外部パーツが損傷を受けると発生し、パーツの性能が下がるだけでなく、損傷したパーツがさらに被害を受けると完全に破壊されるというもの。部位破壊の影響はP.028で紹介しているので要チェックだ。ちなみに、「アーマード・コア3サイレントライン」には装備中の武器が壊される「武器破壊」があったが、本作では腕部が破壊された場合に武器を落とすだけで、武器自体は壊れない。



▼腕部や頭部が完全に破壊される。

別場

システム編

ACの構成





ACの構造やバーツの役割を把握したところで、いよいよACのセッティングについての解説に入る。思い描くACが組めるようになるために、熟読してほしい。



ACは「GARAGE」で組み上げる

ACをセッティングする場所は、メイン画面から進める「GARAGE」。ここで「AC setup」から「Assembly」を選択すれば、現在所持しているパーツを使ってACを組み上げることができる。また、「GARAGE」では組ん

だACの性能をチェックする「VR AC test」を行えたり、「AC setup」ではパーツの購入や売却をすることも可能だ。ちなみに、本編の時間経過によってガレージの景色が少しずつ変化するので、注目してみよう。

■「GARAGE」メニュー一覧

項目名	内容
AC setup	ACのセッティングやバーツの売買などを行える。内容は下表参照
Paint	本体や武装の色を変えたり、エンブレムの作成、ACへの貼り付けなどを行える
Pilot name entry	バイロットの名前を変更できる
AC name entry	現在選択中のAC名を変更できる
Cockpit	戦闘画面に表示するパネルを追加したり、パネル類の色を変更できる
VR AC test	ACの機体性能を確認するための5種類のテストを実行できる。詳細はP.027参照

FILAC setup I X = 3 -- F

項目名	内容
Assembly	所持しているパーツでACをセッティングする
Tune	所持しているパーツの性能を上昇させることができる。詳細はP.026参照
Buy	バーツを購入する
Sell	初期パーツを除く所持パーツを売却できる。売却したパーツは闖入し直せる
Repository	どのACも装備していないパーツを保管し、「Assembly」時に表示されないようにする

ACは5体までストック可能

「GARAGE」メニューの画面で®ボタンを押すと、「AC list」が表示される。このリストには5機のACが表示されており、すべてプレイヤーが使用、セッティングできるのだ。あらかじめ探索ミッション用、対AC戦用など用途別のACを用意しておけば、いちいちセッティングする手間が省けるのでぜひ活用してほしい。なお、所持しているパーツはどのACでも共通して装備できる。



◆リストが表示されているときに右スティックを操作すると、グラフィックの拡大や回転ができる。





目的に合わせたセッティングが基本

ACのパーツはそれぞれに長所と短所がある。完璧なパーツが存在しない以上、パーツの組み合わせであるACも完璧なものは組めない。例えば、機動力を重視するとAPや防御力が下がり、逆にAPと防御を高めよ

うとするとACが重くなるといった具合だ。結局のところ、自分が次に挑むミッションやバトルに対処しやすいACを組むのがベストとなる。つまり、ACの方向性、コンセプトを決めてから組み始めるのが基本なのだ。

一ACの基本的な組み方



目的の情報を確認

ミッションならミッション情報画面、「VR ARENA」なら対 (低者選択画面で●ボタンを押すと表示される敵の装備一 覧などから情報を得る。そこから、どのようなACで挑め ば効率がいいのかを判断しよう。また、ミッションの場合は、一度マップの特徴や敵を調べるためだけにプレイすれば、より確実にそのミッションに合ったACを組める。

12

最初が脚部、その次にほかの外部パーツの順で決定

ACのコンセプトを決めたらまずは脚部を選択。脚部は5 つのタイプによってそれぞれ移動性能や戦い方が変わって くる。また、脚部に設定された最大積載量をほかのバー ツの総重量が上回るとACは満足に動けない。目的に応じ たパーツを選んでも重量オーパーでは意味がないため、 最適なACを組めるかは脚部で決まるといってもいいほ ど、最重要のパーツとなるのだ。コンセプトに合った脚部 を決めたら、ほかの外部パーツを選ぼう。

脚部パーツのタイプと特徴

タイプ	特徵
一脚	平均的な能力値で汎用性に優れる。ただし、これといった特徴のなさが欠点でもあり、装備によっては中途 半端なACになりやすい。なお、二脚には軽量、中量、重量の3系統がある
逆脚	消費ENが低くジャンブ性能が高いので、ブーストジャンプを多用するミッションや空中戦にオススメ。最大積載量が低めで重装備ができないことが欠点。系統は中輩と重量の2つ
四脚	地上でキャノン系武器を構えなしで発射できるため、二脚や逆脚より戦い方の幅が広がる。欠点は消費ENが 高めなこと。中量、重置といった明確な区分はないが、大型のものもいくつか存在する
タンク	キャノン系武器を構えを必要とせず空中でも発射できるため、火力にものをいわせる戦法が可能だ。最大積載 量が高く重装備のACを組めるが、機動力が極端に低いのも特徴。なお、キャタビラとホバーの2系統がある
フロート	内蔵ブースタの出力が高く地上での機動力に長けるが、ブースト時発熱量が高く機体温度が上がりやすいという欠点がある。水面を移動できるので、ミッション失敗となるほど深い水面がある場所では必須の脚部だ



FCS、オプショナルバーツ以外の内部バーツを決める

外部パーツ決定後は、内部パーツのブースタ、ジェネレータ、ラジエータを選ぶ。ブースタはブースト時の速度を決める「ブースタ出力」が高く、ブースト時発熱量が低めのもの、ジェネレータはエネルギー回復量を決める「EN出

カ」が高くて軽いもの、ラジエータは機体温度を下げる 「冷却性能」が高く、消費ENが低めのものを選ぶといい。 自機の重量や消費EN、冷却性能などから、どちらの項目 を優先すればいいかを判断しよう。

使用する武装パーツとFCS、オプショナルパーツを決定

残るは武装バーツとFCS。まずはコンセプトに合う武器を 装備してから、その武器と相性のいいFCSを選ぶ(詳細は P.038参照)。あとは、AC性能を生かせるオプショナルバーツを装備すればセッティングは完了だ。このとき、ACが 重量過多になるなら重量の調整をすること(P.027参照)。 なお、数値だけではAC性能はわからないため、出撃前に 「VR AC test」で実際に操作してみることが大切だ。



▲重量調整でコアを替え ると、オプショナルバーツ の装備がはずれてしまう。 忘れずに装備し直そう。



クレジットがたまるまではパーツ売却も考える

最適なACを組むためには高性能なパーツを購入する必要があるが、そうしたパーツは値段が高いため、ある程度クレジットがたまるまでは必要なパーツをすべてそろえるのは難しい。そんなときは「Sell」で不要なパーツを売却してクレジットを増やし、少しでも自分が必要とするパーツ性能に近いものを購入するといい。また、購入後も「VR AC test」で実際にACを操作して、そのパーツが本当に必要かどうかを見極めよう。



▼ゲーム開始時に 所持している初期 パーツは、どれも 売却できない。

実戦で使用したパーツは「USEDIになる

バーツは基本的に購入時と同じ金額で売却できるのだが、「ミッションクリア時に装備していた」、もしくは「一度でもTuneを完了した」ものは「USED」扱いになり、買値の90%の値段でしか売れなくなる。そのため、購入したバーツは未使用で売却することも考えて、実戦投入するのは「VR AC test」で性能を完全に把握してからにすること。もちろん「Tune」もそのバーツを確実に使用するのを決めてから行おう。

■「USED」扱いになる条件

- ●ミッションクリア時に装備していたパーツ (ミッション途中で装備解除したものも含む)
 - ミッションに失敗した場合は「USED」にならない
 - [VR ARENA]と[VR AC test]では、出撃後に目標を 達成しても[USED]にはならない
- ●「Tune」したパーツ
 - 完了せずにキャンセルすれば「USED」にならない



「Tune」でパーツの性能を高めよう

「Tune」とは所持している外部パーツと内部パーツのパラメータを強化することで、「AC setup」メニューの「Tune」で行える。1つのパーツにつき強化できる項目は複数あるが、「Tune」できるのは合計で10段階まで。すべての項目を最大まで強化することはできないのだ。費用はかからないうえ何度でもやり直せるので、いろいろ試して最適なパランスを見つけだそう。

FTune Iの仕組み

- [Tune]可能なパーツは武器腕以外の外部パーツ、 ブースタ、ジェネレータ、ラジエータ
- ●パーツごとに「Tune | 可能な項目は異なる
- ●費用はかからず、何度でもやり直しできる
- ●1つのバーツで合計10段階まで「Tune」可能
- ●初期バーツも「Tune」可能

バーツ	[Tune]可能項目	オススメ「Tune」項目
頭部	重量、冷却性能、実弾防御、 EN防御、対ECM性能	ECM濃度が高いミッションや、ECMメーカーを使う敵に挑むなら対ECM性能を強化。それ以外は防御力か冷却性能を上げよう
コア	重量、冷却性能、実弾防御、 EN防御、腕部最大積載量	AC操作時に機体温度が上がりやすいと感じたら冷却性能を。あとは敵の攻撃に対処できるように防御力を高めるといい
腕部	重量、冷却性能、実弾防御、 EN防御、照準精度	照準精度を強化できるが上がり幅は小さい。ふだんは冷却性能か防御力を高め、 照準精度が低すぎるパーツを装備するときのみ強化しよう
脚部	重量、冷却性能、実弾防御、 EN防御、脚部最大積載量	基本は冷却性能か防御力。装備パーツの重量合計値がオーバーする場合は、脚部銀大積載量を強化するといい
ブースタ	重量、ブースタ出力、 ブースト時加速、ブースト時発熱量	ブースト最大速度を上げるブースタ出力がオススメ。ただし発熱量が高いバー ツを装備している場合はそちらも抑えるように
ジェネレータ	重量、EN出力、コンデンサ容量	EN回復量を増やすEN出力の強化がオススメ。強化しなくても十分な出力を得られる機体なら、コンデンサ容量を上げるのも可
ラジエータ	重量、消費EN、冷却性能	消費ENを下げられる唯一のバーツ。バーツの性能によって消費ENか冷却性能 を強化し、欠点を補えるようにしよう



警告メッセージへの対処を忘れずに

セッティングの最中に、ACのグラフィックの下に赤い 文学が表示されることがある。これは機体の不備を伝 (る警告メッセージで、そのACになんらかの問題が発 りしたことを示しているのだ。警告は下表に挙げた4種 燗。このうち「装備不完全」は出撃不可、ほかの3つは 111撃可能だがACの性能が低下する。AC性能に深刻な 問題をもたらすこともあるので、パーツ交換や[Tune] などで問題を解決して、万全の状態で出撃すること。



◀裝備不完全以外 は、ACのパラメー 夕項目が赤くなる のでわかりやすい。

メッセージ	発生状況と効果	対処法
装備不完全	ACに最低限必要なパーツである頭部、腕部、脚部、ブースタ、FCS、ジェネレータ、ラジエータのいずれかが装備されていない状態。この状態では出撃することができない	「GARAGE」メニューの「AC setup」を選べば、自動的に必要なパーツが装備される。ただし、初期パーツが装備されるため、別のパーツを購入しているなら装備し直す必要がある
血管過多	装備しているパーツの総重量が、御部パーツに 設定された脚部最大積載量を上回っている状態。 ACの運動性能やブースト能力が低下する	最大積載量が多い脚部を装備するか、脚部以外のバーツを重量の軽いものにする。また、「Tune」で脚部最大積載量を上げ、ほかのバーツの重量を下げる手もある
例形态量過多	コアの腕部最大積載量より、腕部と両腕の武装、 インサイド、エクステンションの総重量が上回っ ている状態。武器の命中率が低下する	腕部最大積載量が多いコアに替えるか、重量が軽い武器を選ぶ、 不要な武器をはずすなどで対処する。腕部最大積載量を「Tune」 で上げる方法もあるが、武器の重量を下げることはできないた め、焼け石に水でしかない
出力不足	ジェネレータに設定されたEN出力より、ACの 総消費ENが上回っている状態。ENの自動供給 が非常に遅くなり、まともに戦えない	EN出力の高いジェネレータを選び、「Tune」で出力を上げてお く。あとは多少性能が下がっても問題のない腕部や頭部などから、 消費ENの低いパーツと交換していこう

重量過多は出撃後でも対処可能

「計量過多」と「腕部重量過多」は、オーバーしている重 順が少しだけなら、そのまま出撃してしまうのもアリ。 以伽中の武器を撃ち尽くしたら装備解除すればいい。こ っすれば解除した武器のぶんだけ重量が軽くなり、重量 過多が解消できるのだ。ただし、装備解除するまでは移 ●カカが落ちた状態なので、「重量が少しオーバーするけ ど、この武器が必要! 」という場合の緊急手段にしよう。



▲使うつもりで装備した 武器でも、目の前の敵に 対して役に立たないと判 断したら解除するといい。



完成したACは「VR AC test」で性能チェック

ACのセッティングと「Tune」が完了し、あとは出撃す るだけという状況になったら、必ず「GARAGE」メニュ の「VR AC test!でそのACを使ってみてほしい。た とえ高性能なパーツで構築したACでも、実際に使って みなければ本当の性能はわからないからだ。テストして みれば、「もう少しエネルギーが必要」とか「冷却性能を 鳥めたい」、「攻撃力が不足気味で敵ACを倒しきれない」 といった細かい部分の問題もわかりやすい。「ACを組 んだらテストは、基本行動として考えておこう。



出現しないものや、 で戦えるものなどが用意されている test」は全い 敵ACと一対で

A C

TRUMBLE TRUMBLE

ACの機体異常



目的達成に最適と思えるACを組んでも、そのACが問題なく戦闘をこなせるわけではない。戦闘中にはさまざまな機体異常が発生するのだ。その種類と対処法を紹介しよう。



部位破壊

部位破壊とは、ACが被弾することで外部パーツが損傷、破壊されてしまうこと。破壊の段階は1次と2次があり、1次破壊ではパーツの機能が低下する。ここからさらに攻撃を受けると、パーツが完全に破壊される2次破壊が起こり、ミッションクリア後に「修復不能」となる。こうなると、そのパーツは二度と装備できず、装備するには買い直すしかない。ただし、「VR ARENA」や「VR

AC test」で2次破壊が起きても修復不能にはならない。

破壊されると機能が低下する



◆敵ACにも部位破 壊が起こるが、音 声かグラフィックで しか判断できない。

部位破壊による影響

バーツ	1次破壞
頭部	対ECM性能、安定性能が低下。さらにレーダー機能を搭載した頭部はレーダー性能が低下して、レーダー表示にノイズが発生する。また、オートマップ機能搭載の頭部はその機能が停止する
コア	迎撃性能、イクシードオービット、 オーバードブーストの機能が低下
腕部	照準精度、照準調整時間、ブレード適性が悪化
脚部	移動性能、安定性能、ブレーキ性能が低下。タンクとフロートはブースタ出力、ブースト時消費 EN、ブースト時加速、ブースト時発熱量が悪化

2次破壞

頭部自体が消滅して、頭部の付加機能(レーダーや暗視スコープなど)が反映されなくなる。また、戦闘終了後は修復不能となる

コアは2次破壊が起こらない

武器腕には2次破壊がないが、それ以外は腕部自体が消滅して、腕部装備が使用不可能となる。ただし、一度に両腕部が破壊されるわけではなく、攻撃を受けつづけたほうの腕部が壊れるのだ。残っている腕部の装備は使用可能だが、戦闘終了後に腕部は修復不能になる。ちなみに、装備していた武器は戦闘後に回収される

1次破壊時の状態がさらに悪化する(戦闘中は消滅しないが、戦闘終 了後は修復不能となる)

型位でものませま。 攻撃を受けないようにするしかない

部位破壊は敵の攻撃を受けることで発生するため、対処法は攻撃を回避することしかない。回避行動が苦手なプレイヤーは、インサイドのデコイやECMメーカー、エクステンションのミサイル迎撃装置などの防御兵器を活用して、極力被弾しないように心がけよう。また、建物に隠れて垂直ミサイルで攻撃したり、敵の射程外からスナイバーライフルを撃つなど、こちらが安全かつ一方的に攻撃できる状況で戦う方法も有効だ。



◆2次破壊された パーツは売却不可。 被害が大きければ リトライしよう。



危険温度による熱暴走

ACはブーストの使用や敵の攻撃を受けることで、機 (1) 温度が上昇していく。この温度がコアの耐熱温度以 上に高まると、危険温度による熱暴走が発生するのだ。 熱暴走は右図のように2段階に分かれている。注意 小べきは、第一段階でラジエータの緊急時冷却が発動 すると、エネルギーが急激に減っていくこと。エネルギ がなくなるとCHARGINGとなり、ラジエータの緊急 時冷却がストップしてしまう。こうなるとACの冷却が遅 ・なり、第二段階に移行しやすいのだ。第一段階が始 まったら、エネルギー兵器の使用やブーストといった、 [ネルギーを消費する行動は極力控えるようにしよう。

FNとAPが減少する

| 熱暴走発生の仕組み

ブースト移動や敵の攻撃などで機体温度が上昇

システムエラーの DANGER HEAT 表示される

機体温度がコアの耐熱温度(ACが耐え られる限界の温度)に近づく

システムエラーの OUTPUT DOWN! 表示され 熱暴走発生

機体温度がコアの耐熱温度を超える

EN消费

ラジエータの緊急時冷却が発動し、冷却が 終了するまでエネルギーを急激に消費する

, tess 117 AP減少 機体温度がさらに100度ほど上がると、そ のぶんの温度が下がるまでAPが減少する

事前に冷却性能を高めておく

実際に熱暴走が発生したときの対処法は上で述べた が、事前の準備も重要だ。敵の攻撃などの要因で機体 温度が上がりやすいミッションや戦闘に挑むなら、右に 学げた事前対策で冷却性能を高めてから出撃しよう。 また、この対策以外では、冷却性能を高めるオプショ ナルパーツのMARISHIを装備してもいい。

主な事前対策

- ●冷却性能、緊急時冷却性能が優れたラジェータに替える
- ●耐熱温度の高いコアに替える
- ●ブースト時発熱量の低いブースタに替える
- ●ラジエータと外部パーツの冷却性能、ブースタのブースト 時発熱量を「Tune」する





ECM障害

ECMとは、レーダーとロックオンの機能を電子的に 妨害する手段のこと。妨害電波は特定の敵やエリアマ っプに配置されたECM発生装置、インサイドのECMメ カーなどから発生するもので、戦闘画面のレーダー の左上にECM濃度として示されている。この数値が高 いと、レーダーの表示が乱されて敵の位置がわからな くなったり、敵をロックオンするまでにかかる時間が非 常に遅くなったりと、たいへん危険な状況に陥ってしま っのだ。事前の対策は必須と考えよう。

レーダーとロックオン機能が妨害される



ステムエラーが表示される による異常か発生すると ロックオ

EGMI この対型法 なるべく対ECM性能が高いパーツを選ぶ

出撃前に対ECM性能が優れた頭部、FCS、肩装備 のレーダーを装備しておき、頭部はさらに「Tune」で対 ECM性能を高める。これでもまだ妨害を受けるような ら、両肩にレーダーを装備すれば万全だ。また、マッ プ上のECM発生装置を攻撃して破壊したり、敵の放つ ECMメーカーを体当たりで壊すという手もある。敵が ECMを発生させている場合は、見た目では判断できな いため、見かけた敵を片っ端から倒すしかない。



◀ミッション途中で ECMが発生するこ とも。ECM対策は 常に考慮しよう。



ACは目的に合わせて組むと述べたが、膨大な数のバーツから何を選べばいいのかわからない読者も多いはず。そこで、本書が組んだACをサンプルとして紹介しよう。

BEA

セッティングのベースとなるタイプ別サンプルを紹介

さまざまな状況を想定して、7タイプのACを用意した。例えばPURSUERなら「わりと素早い敵が多く出現するミッション用」「高機動ACとの対戦用」といったように、ミッション、対AC戦を問わないセッティングをしている。これらのサンプルをアレンジして、最適なACを組み上げてほしい。なお、どのACにもオブショナルバーツのOO1-AMINO、CR-O69ES、CR-O69SSを装備させたため、リストではこれらを除いている。



■サンプルACを自 分なりに改良したい、「Tune」も最適なものにしよう。

63

PURSUER

敵の捕捉を重視した広範囲攻撃型



E AP	8260
EN供給	4844
ブースト最大	大速度 421
冷却性能	能 14582
タ 実弾:EN	防御 1566:1522

		de Vie		1 44 52
	バーツ	名称	Tune項目(段階)	ベージ
	頭部	CR-H81S4	冷却性能(10)	094
	コア	CO1-GAEA	冷却性能(10)	098
Ē	腕部	CR-A88FG	冷却性能(10)	104
짋	脚部	LH04-DINGO	脚部最大積載量(10)	112
π	ブースタ	BO3-VULTURE2	ブースト時発熱量(10)	125
١,	FCS	MF05-LIMPET	_	128
	ジェネレータ	CR-G84P	EN出力(10)	131
	ラジエータ	RO2-HAZEL2	消費EN(10)	133
	パーツ	名称	カテゴリ	ページ
	インサイド	IO5D-MEDUSA	デコイ	136
	エクステンション	E02RM-GAR	連動ミサイル	140
	右肩装備	WB20M-EMPUSA2	高機動型ミサイル	149
1	左肩装備	CR-WB69RA	レーダー	157
•	右腕装備	WR07M-PIXIE3	マシンガン	165
	左腕装備	CR-WH79H3	ハンドガン	166
	右格納装備	_	-	-
	左格納装備	_	_	-
- U° WA				100-27

広角のFCSと武器を装備しているため、ロックオンサイトはかなり広くなっている。また、重量が軽く移動性能が高い二脚と高出力のブースタで機動力を高め、敵を追いやすくしている。近距離でEOを発動しながら戦えば、EOが敵の位置を教えてくれるので、見失わずに捕捉できるはずだ。なお、ミサイルはFCSとの相性が悪くロックオンが遅い。あくまでも敵との距離が離れたとき用と考えてほしい。

<u>4</u>	ハーツ名	ヘーン
7	CR-071EC	186
2	CR-075LA	186
ĺ	CR-079L+	187
Ķ	CR-086R+	187
	MARISHI	187
y	ALANAMATA	187

サンプルAC紹介

BLOODY FANG

突発的な事態にも対処する長期戦型



- 3	AP	9332
н	EN供給	4205
3	ブースト最大速度	361
11	冷却性能	14679
1	実弾: EN防御	1883 : 1729

	バーツ	名称	Tune項目(段階)	ページ
	頭部	CR-H81S4	冷却性能(10)	094
1	コア	CO5-SELENA	重量(10)	101
Š	腕部	A06-GIBBON2	冷却性能(10)	105
Q R	脚部	CR-LH92S3	脚部最大積載量(10)	113
ĭ	ブースタ	B03-VULTURE2	出力(5)、発熱量(5)	125
١,	FCS	MONJU	Lamb.	
	ジェネレータ	CR-G84P	EN出力(10)	131
	ラジエータ	R02-HAZEL2	消費EN(10)	133
	パーツ	名称	カテゴリ	ベージ
	インサイド	_	_	_
红	エクステンション	E05MG-R0E2	ENマガジン	143
	右肩装備	WB01M-NYMPHE	小型ミサイル	146
	左肩装備	CR-WB69RA	レーダー	157
	右腕装備	WRO5L-SHADE	レーザーライフル	172
	左腕装備	WLO2R-SPECTER	ライフル	177
	右格納装備	_	_	-
	左格納装備	_	-	-

※ACとの連戦や、終盤からACが出現するミッションに備えたAC。ENタイプのEO内 ポコアを装備することで実質的な弾数を無限とし、右腕には攻撃力と弾数に優れたレ ザーライフルを装備し、エクステンションに予備弾倉のENマガジンを用意した。 MTやガードメカなどが大量に出現するミッションに挑むときは、レーザーライフルの 代わりにマシンガンWRO4M-PIXIE2、左腕にはレーザーブレードを装備しよう。

ベージ
186
187
187
_
_

MULTI GUNNER

相手の位置に応じて武器を替える対応型



F 3	AP	8619
115	EN供給	3312
	ブースト最大速度	346
Grade .	冷却性能	15010
7	実弾: EN防御	1740:1575

	パーツ	名称	Tune項目(段階)	ベージ
	頭部	H10-CICADA2	重量(5)、冷却性能(5)	096
7	コア	CR-C89E	重量(5)、冷却性能(5)	099
ŝ	腕部	CR-A92XS	重量(5)、冷却性能(5)	105
귾	脚部	CR-LF93A2	重量(5)、EN防御(5)	120
īΫ	ブースタ	B03-VULTURE2	出力(5)、発熱量(5)	125
IJ,	FCS	MONJU	-	129
	ジェネレータ	CR-G84P	EN出力(10)	131
	ラジエータ	RO2-HAZEL2	消費EN(10)	133
	パーツ	名称	カテゴリ	ページ
	パーツインサイド	名称 —	カテゴリ	ページ
	~	名称 — E02RM-GAR	カテゴリ ー 連動ミサイル	ページ - 140
	インサイド	_	_	-
武装	インサイド エクステンション	E02RM-GAR	連動ミサイル	140
武装	インサイド エクステンション 右肩装備	E02RM-GAR WB01M-NYMPHE	ー 連動ミサイル 小型ミサイル	- 140 146
武装	インサイド エクステンション 右肩装備 左肩装備	E02RM-GAR WB01M-NYMPHE WB14RG-LADON	ー 連動ミサイル 小型ミサイル レールガン	140 146 154
武装	インサイド エクステンション 右肩装備 左肩装備 右腕装備	E02RM-GAR WB01M-NYMPHE WB14RG-LADON CR-WH79M2	ー 連動ミサイル 小型ミサイル レールガン マシンガン	140 146 154 165

午近距離ではマシンガンとEO、距離300程度ならミサイルとアサルトライフル、距 3400以上ならレールガンを使う。レールガンはFCSとの相性の関係で距離500 程度までしかロックオンできないが、対AC戦で距離が500以上離れることはほとん こないため気にする必要はない。ミッションで遠くの敵を狙いたい場合は、FCSを は距離サイトのCR-F82D2にして、遠距離をロックオンできるようにするといい。

才	パーツ名	ページ
3	CR-071EC	186
1	CR-075LA	186
í	CR-079L+	187
4	MARISHI	187
'n	_	-

E IN	AP	7901	
	EN供給	5125	
	ブースト最大速度	465	
	冷却性能	14394	
9	実弾: EN防御	1461:1560	- }

	パーツ	名称	Tune項目(段階)	ハーシ
	頭部	H11-QUEEN	重量(4)、冷却性能(6)	096
	コア	YCO7-CRONUS	重量(9)、冷却性能(1)	100
6	腕部	CR-A88FG	重量(7)、冷却性能(3)	104
4	脚部	LH07-DINGO2	冷却性能(1)、積載量(9)	113
X	ブースタ	B03-VULTURE2	ブースタ出力(10)	125
1,	FCS	MF02-VOLUTE	-	127
	ジェネレータ	CR-G84P	重量(10)	131
	ラジエータ	RO2-HAZEL2	重量(8)、消費EN(2)	133
	パーツ	名称	カテゴリ	ペーシ
	パーツ インサイド	名称 —	カテゴリ	ペーシ
		名称 — EO2RM-GAR	カテゴリ - 連動ミサイル	ペーシ - 140
	インサイド	-	-	-
<u> </u>	インサイド エクステンション	E02RM-GAR	連動ミサイル	140
武装	インサイド エクステンション 右肩装備	E02RM-GAR	連動ミサイル	140
武装	インサイド エクステンション 右肩装備 左肩装備	E02RM-GAR WB260-HARPY	- 連動ミサイル オービットキャノン	140 156
工業	インサイド エクステンション 右肩装備 左肩装備 右腕装備	E02RM-GAR WB260-HARPY WR01R-SHADOW	連動ミサイル オービットキャノン - ライフル	140 156 - 161

敵を素早く撃破しなければならない場合や、動きの速いACとの対戦用。対AC戦で はオービットキャノンと連動ミサイルで敵を足止めし、中距離からライフルを撃ち込 む。武器腕のWAO3-TAURUSを装備するのも有効だ。ただし、近距離戦は苦手な ので、素早さを生かして常に敵から離れるように動くこと。ミッションに挑むときは、 オービットキャノンと連動ミサイルをはずして格納装備を積んでいこう。

オ	パーツ名	ベージ
フジ	CR-071EC	186
1	KISSYOH	186
ル	CR-079L+	187
17	002-ORGANELLE	187
少	MARISHI	187

EARTH

敵の攻撃をものともしない重装甲型



1	AP	9999
17.3	EN供給	5005
	ブースト最大速度	130
	冷却性能	15713
9	実弾:EN防御	2719:2398

	,	W->->-		_
	バーツ	名称	Tune項目(段階)	ベージ
	頭部	HO3-BEETLE	EN防御(10)	094
外	コア	CR-C83UA	EN防御(10)	101
8	腕部	A02-DRILL	照準精度(10)	105
内部	脚部	CR-LT78A	EN防御(10)	121
쁐	ブースタ	-		- I
ly l	FCS	CR-F75D		128
	ジェネレータ	CR-G84P	EN出力(10)	131
	ラジエータ	FURUNA	消費EN(10)	133
	パーツ	名称	カテゴリ	ベージ
	インサイド	BIKUNI	ECMメーカー	137
	エクステンション	IWATO	追加装甲	144
	右肩装備	CR-WB87LG	リニアガン	153
藍	左肩装備	WB17R-SIREN3	レーダー	157
~	右腕装備	CR-WR93B3	バズーカ	167
	左腕装備	BONTEN	ENシールド	184
	右格納装備	_	-	
	左格納装備	CR-WH79H3	ハンドガン	166
			オーパーツ名	ベージ
		や低めなので、左	CR-071EC	186
寺た	せた。これらた	が必要ない場合は、	KISSYOH	186

CR-079L+

187

敵の攻撃に耐え、反撃で打ち勝つためのサンス 腕とエクステンションにEN兵器対策パーツを持 左腕をバズーカや通常のシールドに替えるといい。戦闘時は必ず作戦領域ギリギリ や壁を背にして待ち伏せ、背後をとられないようにしてから反動を与えるリニアガン を連発だ。一気に攻めたい場合はシールドを捨て、格納装備のハンドガンを使う。

JESTRUCTION

高火力の武器を駆使する短期決戦型



A,P	9576
EN供給	4525
フースト最大速度	131
冷却性能	15831
実弾: EN防御	2306:1806

	バーツ	名称	Tune項目(段階)	ベージ
	頭部	YH06-LADYB	EN防御(10)	095
200	コア	CO5-SELENA	EN防御(10)	101
Seeding.	腕部	A03-GIBBON	冷却性能(10)	103
Otto Door	脚部	CR-LT81A2	EN防御(10)	122
	ブースタ	_	_	-
	FCS	CR-F82D2	-	128
	ジェネレータ	CR-G84P	EN出力(10)	131
	ラジエータ	FURUNA	消費EN(10)	133
6	パーツ	名称	カテゴリ	パージ
	インサイド	IO1M-URCHIN	地雷	135
	エクステンション	E07AM-MORAY	迎擊装置	142
	右肩装備	WB09PU-LAMIA	パルスキャノン	155
14.4	左肩装備	CR-WB69RA	レーダー	157
	右腕装備	CR-WH05BP	バズーカ	167
	左腕装備	CR-WH79M2	マシンガン	165
	右格納装備	_	-	- 1
	左格納装備	_	_	-

「火力の武装で敵を押し切るタイプ。「VR ARENA」の上位ランカーや、後半のミッコンに出現する強敵ともわたり合えるACだ。戦闘時は壁を背にして敵を待ち、敵が近づいてくる方向に地雷をばらまく。あとはバルスキャノン、左腕のマシンガンをはいっつことの、地雷でいっせい攻撃! CHARGING状態になったらバルスキャノンでバズー力に切り替えて、エネルギーが補充されるまではバズー力で攻めよう。

	1
パーツ名	ベージ
KISSYOH	186
CR-079L+	187
004-GOLGI	187
005-HISTON	187
_	_

敵をも魅了するデンジャラス・ビューティー



ω.	AP	7605	
и	EN供給	3959	
0	ブースト最大速度	383	
и.	冷却性能	14243	
Àu	実弾: EN防御	1509:1498	

バーツ	名称	Tune項目(段階)	ベージ
頭部	H11-QUEEN	重量(4)、冷却性能(6)	096
コア	CO3-HELIOS	重量(9)、冷却性能(1)	100
腕部	CR-A92XS	重量(4)、冷却性能(6)	105
脚部	LH09-COUGAR2	重量(5)、積載量(5)	113
ブースタ	BO1-BIRDIE	ブースタ出力(10)	125
FCS	MONJU	_	129
ジェネレータ	CR-G84P	EN出力(10)	131
ラジエータ	RO2-HAZEL2	消費EN(10)	133
バーツ	名称	カテゴリ	ベージ
インサイド	_	-	-
エクステンション	CR-E84RM2	連動ミサイル	140
右肩装備	SYAKATSURA	超小型ミサイル	147
左肩装備	SYAKATSURA	超小型ミサイル	147
右腕装備	CR-WR98L	レーザーライフル	172
左腕装備	WL14LB-ELF2	レーザーブレード	176
右格納装備	_	_	-
左格納装備	-	_	-

ACは性能重視で作ると、外見のバランスが悪くなりがち。レイヴンたる者、一度は 乗しさと強さを兼ね備えたACで戦ってみたいもの。それにこたえるのがこのACだ。 指手との距離を離しつつミサイルとレーザーライフルを撃ち、相手がレーザーの鮮 やかな光に目を奪われているスキにOBで接近する。そしてレーザーブレードで猛々 しく斬るのだ。この連係を流れるように魅せたとき……、キミは美しい。

E	パーツ名	12-3
7	CR-071EC	186
Ě	CR-075LA	186
孔	CR-079L+	187
K	004-GOLGI	187
	_	_

操作テクニック集



実戦に出る前にACの基本操作を応用した操 作テクニックや、実戦で役立つ知識を身に つけておいてほしい。これらを修得して初め て、ACの性能を最大限に引き出せるのだ。



移動系テクニック

移動だけでなく攻撃と回避にも使う

移動系テクニックと銘打ったが、実際は敵の攻撃を 回避するときや、素早く動く敵に攻撃を命中させる場 合など、さまざまな局面で使うことになる。つまり、移 動系テクニックをマスターすることが、攻撃系や回避系 テクニックのレベルアップにもつながるということだ。

なお、どのテクニックもブーストを活用するので、内 部パーツのブースタ、ジェネレータ、ラジエータは性能 のよいものを装備しておくことが前提となる。



▼脚部バーツのタ イプによっては、修 得する必要がない テクニックもある。

操作テクニック集

小ジャンプ移動でエネルギーを節約

小ジャンプ移動はブーストダッシュ中にブーストジャ ンプをして、すぐにブーストを止めるという操作を繰り 返すテクニックで、消費エネルギーを抑えた高速移動 手段として活用できる。これは、ジャンプ中にブースト ボタンを離しても余勢が残るので速度がすぐに下がら ないうえ、ブーストを止めることでエネルギーが回復す るという仕組みを利用したものだ。ただし、着地後すぐ にブーストダッシュに移行できないフロートと、ブース トダッシュができないタンクでは使えない。



小ジャンプ移動よりもプーストダッ



ACを上昇させるにはブーストジャンプを使うのだが、 「一ストしつづけるとすぐにエネルギーが尽きる。それ ↑ 補うのがブーストボタンを適度に連打でできる小刻み のブーストジャンプだ。これなら連打中のボタンを離す 瞬間にエネルギーが回復するため、ブーストジャンプを しつづけるよりも高く上昇できる。ただし、ブーストは い b)時に機体温度が急上昇するという性質があり、連 | 連続で発動になるため、機体温度には気を配ろう。



▲ "のテクニック" は落下中にも使え る ACを空中にと どめられるのだ。

着地時の硬直をブーストで消す

ノーストによる安全な着地



タンクとフロート以外の脚部を装備したACは、ブー ストジャンプ後や高所から勢いよく落下すると、着地時 にバランスを崩し、完全に体勢を立て直すまでの間、 一切の行動がとれなくなる(硬直)。これが対AC戦や敵 に囲まれた状況で発生すると、攻撃を回避できなくな るため致命的だ。着地の前にブーストを発動すると硬 直を消せるので、確実に実行してほしい。

なお、落下時の勢いがありすぎると、着地寸前のブ ーストでは硬直を消せないことがある。この場合は地 面ギリギリではなく、少し高いところからブーストを発 動しよう。完全に硬直を消せるタイミングをものにする まで、「VR AC test |で練習あるのみだ。

フロートタイプの高速移動法

脚部がフロートだと小ジャンプ移動はできないが、ブ ストダッシュの発動と解除を繰り返すという操作で代 州できる。フロート以外の脚部だと、ブーストダッシュ を解除するとACが硬直してしまうが、フロートだけは硬 値する寸前に再度ブーストを発動すれば、硬直が起こら ずに速度の低下を抑えつつ進めるのだ。また、一度ブ

ストを解除することでエネルギーも回復するので、小 「ヤンプ移動と同じ特性を持つテクニックといえる。



◀再ブーストの発 動がずれるとブー ストジャンプになる ことには注意。

□ブーストダッシュ発動/解除による高速移動



攻撃系テクニック

ミッションに登場するガードメカや生体兵器、MTと いった通常の敵なら、強力な武器を使えば力押しで倒 せてしまう。しかし相手がACとなると、素早く大打撃 を与えたり、攻撃を確実に当てるためのテクニックが 必要となってくるのだ。ミッションでもACと戦う場面が あるので、攻撃系テクニックの修得は必須といえる。 以下で紹介する3つのテクニックを身につけ、強敵AC と渡りあえるようになってほしい。

複数の武器を同時に使って瞬間攻撃力を上げる

敵ACに対して1つの武器だけで戦っていると、与え られるダメージが少ないため繋破に時間がかかる。こ のような状況で、操作ミスがない敵と長期戦をすると こちらが不利だ。左腕銃、肩装備のミサイル、エクス テンションの連動ミサイル、EOなどを組み合わせて、 一度に使える武器を増やそう。こうすれば瞬間的な攻 撃力が上がり、ダメージを与えやすくなる。組み合わせ はさまざまなので、いろいろと試してみるといい。



▲敵に接近して攻 めるなら、インサ イドにロケットを装 備するのもアリ。

敵ACの死角へ回り込みながらの攻撃

戸旋回で死角をとる方法 自機の攻撃 敵ACの攻撃 敵ACより業早く動 くために、ブースト 平行移動の反対方向を向くこと や小ジャンプで移動! で円を描くように移動できる

1対1の戦闘での基本は、常に死角をとるように相手 の周囲を旋回移動すること。こうすればこちらの攻撃を 回避されにくいだけでなく、敵ACのロックオンからも逃 れられる。ただし、敵ACもこちらの動きを追ってくるた め、左図のようにブーストや小ジャンプ移動を駆使して、 素早く移動する必要があるのだ。この方法なら、動きが 遅い敵ACに対しては一方的に死角から攻めつづけられ る。なお、相手のスピードが自機と同等かそれ以上の

場合、一方向に旋回 しつづけると動きを 予測されてしまい、 ロックオンされやす い。こまめに逆方向 へ切り返して、相手 をかく乱していこう。



着地寸前にレーザーブレードで空中斬り

レーザーブレードは自機が空中にいるとき相手に命中 させると威力が上がるうえ、地上とは違って攻撃後のス キがない。しかし、素早く動き回る敵ACを空中で斬る のは困難だ。そこで、敵が地面にいるところを見計らっ てブーストジャンプで距離を調整しながら接近し、着地 寸前に攻撃という戦法をとるのだ。なお、レーザーブレ ードは、地上で使うとほんの少しだけ自機が相手の方向 を向き、空中なら高度差もわずかに調整してくれる。



●使用回数に制限 がないブレードは、 使いこなせれば強 力な武器となる。

操作テクニック集

システム編

回避系テクニック

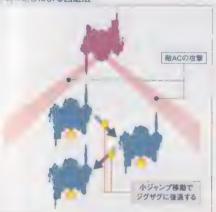
点型を受けないようにする回避系は、対AC戦では必 in が操作だ。また、大量の敵が出現するミッションでも 小したなる。いくらMTやガードメカの攻撃だからとい 集中砲火を浴びれば危険な状況に陥ることに変

わりはないのだ。防御力を高めたタンクタイプのACを 使ったり、デコイやECMメーカーを使うという方法は あるが、それだけでは乗り切れない局面は必ず訪れる。 以下に挙げる2つのテクニックはマスターしておこう。

被弾を抑えて生存率を高めよう

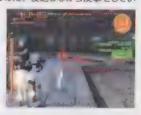
切り返しと後退で敵ACのロックオンを挑れる

こし、り返しによる回避法



後退して相手との距離をとり、攻撃の射程外に逃れる というのは有効な回避系テクニックの1つ。ただし、敵 ACも近づいてくるため、そのうちロックオンされてしま う。ロックオンされた場合は、一方向に逃げていると的 になるだけなので、小ジャンプ移動を使ってジグザグに 後退するといい。急に切り返すと、予測射撃で発射され た弾とは別方向に移動することになり、敵ACの攻撃が 格段に避けやすくなるのだ。後退しながら反撃をしてい

くのも有効だが、回 避行動と反撃だけに 集中しすぎてエリア オーバーしてしまわ ないように、レーダ 一や領域離脱警告に 気を配ろう。



ミサイルは引きつけてから避ける

サイルは戦闘中に撃たれる機会が多いだけに、デコ いい川撃装置などの対処用パーツによる回避策も豊富。 1 かし、これらのパーツも弾数制限があったり、確実に が41を発揮するわけではないので、自機の移動だけで

避けられるようになろう。回避するには左右移動を使っ た切り返しをするのだが、ミサイルは発射後に弾道が変 わって自機を追尾してくるということに注意。下図のよう にギリギリまで引きつけてから避ける必要があるのだ。

一方右移動によるミサイル回避



上下移動によるミサイル回避



16



実戦応用系テクニック

戦闘でものをいうのは、ACをどれだけうまく操作で

戦闘で役立つ知識を身につける

運ぶための知識も必要だ。これらの実戦応用系テクニ ックと、先に解説した操作テクニックをあわせ持ったと きに、初めて一人前のレイヴンということができる。以 下のテクニックを熟読し、体得しておこう。

武器を有効に使える距離を判断

武器のなかには、相手との距離によっては当たりにく いものが存在する。例えば、マシンガンは発射された 弾が遠くにいくほど散らばるので、敵から離れていると まともにヒットしない。ミサイルは敵との距離が近すぎ ると追尾性能を発揮できないので、簡単に避けられると いった具合だ。このように、武器を命中させるのに有効 な距離があるので、実戦で使用する前に「VR AC test」 で、どの距離から攻撃すると有効かを必ず調べよう。

きるかだけではない。「今自分が装備している武器をど

のように扱うと有効なのか「「今自分がいる場所をどの ように利用すれば有利なのか」といった、戦況を有利に



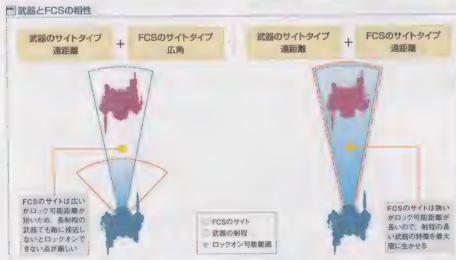
◀相手との距離は、 照準ロックにあるリ ロードゲージの下 に表示される。

武器とFCSの相性を知る

ロックオンサイトはFCSのサイトタイプ(P.126参照) と武器のサイトタイプ(P.160参照)で決まる。この2 つのサイトタイプには相性があり、組み合わせしだいで は下図の左にあるように、「武器の特長を生かせない」 ということが起きてしまう。下図の右のようにFCSと武 器のサイトタイプをそろえて、武器の特長を生かせるよ うにしよう。ちなみに、シリーズを初めてプレイする人 は、サイトタイプを「広角」でそろえるといいだろう。



▲左腕装備によっ て、サイトの広さ が変わることもあ る(P.177参照)。



■ 動道予測でロックオン不可武器を当てる

周装備のロケットのように敵をロックオンできない武 4.11 相手のいる場所を狙っても着弾するころには避 ロッれてしまう。このようなロックオン不可武器を命中 *!! ふには、敵の軌道を予測して発射するといい。つ

まり、相手が移動しようとしている方向の少し先を狙っ て撃ち込むのだ。ちなみに、防御力やAPが高めのタ ンクタイプのACなどで挑んでいる場合は、相手に密着 して発射するという手もある。

ロ・クオン不可武器の当て方

₩ 手の動きを観察して……



「」は標的の動きをよく観察する。 v.いが右に動き始めたので、その からを追って自機も移動開始。

予測地点にロケット発射



標的が切り返して小ジャンプ移動を し始めた。そこで、ジャンプの着地 点を狙ってロケットを発射。

ロケット命中



見事にロケットが命中! このよう に、ジャンプの着地点を狙って発射 する方法はわりと成功しやすい。

地形を利用して有利に戦う

戦闘を行うエリアマップには、ビルの林立する市街地 **巨大な研究所の内部、切り立った崖に囲まれた地溝 ほど、さまざまな場所が存在する。このようなマップで は地形を利用して、有利に戦う方法があるのだ。

代表的なものは下で紹介しているが、ほかにも敵と

建物を挟んで対峙し、垂直ミサイルで一方的に攻撃す る、開閉するドアを盾代わりにしてヒット&アウェイ戦法 などが挙げられる。出撃したらまずはマップを見渡し、 周辺に使えそうな地形がないか確認しよう。本格的な 戦闘に突入するのはそれからでも遅くはないはずだ。

門地形を利用した戦法

建物の陰から武器だけ出す



敵の弾は建物に遮断さ れ、こちらの攻撃は届 く。左右の腕と肩に武 器を装備すれば、ほか の場所でも応用が利く。

高所から一方的に攻撃



敵の弾は足場に阻まれ る。こちらは敵が姿を 見せたときに攻撃だ。 敵の弾が当たらない立 ち位置を見極めよう。

敵のデコイにはけん制のミサイルを

サイルを主力とするACにとっては、敵ACが使うデ コイや迎撃装置が非常にやっかい。そこで、けん制用 ても惜しくはないミサイルで、最初にそれらを弾 してさせてしまおう。それから本命のミサイルを使っ た攻撃に移るのだ。また、ミサイルの残弾が心許ない 場合は、敵をデコイから引き離したり、デコイに体当た りして破壊すればいい。とにかく、こちらのミサイルが 当たりやすい状況を自ら作りだすことが大切だ。



▼デコイは一定時 間が経過すると消 える。それまで逃 げ回ってもいい。

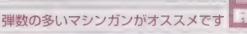




いきなり「残り22時間」といわれても、新人 レイヴンは何から手をつけていいか迷って しまうはず。ここではそんな素朴な疑問に、 オペレータがお答えしていく。



最初の30万c(クレジット)で何を買えばいいの?



ACの操作に慣れていないうちは、初期パーツのAC ではまともに戦えません。ミッションに挑む前に武器と 内部パーツを購入しましょう。武器のオススメは右腕装 備のマシンガンWRO4M-PIXIE2。弾数が1000もあ るので、まず弾切れにはならないはずです。内部パー ツはブースタのCR-B81、ジェネレータのCR-G84P、 ラジエータのRO2-HAZEL2を購入すれば、それなり



▲余ったクレジット は、オブショナルバ 一ツか左腕装備の



に動けるACになるでしょう。

パーツの項目が多すぎて選び方がわかりません

重要な項目を判断基準にしましょ

パーツには多くのパラメータが設定されていますが、 コアならEOやOBといったコアのタイプ、ブースタなら 「ブースタ出力」、ジェネレータなら「EN出力」のように、 各パーツにとって重要な項目があります。これらの数値 を頼りに選べば大八ズレはしないはずです。参考までに 外部パーツと内部パーツの選択基準を下表で紹介して おきます。武器に関しては攻撃力、装弾数といった数値 だけで判断するのは禁物です。攻撃力だけで選ぶと、 射突型ブレードやロケットといった、新人レイヴンには 扱いにくい物ばかりを装備することになりかねません。 武器は「VR AC test!で、使いやすさを必ず試してくだ さい。そして、使いにくいと思ったものは売却しましょう。

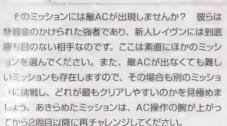
-	パーツ	The	の選出	記り	日井
1 1	11 /	-	0,7 123.		

	との選択の目安		
パーツ	選択の目安	パーツ	選択の目安
頭部	オートマップ機能や暗視スコープなど、目的達成 に必要な機能が付いているかで選ぶ	ブースタ	ブースタ出力が高めで、ブースト時消費ENとブースト時発熱量が高すぎないパーツを選ぶ
コア	コアのタイプで選ぶ。オススメはEO内蔵型で、 とくに弾が補充されるENタイプのEOがよい	FCS	自分が使いやすいサイトタイプを試してみるのが ベスト。あとは武器との相性で決める
腕部	重量の軽さと消費ENの低さを基準にする。照準 調整時間の長さもチェックしよう	ジェネレータ	EN出力の高さで決める。脚部の最大積載量が少なめなら重量の軽いものを選ぼう
脚部	使用する脚部タイプを決め、重量過多にならない よう脚部最大積載量が高いものを選択	ラジエータ	冷却性能が高く、消費ENが少なめのもの。緊急 時冷却性能はそれほど気にしなくてもいい



ミッションがクリアできません

別のミッションにチャレンジしましょう





◀ミッションが1つ
だけのときは、リスタートを選ぶの
も手です。



敵の数が多すぎて弾切れします

倒す必要がある敵だけ相手にしましょう

ミッションの作戦目標を確認してみてください。目標か「敵の全滅」なら弾数の多いマシンガンやレーザーブレード、弾が補充されるENタイプのEO内蔵型コアを装備していくことで対処できます。また、目標が「ターゲットの破壊」など、敵の撃破が関係していないものなら、行く手をふさぐ敵だけ倒していけばいいのです。遠くのほうに見かけた敵は無視して先を急ぎましょう。そうすれば弾薬費の節約にもつながるので一石二鳥ですよ。



◆エクステンション の予備弾麿を装備 していくという手 段もあります。



歩兵がジャマです。 なんとかなりませんか?

放っておいてもいいですが、踏めます

ついに戦場に姿を見せた歩兵ですが、彼らはまったくの無力です。ロケットなどさまざまな武器でチマチマと攻撃はしてきますが、たいしたダメージを受けることはありません。放っておいても問題はないですが、どうしても撃退したいというなら踏んでみましょう。ACで彼らの上を通りすぎるだけで、跡形もなく消え去ってくれ

ます。少し惨い気もしますが、生身で戦場に出てきたのが運の尽きというわけです。

このように無力な歩兵ですが、1つだけ注意があります。彼らはヘリに逃げ込むことがあり、飛行する敵に早変わりするのです。こうなると無力とはいえないので、ヘリを見かけたら先に壊しておいてください。



◆歩兵の周囲にある トラックを踏むと、 爆発してダメージを 受けてしまいます。



◆ACが通れない場所にいる歩兵は、近づいていけばすぐに 逃げ出しますよ。



VR ARENA紹介



総勢30機のランカーACが待ち受ける「VR ARENA」。ここではアリーナの仕組みや、 ランカーたちとの戦い方を紹介するので、 しっかりと把握してランク1位を目指そう。

TD.

VR ARENAの仕組みを知る

TVR ARENAの仕組み

- ●ランカーAC(全30機)と1対1の戦い
- ●機体修理費と弾薬費はかからない
- ●ランカーACに挑戦するには固定額のStakes(賭け金) が必要。勝利するとRefund(払戻金)がもらえるが、敗 北するとStakesが没収される。また、ランカーACの 順位が上になるほど、StakesとRefundは増額する

アリーナではランカーACたちに挑戦し、勝利することでクレジットをもらえる。ただし、挑戦する際もクレジットが必要。例えば、30位の「スカ・ジャマイカン」はStakes(賭け金)を1万c支払い、勝利するとRefund (払戻金)が2万cがもらえるので、差し引き分の1万c増えることになる。敗北した場合はStakesはもどってこないので、挑戦前にセーブをしておき、クレジットをムダにしないようにしたい。なお、ランカーは「30位を倒すと29位」という順番で出現し、出現した者とは何度も戦えるが、2回目からはRefundが極端に下がる。

対戦相手の情報を見てACをセッティング

相手はランカーACというだけあって強敵ばかり。回避系や攻撃系のテクニックに長けた熟練者なら話は別だが、そうでなければ戦う前に相手の装備を確認して、対処しやすいACを組んでから挑戦するのが基本といえる。例を挙げるなら、「実弾武器をメインに攻めてくる敵に対しては実弾防御を高める」「敵がミサイルを使うならデコイを装備する」などだ。右ページからの攻略法を参考にして、ベストなACを組み上げてほしい。



■対戦相手選択画面で●ボタンを押すと、敵の全武装を確認できる

敵の特長を消す戦い方をする

最適なACを組んだからといって、それだけでは勝利に結びつかない。例えば、ミサイルを多用するランカーACに対しては、デコイを使うだけでなく、相手に接近してさらにミサイルを受けにくくするというように、そのランカーAC撃破に最適なACと、相手の特長を消す戦い方が合わさって初めて有利に立てるのだ。相手の武器の射程や移動速度から、自分に有利な距離と戦法を判断して、的確に攻めていこう。



◆相手が飛び回る なら高所で迎撃な ど、地形を利用し た戦術も考える

ンステムに

VR ARENA紹介

スカ・ジャマイカン



AC name	AP
トリガーハッピー99	8220
Stakes	
10000	
Refund	

12000

ハンドガンとミサイルを装備しているが、基本的には接近 してハンドガンで攻めてくる。「Tune」で実弾防御を上げ、 さらにオプショナルパーツのOO1-AMINOを装備して挑 戦しよう。こうして実弾防御を高めておけば、至近距離で 広戦しても問題のない相手となる。両腕部にマシンガン を装備して接近戦で撃ち合って倒しきるのだ。

クォモクォモ



AC name	e AP		
ALIE	8713		
Stakes			
12000			
Refund			
108	2回目以降		
24000 14400			

素早くはね回るため捕捉しづらい。そこで、命中時熱量が 高いハンドガンのCR-WH79H3を両腕部に装備して挑 み、相手を熱暴走にして動きを止めよう。開始直後から 相手に向かって歩きながら、ハンドガンを同時撃ちしつづ けるのだ。そうすれば相手は「熱暴走→CHARGING」と なり、その場をうろうろと移動するだけになる。

A.U.リック



AC name	AP AP		
マリーゴール	7993		
Stakes			
14000			
Refund			
1回目	1回目 2回目以降		
28000	16800		

フロートタイプのACなので移動速度が速く、こちらの攻撃 が回避されやすい。装弾数が多いマシンガンのWRO4M-PIXIE2を装備して弾切れを防ぐこと。敵はミサイルやラ イフル、スナイバーライフルといった多彩な武装を持つが、 あまり攻撃をしてこないのが救い。恐れずに一気に接近し て、マシンガンを乱射するのだ。

オーブリー・ヴィオン



AC nar	ne	AP	
レリックⅡ		8708	
Stakes			
16000			
Refund			
1回目	2回目	引以降	
32000 19200		200	

移動速度が速いACで両腕部にマシンガンを装備して、接 近戦を挑めば苦戦する相手ではない。敵の武装でやっか いなのは、自動攻撃兵器のオービットキャノンのみ。これ を発射されたら、1カ所にとどまっているとオービットキ ャノンの集中砲火を受けてしまうので、ブーストダッシュ を使ってすぐにその場を離れよう。

レアンドロン



AC name	AP		
ワープタイ	L 7542		
Stakes			
30000			
Refund			
108	2回目以降		
60000	0000 36000		

素早くはね回るため攻撃を当てにくい。それだけでもや っかいだが、マシンガンの乱射までしてくる。幸いマシン ガンの装弾数は少ないので、素早いACで動き回るかタン クの実弾防御を高めて耐えきるなどして弾切れを誘おう。 また、自分が弾切れにならないよう装弾数の多い武器と、 ミサイル対策のデコイを持っていくことを忘れずに。



AC nan	ne AP		
シノビ	7356		
Stakes			
34000			
Refund			
1回目	2回目以降		
68000	40800		

非常に素早く、接近してショットガンとレーザーブレードで 攻撃してくるうえ、離れてもミサイルを撃ってくる難敵だ。 ブースト最大速度が380程度のACを組み、デコイを出し ながら常に敵との距離を離すように動こう。そうしながら 武器腕ミサイルのWAO3-TAURUSを高誘導タイプに切 り替え、連動ミサイルとセットで反撃するのだ。

楊

45600



AC name	I AP
ラ・ルー	7862
Stak	es
3800	00
Refu	nd
1回目	2回目以降

空中を飛び回りながら強力なレーザーライフルで攻めてくる。正面から撃ち合うと一方的にやられかねないので、移動速度が速いACを用意して、距離をとりながらミサイルで攻撃しよう。オススメは武器腕のWAO3-TAURUS。武器切り替え操作で発射タイプを高誘導型にして、連動ミサイルとセットで撃てば当てやすくなる。

76000

23th タンクス・アルーア



AC nan	e AP		
キラービー	グル 8858		
Stakes			
42000			
Refund			
1回目	2回目以降		
84000	50400		

武器腕グレネードの威力が非常に高いが、タンクタイプの ACのため機動力はないに等しい。素早いACで相手の周 りを小ジャンブ移動で旋回すれば、攻撃を受けることは ほとんどないはずだ。注意点は、相手のAPと防御性能が 高いということ。マシンガンのWRO4M-PIXIE2や肩部 にミサイルを装備するなどして、弾数に余裕を持たせよう。

22 th

ゲイブ・グロウ



	AC name	AP
1	Bad-News	8293
	Stakes	
	46000	
	Refund	
	108 26	回目以降
	92000	55200

小ジャンブ移動をしながら、被弾時の熱量が高いリニア ガンとロケットを撃ってくる また、ECMメーカーも使用 するので、あらかじめ冷却性能と対ECM性能を高めてお きたい。対策さえ万全なら、敵の特長は封じたも同然。 あとは相手の死角をとるように動きつつ、マシンガンや ライフルを撃ち込んでいくだけだ。

and I

No.2448



AC name		AP	
クロウブレデター		8407	
Stakes			
70000			
Refund			
108	2回目	引以降	
140000	840	000	

機動力の高いACで飛び回りながら、離れるとミサイルを ばらまき、近づくと被弾時の反動が大きいリニアガンを撃 ってくる。至近距離で撃ち合うとリニアガンを受けて動き を止められてしまいやすい。こちらはデコイを出しながら 相手から逃れるように動き、武器腕ミサイルのWAO3-TAURUSと連動ミサイルで応戦しよう。

20th

MaL&DaL



AC name	AP
ザックザッカー	8699
Stakes	
75000	
Refund	
1回日 2回	目以降
150000 9	0000

武器腕バズーカと大型ロケットを使って接近戦を挑んでくる。両方とも威力は高いが弾速は遅いので、距離をとって回避しやすい状態を保つこと。相手の弱点はEN防御の低さ。したがって、装弾数の多い右腕装備のレーザーライフルWRO5L-SHADEを装備して、回避しつつスキをみて反撃、という戦法で無実にAPを削っていけばいい。

1 **Q** th

ゾロX



AC name	e AP
ラヴィッツア・	ーム 8724
Sta	kes
80	000
Ref	und
108	2回目以降
160000	96000

強力なEN兵器を使うため攻撃力は高いが、動きが遅くロックオンしやすい。そこでEN防御を高めたタンクタイプに、肩装備のバルスキャノンWBO9PU-LAMIAを装備して挑む。開始地点から動かすに相手の動きを追うことに専念して、キャノンと左腕装備、EOを使って一斉射撃をしつづければ、相手のほうが先に倒れるはずだ。

VR ARENA紹介

プリ=リッサ

102000



AC nan	ne	AP
メリーリッ	サ	7703
St	akes	
85	5000	
Re	fund	
108	1 208	以隆

フロートタイプのため動きが速いが、上下にはほとんど動かない。サイトタイプが横長のFCSを装備しておけば捕走しやすいだろう。また、相手はミサイルをほとんど避けられないため、離れた位置から武器腕ミサイルのWAOS-FAURUSと連動ミサイルを組み合わせて、どんどん撃ち込んでいけば簡単に撃破できる。

170000

17 th

Mr.KEEPLESS



AC nan	ne [AP
ジェッダ	_	9284
St	akes	
90000		
Refund		
1回目 2回目以降		
180000	108000	

近づくとマシンガン、離れるとグレネードといった攻撃が 強烈で、動きもそれなりに速い。そこで機動力に優れた ACでECMメーカーを出しながら、小ジャンブ移動で旋回 をして相手の攻撃を封じよう。「Tune」で実弾防御を高め ておけばなおよい。こちらの攻撃は武器腕ミサイルの WAO3-TAURUSと連動ミサイルがオススメだ。

15 th

四海之盃



AC nar	ne AP
ChickTa	ick 8093
St	akes
10	00000
Re	efund
108	2回目以降
200000	120000

は脚のACを組み、攻撃力が高くサイトが広い両肩装備の キャノンWB30Q-CHIMERAを装備して挑もう。敵の主 力武器は武器腕マシンガンで、飛び回りながら撃ってくる。 こちらは空中戦にはつき合わず、開始地点左側の高いビ ルの上に乗って、キャノンで狙撃するのだ。キャノンの装 P数は少ないので、確実にロックオンしてから発射しよう。

15 th

Frip-Frop



AC nam	AC name	
O-MICRO	O-MICRON	
Sta	Stakes	
110	110000	
Ref	Refund	
1回目	2回目以降	
220000	0 132000	

IU th

リ・バース



	AC nan	ne	AP
	スカーレットス	バイダー	8349
	St	akes	
100	12	0000	
	Re	efund	
	108	201	目以降
	240000	144	000

警告領域外(レーダー上の黄色いラインの外で、地面が低くなっているところ)に出れば敵は追ってこれない。この位置から、肩装備の垂直ミサイルのCR-WB73MVを使っていけば圧倒できるだろう。両肩に垂直ミサイルを装備して全弾撃ち込もう。これだけで倒せることもあるが、相手が生き延びたら肩装備を解除して突撃だ。

oats,

- 1



AC name		AP
クォーツクロ	ック	7661
Stakes		
130000		
Refund		
1回目 2回目以降		
260000 156000		000

OBを使って高速移動しながらグレネードランチャーとライフルを撃ち、スキあらばブレード攻撃を狙ってくる。ブースト最大速度350以上のACを組み、常に相手から離れるように移動しながら、武器腕のWAO3-TAURUSと連動ミサイルを組み合わせた攻撃で反撃しよう。相手との距離が離れていれば当たるはずだ。

12 | ビッグ・ファット・ダディ



Sir.FIRE



AC nam	ne	AP
ダーティスレ	イマー	8706
Stakes		
150000		
Refund		
7回目	2回目以降	
300000	180000	

至近距離からマシンガン、グレネードランチャー、ブレードを使い分けてくる。実弾防御を高めたタンクタイプで、壁を背にして高火力の武装で迎え撃とう。肩装備のリニアガンやインサイドの地雷IO1M-URCHINを駆使して敵に反動を与えて動きを止めつつ、左腕装備のマシンガンやEOといった武器で集中砲火を浴びせるのだ。

10th

クレズナー



AC name	9	AP
ストーンブロ	ーク	9569
Sta	kes	1
160000		
Refund		
1回目	1回目 2回目以降	
320000	320000 192000	

スラッグガンやバズーカなど成力の高い武器を使うが、弾速が遅いことに加えて、脚部がタンクで機動力がほとんどないため回避しやすい。こちらはスピードのあるACを用癒して、敵の攻撃を小ジャンブ移動をしながらの旋回で避けつつ、肩装備の垂直ミサイルと連動ミサイルのコンボ、さらに左腕装備とEOを当てていこう。

s th

カリカチュア



AC name	AP	
ライフ・イズ・マイン	7624	
Stakes		
170000		
Refund		
1回自 1 2回自以降		
340000 2	340000 204000	

リニアガン、ENマシンガンを乱射しつつ、接近してブレードを振るう高機動型の軽量二脚AC。ここは、相手の機動力にはつき合わずに、タンクの火力で対抗しよう。開始位置の真後ろにある壁まで後退し、インサイドの地雷IO1M-URCHINをまいて敵の接近を防ぎつつ、リニアガンやマシンガンを連発するのだ。

8 th

パリー・マンクス



AC nam	e AP	
B.Boss	9199	
Sta	ikes	
180	0000	
Re	fund	
1回日	2回目以降	
360000	216000	

武装が大型ミサイルとグレネードライフルのみという事快な重量二脚AC。移動速度が遅く、攻撃ひん度も低いので大型ミサイルだけに注意していれば問題ない。デコイやエクステンションの迎撃装置を装備して、敵の周囲を小ジャンブ移動で旋回しながらデコイを出しつつ攻撃していこう。ただし、相手のAPは高いので弾切れには注意。

7 th

BJ



AC nam	10	AP
カスケード・レインジ		8584
Stakes		
19	0000	
Re	fund	
1回目	20E	目以降
200000	229000	

主にハンドレールガンとマルチミサイルで攻撃してくる。 ハンドレールガンは発射が遅いので、その間に敵の死角 に移動すれば避けやすい。また、マルチミサイルはデコ イを出しておけば対処できる。このように攻撃はたいした ことがないので、機動力が高いACに装弾数の多いマシン ガンや、隔装備の垂直ミサイルを装備して戦えば倒せる。

5 th

ソタナティー



AC na	AP	
バグベア	? ード	8666
S	takes	
2	00000	
F	lefund	
100	201	目以降
400000	240	0000

触のミサイル対策はコアの迎撃装置のみなので、ミサイル ・当てやすい。武器腕の大型ミサイルのCR-WA75MSP で圧勝できる相手だ。ミサイルロックタイムが早いFCSの FUGENを装備したタンクで壁の角を背にして敵を待ちか まえ、発射数を4発に切り替えて撃ち込もう。当たらなか ったときのために、層にキャノンも装備しておけば万全だ。

5 th

Code: Crimson



AU nam	AP				
ベイビーズブ	レス	8061			
Sta	ikes				
220000					
Refund					
108	201	以降			
440000 264000					

空中を飛び回る相手だが、相手の土俵には立たすタンクで迎撃するのが得策。開始位置の真後ろにある壁から、壁づたいに左に移動してスミに陣取れば準備は完了だ。あとは肩装備のリニアガン、左腕装備のマシンガン、インサイドのIO1M-URCHIN、EOを休みなく撃ち込めば、相手のほうが先に大破するはすだ。

Li th

スサノオ



AC name	AP				
エイプリルフ・	ール	9080			
Sta	Stakes				
240	240000				
Refund					
1回目 2回目以降					
480000	288	000			

月常に広く平坦なマップが戦場で、高速移動を得意とするフロートタイプのスサノオにはピッタリ。こちらも機動りが高めのACを用意して、敵から距離をとりつつミサイルで攻撃していこう。武器腕のWAO3-TAURUSを高誘停型のタイプに切り替えて使うのがオススメだ。連動ミサ・ルも忘れずに持っていくこと。

usu Col

月影



AC nam	e AP			
ネオンマイ	'h 8829			
Stakes				
260	0000			
Ret	fund			
1回目	2回目以降			
520000 312000				

強力なEN兵器を使ってくる。これに当たると一気に状況をひっくり返される危険があるため、武器腕の大型ミサイルのCR-WA75MSPで短期決戦に持ち込みたい。高機動型のACICFCSのFUGENを装備させてミサイルのロックオン速度性能を高め、接近して発射するのだ。避けられたときの保険として層装備も用意するように。

2 nd

MOODY.M

	All house	i ia			1
1					1
	В	187		T.	
			1	1	
ľ.		, ,	7-12 80		K I
8.				200	M

NOVA-RO	3	7991
Sta	kes	
280	000	
Ref	und	
108	201	以降
560000	336	000

AC name

ミサイルと連動垂直ミサイルの組み合わせで攻めてくる。この攻撃は避けにくいのでデコイを持っていくといい。武器は、相手のコアに迎撃装置がついていないうえ、持っているデコイをあまり使ってこないことから、武器腕ミサイルのWAO3-TAURUSをメインとする。その際、タイノを高誘導に切り替えて、距離をとりつつ発射しよう。

1 5

ダイ=アモン



AC nam	е	AP
ルキフェル	8053	
Sta	akes	
300	0000	
Ret	fund	
1回目	201	目以降
600000	360	0000

高速で飛び回り、頭上からリニアガンとマシンガンを乱射してくる。実弾防御を高めたタンクに、敵を捕捉しやすいよう広角のFCSを装備して挑もう。開始値後からマップのスミに移動して、背後をとられないように待ち伏せる。あとは肩装備のリニアガンとインサイドのIO1M-URCHINで敵の動きを止めつつ、左腕装備とEOで集中攻撃だ。

戦闘マップの特徴を知る

戦いの場となるマップは、ランカーACごとに決まっている。戦いを挑む前に、下表でそれぞれのマップの広さや地形、エリアオーバーの有無などを把握しておこう。マップの広さは「武器を使いやすい距離」に、地形は「扱いやすい脚部」に影響するので、これを知っておけば有利に戦えるはずだ。なお、何度挑戦してもマップが変わることはないため、一度敗れてしまったらその場所で有利に戦えるACを再構築しよう。



■対戦相手選択画 面の「Situation」 で、マップの外観 を確認できる。

■ Situation一覧



A	B	A	N	O	N	E	D	F	A	C 3	ΓΟ	R	Y	

HEHNEO	MED	1 1 1	C 1 O	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
横	1200		6th	ソタナティー
縦	800	쌣	-	_
高さ	120	該	_	tree
エリアオーバー	なし	園		_
ECM濃度	50			_

2つの部屋があり、敵とは別の 部屋でスタートすることになる。 室内の柱や、天井付近に張り巡 らされた鉄骨を盾代わりに戦う ことができるマップだ。

BENE

横	880	8th	パリー・マンクス
粒	880	13th	-1
高さ	200	18th	プリ=リッサ
エリアオーバー	なし	23th	タンクス・アルーア
ECM濃度	10	28th	A.U.リック

かなり広い円形のマップ。地面 も平坦で障害物が何もないた め、回避が苦手なプレイヤーは デコイやECMメーカーといった 補助系パーツを持っていこう。



BORN CITY

横	980
縦	980
高さ	440
エリアオーバー	なし
ECM濃度	397

	16th	四海之盃
25.50	_	_
	_	_
	_	_
Ħ	_	_

大小さまざまなビルが立ち並ん でいる。ビルの屋上を利用して 戦う場合は、上下の動きが苦手 なフロートやタンク以外の脚部 でACを組むのが鉄則だ。



CENTRAL RIVER

模	650	446	2nd	MOODY.M
凝	900	F-	_	-
高さ	450	1	_	_
エリアオーバー	あり		_	_
ECMERK	25	10		_

足もとは水面だが、浅いのでフロート以外の脚部でも問題ない。開始位置の前後にある橋の下はミサイルを撃たれたときの 避難場所として活用できる。



CVREB SPRCE

横	1000		1st	ダイ=アモン
颛	1000	1	-	
高さ	300		-	
エリアオーバー	なし			-
ECM濃度	100			

逆さの四角錐と柱が大量に配置されており、ミサイルが扱いにくい。四角錐の上には乗れるが、それほど高くはないため避難場所には使えない。



1 15

横	1600		4th	スサノオ	
縦	1600	14	-	_	
高さ	400		-		
エリアオーバー	あり		_ 1		
ECM濃度	0		-	-	

広大な砂漠で、敵との距離をとった戦い方ができる。ただし、 見た目には作戦領域外がわから ないので、エリアオーバーには 常に気を配るようにしよう。

VR AREZA紹介



0.0	-	1 2-	-	_		
		LE.	н		ш	н
				\neg	_	

HOLL HU	UU		
横	600	21th	No.2448
縦	600	器 -	
高さ	320	- 1	-
エリアオーバー	なし	当 —	_
ECM##	0	10	_

岩壁に囲まれた広場で、壁には 足場がいくつかあり開始時もそ こにいる。足場は狭いので広場 に降りて戦おう。広場は水面だ がフロート以外でも平気だ。



MARINE BASE

模	1160	5th	Code: Crimson
縦	1160	W -	
高さ	400	俊 -	_
エリアオーバー	あり	業 —	and the
ECM濃度	21		_

ここも水面が多いが、深くはな いのでフロート以外でも問題な い。マップが広めで障害物が点 在しており、地形を生かした戦 いには不向きといえる。



MILITREY DISTRICT

横	1250	26th	レアンドロン
縦	1250	-	-
高さ	400	該 —	
エリアオーバー	あり		-
ECM濃度	10	10	_ ******

低いビルが大量に建っており、 ビルを挟んでの垂直ミサイル攻 撃が可能。ただし、ビルは敵や 自分の攻撃で壊れてしまうため 盾にはできない。



OPEN SHENE

模	800	9th	カリカチュア	
縦	800	14th	リ・パース	
高さ	600	19th	プロX	
エリアオーバー	あり	24th	楊	
ECM濃度	10	29th	クォモクォモ	

壁がない広場で、通常のアリー ナよりも狭い。広場の外(一段 低くなっている場所)はギリギリ で作戦領域内なので、避難場所 として役立てよう。



SITE

横	500	7th	BJ
緩	500	12th	ビッグ・ファット・ダディ
高さ	200	17th	Mr KEEPLESS
エリアオーバー	なし	三 22th	ゲイブ・グロウ
ECM濃度	10	27th	オーブリー・ヴィオン

非常に狭い八角形の広場。武器 によっては開始位置から攻撃が 届くが、相手にも同じことがい えるので、攻撃だけにこだわり すぎないように注意。



SPOCEBORT

横	520		3rd	月影
縦	600	双	-	_
高さ	120	麗	-	-
エリアオーバー	なし	豐	-	- ~
FCM##	54		_	_

天井が低くマップも狭い。さら に、柱や天井付近の骨組みがブ ーストジャンプのジャマをする ので、機動力を生かして敵の死 角をとるという戦法は難しい。



TERRITOR SPRING

A CACHINE		a de	
横	600	10th	クレズナー
极	600	15th	Frip Frop
高さ	200	20th	MaL&DaL
エリアオーバー	なし	25th	ジーニー
ECM濃度	10	30th	スカ・ジャマイカン

八角形の広い部屋で、天井もか なり高い。壁には2階部分に当 たる足場(壁からの出っ張り)が あり、避難場所にできる。「VR AC test」を行う場所でもある。



WEERGROUND WIDEKS

横	720	11th	Sir.FIRE
縦	640	器 -	-
高さ	600	該 —	_
エリアオーバー	なし	遺	_
ECM濃度	32	- E	

TRANING SPACEを広くした ようなマップで、開始位置は2 階部分の足場にいる。1階部分 には柱があるので、足場と柱を 利用して戦おう。

Versus Mode Guide

ANTE-PARE

ーレギュレーション編ー

プレイヤー同士が戦う「VERSUS」モードは、今作からレギュレーションというあらたなルールを設定できるようになった。ここではそのシステムについて解説していこう。

使用パーツを制限するレギュレーション

レギュレーションとは対戦時のパーツ使用規制のことで、プレイヤーが初期パーツ以外のすべてから、任意にいくつでも設定できる。また、設定し終えたレギュレーションは名前をつけて、1枚のメモリーカードに8つまで保存できる。ただし、対戦時に適用できるのは1つだけで、コンピュータのAC構成はレギュレーションの影響を受けない。つまり、対コンピュータ戦で使用する場合は、プレイヤーが規制を受けるハンデ戦となるのだ。



◀使用禁止にした パーツを装備してい るACは出撃するこ とができない

□レギュレーション適用までの流れ

レギュレーション設定



ますは「Regulation」を選択。ここで はレギュレーションの設定、名前の変 更、セーブ、ロードができる。

使用禁止バーツを選択



「Edit regulation」から使用禁止にする パーツを選ふ ④ホタンを押せばカテ ゴリごとに使用禁止にできる。

レギュレーション適用



「VERSUS RULE」で Select reg. |を 選び、「Select reg. data | から選択す れば適用完了だ

していち レギュレーションを使って自然バトル!

対戦相手と自分が交互にレギュレーションを設定しながら 対戦してみよう。どのパーツを禁止にしたら自分が有利にな るのか、それを考えながらレギュレーションを設定するのがお もしろい。また、ひと味違った対戦を楽しみたいのなら、特 定のカテゴリ以外すべてのパーツを禁止してしまう限定パト ルがオススメ。実際に編集部ではロケット限定パトルをやっ てみたが、1発もムダにできない緊張感のあるパトルだった。



◆限定バトルのなかでも とくに熱いのがブレード 根定バトル。スリル満点 の超接近戦を楽しめる





ミッションインデックス



ここではどの時間帯にどんなミッションが発生するかを、時間軸に沿って掲載している。 自分が知りたいミッションの情報が何ページ にあるかを探すときに活用してほしい。

· 女人以入村村队

08:00				
	117 / 前球基地条件	. A.	■■ 【 庫業区位入判別)	-
	merssaun 電子 管理局強行偵察	▶ P.057		
10:00				
	MTREE	•		
	■ 「 サンダイルウェザー製品		ALL THE THE SMINING	-
12:00				
	THE MACUN	•===	和雪 🕊 保住区标准	-
	THE SE METALE			
14:00				
	大学 💹 処田物政政府	► 1/81	To be with the second	F fmi
	一		河 🤮 对联依旧	**=
	三 研究所侵入者讲验		一直区 到点的	>100
	7 研究所強制調査	▶ P.064		
16:00				
*	E DESCRIPTION		אלעו איני איני איני איני איני איני איני אינ	15.

《 元行部隊這邊附川 - - - - -









mission ンジャムジ抹殺	<u>> P.082</u>	TO BE STORM	▶ P.082
このアンジェifik	▶ P.083	ATMEMIN	▶ 2.083



ミッション攻略ページの見方

スページからは時間間でとにミッジョンを取得していて、攻略ページの意思は下足のようになっているので、 現内を対えてから組み組みていってはしい。他は、0400からのエッションは一様のみの配送となっている。

ざまな要因で変化するため、必ずしもこの順[®]

はしている。ただし、ミッションの開始/終了時に表示さ 、戦時間ではなく、メニュー画面の「Present time」の

マップ内に生体兵器が存在していることを要す。 生体兵器をロックオンするためには生体反応センサーを搭載している頭部パーツ、レーダー上に 映し出すには生体兵器等、機能搭載の頭部パーツ 一ツか屑装備のレーダーが必要になる。

マップ内に一切の光源がないことを表す。視界を確保するには暗視スコープを搭載している頭 アンブが必要になる。

マップ内にECMメーカー以外の手段で強力な ECMが発生していることを表す。ECMによる妨 書を無効化するためには、対ECM性能を増えて いる頭部ハーツ・FCS・肩姿備のレーダーを搭載 して対ECM性能を一定以上にするか、ECMによ る妨害を行っている敵を撃破する必要がある。 なお、数値は目安となるECM過度を示している。

後に成功条件が変わることがあるため、本書では最 よ成功条件を記載している。そのため、契約時の作戦



そして依頼時に説明がない追加情報を掲載している

シュヘヘイ・ ミッションを攻略する際に役立つパーツを紹介して 本的にどのパーツを装備してもミッションクリアは可能だが、 紹介するパーツ(または該当パーツの上位種) やすくなる。パーツ選びに困ったときの参考に なお、紹介しているパーツは初期状態で購入て

ション名は編集部が便宜上つけている



N-3-27.

ファサード前線基地 **前線基地急襲**

03分間を生き残る

●0 c(与えた損害によって特別加重)

Sec.

●制限時間3分

○特別加算: 理材や車両、ペリなどを 破壊するごとに+500~+2000 c

乗早いACで効率よく簡単値返



COI-GAEA

コア

▶ P.098





GOLLOTUS





3分間で、建設途上の前線基地にあるヘリや施設などをできるだけ破壊するのが目的。攻撃してくる敵はヘリと兵士のみで、ヘリと建材以外は体当たりで破壊できるため、強力な武器は不要だ。ただし、破壊目標は広範囲に散っているので、効率よく破壊していくには



08:00



●敵部隊のせん滅

€60000 c

●軽量MTが領域外に離脱した場合は ミッション失敗となる

HSSEMBL Britisher Britisher

高出力ブースタで軽量MTに追いつけ



COLORIDA



UDE-VULTURE



Continue No.



CR-WL69LB

上腕装備 ▶ P.176

軽量MTは脱出地点に向かっているだけ シニーでをイエレジナが、新聞けれる地球 備で十分。軽量MTにはブレードで攻撃 して、学業量の節約をするといい。



▲クリア機、選択ルートしだいでは 後ライバルとなるジナイーダが登場。



ディルガン流通管理局

管理局強行偵察





ラックサンダー | の聲破

画面ミサイルでAPを描ってから実際



▶ P.147

LIROSHL SPIRIT

OR DE

オプショナルパーツ ▶ P.186

長い通路を抜けた先で、AC「ストラ ックサンダー」と戦う高難易度のミッシ ョン。敵ACは強力なレーザーキャノン を持ち、正面からの攻撃は危険なので、 遮蔽物に隠れて撃てる垂直ミサイルと、 WILD ESSUAPENHED を装備しよう。ただし敵ACはかなり手 **味いわす。 さきおはかーかのそろっこ** くる2周目以降に挑んだほういい。







ホルデス採掘場

MT護衛

WITE GODENNIKE

FEW ELGE

●履衝対象が破壊された場合は

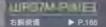
常に先行してガードメカを叩け



- MIII







護衛対象のMTを採掘場の出口まで かりつつ、前頭してくるだーギメルといて を倒すことが目的だ。先行して敵を撃 Chick-content (-CCC) れるように、ブースタ出力が高めの BO2-VULTUREと移動性能の高い脚 HT. EUCHTRALES IN TE **ルレナア・ボール・レー・アドフロ** 通路が狭いので敵が踏みやすい。



Ave.

●長賞金 46000 c

100

が提出して高を終り受けよう



ITTIM-LIREDINA

インサイド ▶ P.13



ON AUTHORS



右腕装備 ▶ P.165



0.600.8 for

気道内の敵勢力と戦うことになる。マップ内には複数のMTがいるほか、出口バー」が待ちかまえている。敵ACはこびながら攻撃してくるだけなので、左肩に殴れながら攻撃すると有利に戦える。



10:00



だいかで高原

サンダイルフェザー撃破

in the second se

to recommended the first of

開助力を上げて耐との影響をつめる



ブースタ ▶ P.125





WBIOH-SIRENZ 原裝備 ▶ P.157



左腕袭備 ▶ P.167

いので、近距離戦でのゴリ押しが有効 だ。ただし、移動性能が高いうえにOB

逃がさないために高出力のブースタを 付けて、機動力を上げておく必要がある。なお、まれにECMメーカーを使っ FCM性能も上げておごう。



何度も出現するので無視。





ルガトンネル

鉄橋守備隊排除

飛行能力を確保して戦おう



LEI WE

MANUSAGIMPT AND MI



12:00 4:00

CLSETT 独立武装勢力

敵AC擊退

実弾防御を上げて挑め





APの高いタンクタイプがベストだ。ま た、敵の攻撃は実弾系が多いので、脚 部以外の外部パーツも実弾防御が高い COVALLESCE UNIONSON A WOTE A SCEN





ウォルター資材保管区 保管区奪還



● 軟指揮官MTと護衛以外の全敵MTの せん滅(指揮官MTを発見した場合は 全MTのせん滅)

988000 c



路内ではレーザー砲台の接蓋あり ●特別加算:敵指揮官MTを破壊すると

速攻で指揮官MTを目指せ



PROTE-LINIDEN ■ 10.000



P.135



LIBITITE SIRENZ



CFI WLEBLES

ORTHOGOTICS PERSON ドセルルタモ 地田の田には田田田田

官MTを倒せば特別加算が得られるの で、撤退される前にぜひ発見しておき 動を基本とし、MT部隊撃破用にCR-WL88LB3と地雷を装備しておこう。 近日日は見さませるリアを見る」」 指揮官に追いつくのだ。



mission |

12:00 14:00



ウェルケー資料保管を MT追跡

●追跡対象の敵MTを破壊せずに

90000 c

最後まで追跡する

ジャマな器を排除しつつMTを追加せよ



P TI III



muscon,



CR-WR88R53



CR-WL88LB3 ▶ P.176

同門原と物の下の用リリを出る DATE THE MUNICIPAL PROPERTY. 《。遺跡対象のMTは通路の途中で自 **自い場合するとで存むするともはまっ** こともない。施設内の通路は狭いので、 ジャマなMTを近距離戦で撃破できる ブレードと地雷、さらに、近距離攻撃







ガラブ砂漠 機密物資護衛

機密物資周囲には多数の地震あり ●機密物資を破壊するが、散輸送へりに

移動せずにスナイバーライフルで狙撃



CR-F91DSN

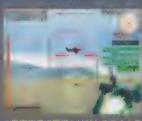
▶ P.129

WBIOR-SIREN2

展装信 ▶ P.157

▶ P.163

地上にある4つの機密物資を、輸送 ヘリと戦闘へりで構成された敵部隊か ら守るのが目的となる。機密物資の周 かつに動き回ると危険だ。そこで、素 れずに飛来するヘリを狙撃するといい。



14:00



報酬

ディルガン流通管理局

管理局奪還

特別減算・施設内の建造物を1棟破壊するごとに

増援の新型MTには注意



▶ P.135

P.147

P.165

WL14LB-ELF2

▶ P.176

占拠された流通管理局内の敵部隊を せん滅する。施設内にいる敵部隊は MTのみで構成されているので、ブレ 一ドだけでも十分戦える。ただし、施 度外で増援として登場する2体のMTは 機動力が高いうえ、威力の高いレーザ ーキャノンを撃ってくる強敵だ。回避行 動をとりやすいように、射程の長いミ サイルで距離をとりながら戦おう。



▲屋内のMTを倒していない場合、増 接掌破後に破壊指示がある。





ガラブ砂川

機密物資回収

地表へ出た瞬間を狙って緊破しよう







依頼は機密物資の回収だが、開始側 敵が地中を高速移動しているときは でくる瞬間だけ地表へ出てくる。そこか ルやバズーカなど、敵を一撃で確実に 撃破できる武器を装備して挑もう。



14:00



ファサード前線基地 対戦依頼

AC「ストレイタス」登場まで AC「ファンネイター」の提展あり

面面しなから tAEの前後を受え









EN WHITENG

対戦の場に武装勢力が乱入してきた る。一定時間の経過でAC「ストレイタ 雛脱するため単機で挑むことになる。 早いACでその周囲を旋回して背後を狙 おう。このとき敵の正面へ出てしまうと、





リーダー機のパルスに注意





右腕装饰





オプショナルバーツ > P.186

や地雷を当てればすぐに倒せるはず。 で敵の攻撃を避けにくいため、「Tune」 で実弾防御とEN防御を高くしたACを



タートラス司令本部跡地 拠点偵察

物陰に隠されたECM装置を先に壊そう



▶ P.135

▶ P.157



▶ P.176

PERMIT

司令本部跡地に侵入し、敵の守備隊 をせん滅する。最初はECM濃度が高し ものの、壁側にある2基のECM装置を 破壊すれば低下するため、レーダーは 両の退避が完了すると増援が現れる。

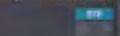


どちらもド*ーム*





トライトン環境開発研究所 研究所強制調査



- with the section of

報酬

- 制御装着の起動と、生体兵器を含む

- ●特別加算;生体兵器を せん滅すると+16500 c

ての敵部隊のせん湯

生体兵器は高性能な動制で抵抗

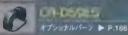












明明は ラードラガレジ いないが、それらをすべて排除してか ら奥のゲートロック制御装置を起動さ ರಾಜ್ಯ ಕಟ್ಟರು ಕಿಡುತ್ತವಾಗಿದ್ದು 現する。この生体兵器の駆除も追加任 E DE PARMIESTERIS







+ 1 - 10 (A)

バリオス・クサントス追撃



ILC[バリオス・クサントス]の撃破

●味方ガードメカの援護あり

捕捉範囲を広げて確実にロックオン



CR-F69

▶ P.127





CR-LUH05BP ▶ P.167



トス」を撃破するミッション。この敵AC は四脚で、移動速度は速くないが跳ね さんととに見れてきるし いちり・17-21 FCSで捕捉範囲を広げ、バズーカを当 てやすくしよう。なお、敵ACは武器腕 の連装レーザーを装備している。 Transferred to establish たちに使えておこう。



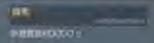




レイジングトレントIV撃破







レーダーでMTのECM妨害に対抗



MARKSHOUGH ▶ P.157



WR07M-PIXIE3 **■ 1110**



ER-WHOSBP



CR-060E5



出現するMT2機を相手に戦うミッショ ン。MTは攻撃に参加しつつECMによ る妨害を仕掛けてくるが、あらかじめ対 ECM性能に優れたレーダーを装備して おけば、ほとんど影響はない。また、 敵ACはEN兵器での攻撃が主体なの で、EN防御をオプショナルパーツや 「Tune」で高めておきたい。



▲敵ACのオービットは、移動しつづけ





フィザール・タム

飛行部隊通過阻止



力条件

を通過する敵へりを4機以下に

で、政飛行部隊をせん漂させる

等別減算:敵へりが領域を 通過すると1機につき-5000 c 施設破壊1基につき-2500 c

ヘリ基限を撃ち出すな

P.155



CR-H97X5-EYE P.095

CR-LF81

肩装備

▶ P.119

ERIFRIDSN P.129

ШВОЯРИ-ГЕМІЯ

ダム上空を通過するヘリ部隊を迎え 撃つ。ヘリを確実に落とせるように、ロ 7岁可能能大胆能舒适以引送上 销售 か多く終わればいWilliast レレスいん を装備し、ダムの上から撃破していこう。 GU. - CCHRYANOW!-撃ち逃がす可能性もある。そこで、す COMMUNITORS, DECIDED 能の高い四脚にしておくといい。



▲通過された機数によって報酬が減算 される。撃ち逃しのないように、



アイザール・ダム

ダム侵入者排除

.

タンク型ACでダムの上から攻撃せよ



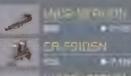




アイザール・グム

飛行部隊通過支援

戦車を優先的に破壊



4 UE SHEE

タム上空を通過しようとする味方へリ の護衛と、敵守備隊のせん派を行う。 の脚部は必須。また、戦車の攻撃は味 方へりの脅威となるので、出現したら長





旧・ナイアー産業区

輸送部隊護衛

から、一日にいるのもに、一日によう



▶ P.157

LIMIT

つつ、領域を離脱させるミッション。 輸送部隊を守りながら敵を倒すには、



6:nn



アイザート・タム

ダム管理施設破壊

敵の射程外から狙い撃て









することが目的。管理施設までは水上 を移動するので、脚部はフロートタイプ を選ぼう。出現する敵は飛行型ガード スナイパーライフルなどの武器で、敵の





2

旧・ナイアー産業区

輸送部隊擊破

Total Control

Matikon sa kilibansan arat

BASURTOL ACCOMMISSION AND A STOLE OF THE SECOND STOLE AND A STOLE OF THE SECOND STOLE



ACFニフルヘイム」は自機領域機に登録



CR-LF71



TOWN LIBERALLS





IIIIE H STOU

オプショナルバーツ > P.187

領域を離脱しようとする輸送部隊のの護衛として最初にAC「METIS」、次する。1台でも車両を逃がすと作戦は失敗。輸送部隊さえ倒せば両ACを撃破せずともクリアできる。敵ACを倒す



め、地雷を撒くとかかりやすい。

超カンタン! 「両日オススメルート

般ACが突然出現するといったミッションは非常に難し

以下で紹介しているミッションは、上記を考慮して選

クリアできるはずだ。 どうしてもエンディングを迎えら リ ッション攻略と合わせて参考にしてほしい。

■1周目推奨ルート

開始時間	ミッション名		#Or
	And the second s		HER PERINDEN MINERAL BELLEVITAN
	U.S. Contraction		VINETATION IN THE PARKET FOR
IIMIS?	Unida		MTについていくだけでクリアできる
DANCE			BERTHAMAN CONTRACTOR OF THE PROPERTY OF THE PARTY OF THE
THICE			THE RESERVE AND ADDRESS OF THE PARTY OF THE
TPAGE	The second second	067	マップのあちこちに敵が出現するので、スナイバーライフルで応戦
1111.011	t a market or a	nen	依頼は請けずに進めよう
\$ 1111111111111111111111111111111111111	All displaying the same	1072	兵器を全滅させ、味方部隊と合流すればクリア
	B 32 - 47 E 484 - 1	1777	ターゲット破壊後、生体兵器を撃破するだけでいい
= 0.00		TITTE	ターゲットを守りながら鉄橋を防衛しよう
Dillion .		DIC	HOTOBORTICAL CONTRACTOR BRIDGES A.
TOTAL	# \$ \$		BACKWIPTER, CHRISTIANTER, CT.
DHAD	4 6 mm	089	MTを全滅させなければ酸ACは出ない
700000			





WHITE STRENG

2015

頼では、じん速な移動が求められるた

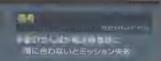






輸送機緊急着陸支援

т. 1 пус=1



THE RESERVE OF THE PERSON NAMED IN

APと弾数は消耗したまま

Sep.

マップではMTと砲台が防衛している。



論送機業職前に敵をせん基

でしまうので、撃ち残しかないようにしよう。



▲敷せん滅に成功した場合、輸送機は原体着陸しつつも産に 激突せずにすむ。





バーテックス

ウォルター資材保管区

無人兵器通過阻止

i fe-in i

ी । १८ - चनास्था ング Jahran 1955 ●敵が防衛線を突破するとミックラン キ的

放の便収を水道でくいとめる



侵攻中の敵部隊をせん滅し、防衛線 の通過を阻止するのが目的。暗いので また、敵は東へ向かって直進するため、 地面に地雷を設置しておくと足止めし て弾薬を節約しておこう。



かうと、MTを含んた増援が出現する

50:00

輸送機擊墜



● 78000 c

荊考

- 輸送機に着陸されるとミッション失敗特別加算: 敵MT1機整破につき
- 特別加算:敵MT1機撃破につき+5000 c

MTは自力で撃破しよう

着陸しようと向かってくる輸送機と、先行して飛行場を製う飛行型MTの部隊をせん滅する追加依頼。ここでは味方砲台が敵MTの迎撃を援護してくれる。だが、味方が敵MTを破壊すると報酬が上乗せされないため、



▲敵MTは管制塔を

メリットはない。

強行着陸する輸送機を撃墜せよ

AND WINDOWS FACE SECTION OF CO. STREET, TO S



■輸送機の撃破に成

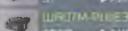
は避けられる。

急いて観覚感を目指せ



DRYHUESH









Second September 1





73-173-13 19

e) E CM装置防衛

- 130 m

報酬

■112000 c

TANTATATION OF THE STREET

途距離攻撃用装備で並が位をカバー



CD5-SELENA

⇒ P.101





LIDERS GILEM

全4カ所に設置されている、味方の ECM装置を攻撃してくる敵航空部隊を せん滅する。敵はガードメカが主力で、 何度かの増援に分かれて出現したのち、 最後の増援で飛行型MTが出現する。 ガードメカの数は多いため、素早く撃破 しないとECM装置を守りきれない。遠







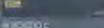


ことはETT アライアンス

ウォルター資材保管区 味方部隊救出







● すべての敵を倒すと味方部隊のいる 部屋のロックが解除される

多機能な頭部があれば怖いものなし



味方部隊の敷出と、敷新兵器のせん 滅を行う。敵新兵器とは生体兵器のこ センサーと暗視スコープが付いた頭部 えるよう、近距離戦用のプレードを持っておこう。簡単なミッションだが報酬





Service Services

AC「オラクル」の撃退

ガラブ砂漠

所属不明部隊擊破

18:00



ELMÉMY Travit

All Sacramon of

○ 敵部隊せん滅後にAC「オラクル」と

nsse.

塩中収量を受けないように動き高力



BB P.120

STATE OF THE STATE

CALL ABBRE

THE HARDS

エヴァンジェのAC「オラクル」と共同で、ガードメカを撃破する。障害物が少ないマップなので、止まっていると回れて、肩部キャノンも使いやすい四カとの戦いで弾を使い切らないように。



づけると、敵せん滅前に襲ってくる

HOSPICITE A

STITE STATE

攻撃を引きつけて能力の指害を減らそう



COS-SELENA ▶ P.101

▶ P.105

CR-WH05BP ▶ P.167

後続の味方MTを護衛しながら、敵 をせん滅するミッション。敵の主力は MTと砲台で、敵部隊せん滅後に増援 COMMISSION WILLIAMS が近くにいるときは、味方よりもこちら を優先して攻撃するので、なるべく前 線で戦おう。また、4棟ある管制塔が ECMで妨害しているため、早めに破壊 してECM濃度を下げておきたい。



mission 3

18:00



Hadibar III

発電所警備部隊排除

のせん滅

ブレードと地雷で敵を倒そう



COS-SELENA







作戦目標はMTのみで構成された警 備隊をせん滅すること。一見簡単そう に思えるが、内部のECM濃度が非常 に高い。MTを倒すことでECM濃 下がるが、両肩にレーダーを付けて対 ECOVEDモンドたい名では、米香を макетиский сеции е これ、前層はロックミントをわげい 利と地震がアスズメといえる





ECM<mark>装置破壊</mark>



Malaco

A RESIDENCE TANKENDER

ECMM間を1以来して何何を知ごう



4基のECM装置を破壊するミッション。ミッション開始直後は敵の攻撃もまばらなので、その間にECM装置を3基だけ破壊し、える1当は敵を整備して報酬の上乗せをしてから壊す。そこで、ECM装置1基の妨害に耐えるために、レーダーを1つ装備しておく。あとはより多くの敵を倒せるように、威力



▲長居をしすぎると敵の迎撃準備か

18:00



トライトン環境開発研究所

電源設備破壞

The state of the s

施設からの脱出

超洲

Maria de la compansión de

借鉴

(小)+1000 c

NAME OF THE PERSON OF THE

最近の世間では最後スコープが必須



頭部 > P.094

21,508 = 2

WHUSHL-SPIHII

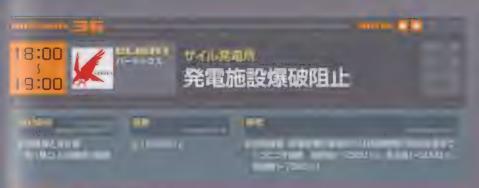
左腕装備 ▶ P.176

内に研究所から脱出する。電源設備を コープ付きの頭部が必要だ。また、通 路上に生体兵器が出場するので、駅部 には生体反応センサーの機能もほしい。 生体兵器を倒すと報酬が増えるが、

生体共器を倒すと報酬か増えるか、



壊前に個窒の生体兵器を倒そう。

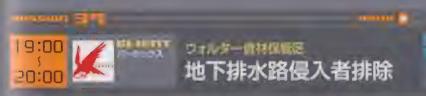


側側型点のスピードにかける



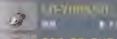
発電設備に仕掛けられた時限爆弾を、 制限時間内に回収する。オートマップ機 能付き頭部のほかに、時間内に全爆 日本日子の主とは、日本へのフリースを開 は右腕装備だけで十分だ。また、爆弾 回収は左腕で行う。誤爆を防ぐため、





i敵部隊のせん滅

限5れた時間近生体長器を撃破



WR09HL-SPIRIT

する。ただし、ミッション開始から施設 るように増援が現れる。報酬を稼ぐた めに数多く倒したい場合は、暗視スコ C. MARINATUSA DADINERO 7. 有能力的用LAREARANALL







ELIENT アライアンス

ディルガン流通管理局

管理局占拠部隊排除

●懸賞金 55000 c

operate get g 1808 Marine, som edamensembeted iii) Kaan

コンデンサ(-5000 c)、ジェネレータ(-10000 c)

■ これからの攻撃を避けよう



<u>WHITEFU LFME</u>

敵勢力のせん滅というミッションだと4基の砲台を倒すだけで作戦成功とランチャーとブレードで攻撃してくるので、こちらは肩装備にパルスキャノン、左腕にパズーカを装備したタンクで応北東の倉庫に身を隠して戦おう。



装備したMTには要注意。







バーテックス

部市動力炉キエラ 炉心侵入阻止

報酬

備考

●敵ガードメカ3機目が冷却塔の

立中を移動しなからガードメカを回撃



LROI-GONI



CH-SDUP



LIB EBBIIE



CH LIPOINSE

上空から飛来し、2本の冷却塔にとり 同士が離れているため、遠距離から狙 えるスナイパーライフルが必須だ。また、 空中のほうが敵を捕捉しやすいので、 消費ENの少ないパーツでACを組み、 ホバーブースタを併用したい。ただしこ



へ侵入してしまうと作戦失敗となる

THE SOUTH





周期智力原生工艺 動力炉侵入者排除



Branc Bra

拾近層はブレートでのりきろう



HO9-SPIDER



CR-C75U2





CR-LUHOSelf-



▶ P.176

無理内側に関を検禁する(TV/NU) 敵は生体兵器なので、生体反応センサ ーと生体兵器表示機能を持つ頭部パー ツは必須だ。また、基本的に敵はバズ ーカ1発で倒せるが、近距離戦の連続 こなるのでブレードを前側して起こう。 なお、動力炉に入ると途中から温度が 急上昇し、炉心出力を下げるために動 力供給装置を破壊することになる。



DESCRIPTION OF

mensonn III I

20:00



配中動力原デエラ 動力炉守備隊排除

隊のせん避

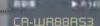
132000 a

酸によって武器を使い分けて取え



WBIOR-SIRENZ ▶ P.157







敵守備隊を全滅させるのが目的。ミ ッション中はECM障害が発生しやすい ので、対ECM性能の高いパーツを用意 しよう。世界は意味の発売によりわけ ーライフルと、地上の敵を上段から安 全に攻撃できる垂直発射型ミサイルが YZZXEL MELLIAMTONE, D ーサーキャノン名画・メバニ中は取合か 高いので、ブレードも持っておくたいしし







アライアンス

炉心破壊



AC「バンツァーメサイア」出現 ●懸賞金 35000 c

●ACを撃破すると所属不明機出現

▶特別加算:所属不明機を撃破すると+50000 c



明力供給装置の破壊か自的。装置破壊後に施設内が増くなるので、デートマップ機能と暗視スコープ付きの頭部は必須。装置破壊後はAC「パンツァーメサイア」が出現するが、これは無視して脱出してもよい。もし敵ACを撃破したとになる。両方と戦うつもりなら、地雷とパルフキャハを装備しておこう



▲所属不明機はレーザーキャノンと、 レードを装備したホバータンクタイプ。





ELIENT バーテックス

_{ガラブ砂漠} ライウン抹殺

AND Comments of the Comments o

●無當金 60000 c

へいからの後下中に思いをつける



ACI ストプックリンター」との一般打ち。敵はEN兵器での攻撃がメインなので、EN兵器の万全な対策が必要だ。戦闘開始直後、敵ACの降下中にロックオンをして、着地したところを武器腕の大型ミサイルと連動ミサイルで狙い大なる。FCSやオプショナルパーツでロックオンタイムを短くすればより確実だ。

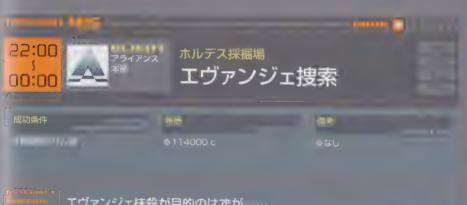


▲彼はこちらのことを裏切り者と思っ いるようだが、これは一体……。

異性肌は瞬部で増援の出現を知らう

トンネルと上空から押し寄せてくる イパーライフルで狙撃するのがベスト





エヴァンジェ抹殺が目的のはずが



レードで簡単に撃破可能だ。上空の敵



gagaustangasis

ホルデス採掘場

独立勢力救援

益を国内を関える

MATERIAL PROPERTY OF

機能力を認めてMTを守几



採掘場の独立武装勢力の部隊を護衛 するミッション。護衛対象のMTと戦車 動が肝心。軽量のパーツでACを組ん でおこう。武器は、空中から出現する 敵に対応するため、スナイパーライフ ルやEO付きコアが有効だ。なお、最 ecterament children 中段に上って攻撃すると狙いやすい。



merin 🛄







ファサード前線基地 ジナイーダ討伐

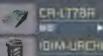
ACTですりコーヤー」に 一句サスージを有文章

○AC「ファシネイター」に一定ダメージを 与えると所属不明標が出現

建物の下へジナイーダを誘い出せ

31325

2000



IBIM-UREHIN ₱ P.135 LETTIPL LINE

HILLS

Aンファンス・ケー 1上の一様引きを 行うミッション。相手は機動力にものを いのせた何いを世帯はでくるのと M 物の下で待ち伏せるといい。そうすれ ば上空から攻撃される心配がなくなる のだ。このミッションでは、AFと素質 EMPREDALDEZZAROS, D II. BYDDEOTECHED, DE 地雷を当てると効果的だ。



AND DESCRIPTION OF THE PARTY OF 明機が乱入して決層がつかずに終わる。





ファサード前線基地 行部隊撃墜

HISHLOC:

DEBUTACIO

連定階級機で起発行機構を登越



CR-LF93A2

▶ P.120

EST(1075)

CFI-LLIPBERSS

右腕装備 ▶ P.163

前線基地上空の通過を図る敵飛行部 隊を撃墜すればクリア。ほとんどの敵 かん空間なので、 場合機能を設定した パーラを裏はら、他様は新聞発送して ナイパーライフル、防御力の高い大型 機にはレーザーキャノンが適している。 DE BORTSETEC SONTO 生きせるATが出版する この場合は そのMTも撃破する必要がある。



mission US





ルカナシネル 鉄橋破壞

DAME:

60Te

社会民族には適合産業で対応



CR-LH89F

▶ P.113

CR-F82D2

▶ P.128

CR-WR81R52

> filid WHOSE SEVEN

TRACE

任務はトンネル駐留部隊のせん滅と、 橋を保持しているアンカー部分の破壊。 **利用は無り上で行われ、ますで見る場** の空中移動も強いられる。ここはEN供 Beweit Leading Handson んでおこう。敵はガードメカとMTで、 こちらも成功からなまな仕事けてくた。 ESSTABLICS CAPAN-S TOMESOGERER CORLES



THE SPACE STATE OF THE STATE OF







ベルザ高原 ンジャムジ抹殺

- ACIウコンゴ・ワ・ベボ Jの撃破

中華層を開助してミサイルはV



LITRUS THURUS





▶ P.127 -------



エクステンション P.141



TIMESTER STATE

▶ P.148

正理事団に、AMPでAD(フランコ) ワ・ペポ」を撃破するのが目的。 敵AC は食業者マレンガンピアケルトのケ トを装備した近距離戦仕様で、素早く 動き回る。これに対抗するために、軽 **単ポーツを組んだADC、主義単三年** イルを装備して中距離から攻撃してい MATERIAL CONTENTION 命中率が上がるのでなおよい。





00:00 05:00



ルガドンネル 輸送列車護衛

成功条件

報酬

輸送列車の領域離脱

--- 定時間経過後に輸送列車を

バルスキャノンで巡問ミサイルを選撃



ER LEMME

▶ P.120



CP FRIDSN S 10 170



MEGGIVU-UNMER



株を作りませいようとする自然行業 を護衛する。敵は戦車と飛行型MT、 そして味方部隊を狙う巡航ミサイルだ。 前導と以下はパスーセですがに無せる ラ、このイルリカに乗りが用りたくるか ACEEのほく APERICONALELY うやっかいな代物。ここは、攻撃力と 連射性能にすぐれたパルスキャノンで、











ACガレージ・R11エリア エヴァンジェ討伐

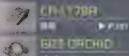








あんことの火力を育



WB09PU-LAMIA ER-LUH 70WE

を討伐するのが目的。ところが、MT を全滅させるとエヴァンジェのAC「オ ラクル」ではなくAC「バレットライフ」 が登場し、これを撃破するとミッション クリアとなる。敵ACは近距離戦で高い 大力を弄るが、大はカジェネリータを **東側して、バルスキャノンとマッシガン** を同時撃ちすれば撃ち勝てる。



REPORTED TO

00:00



旧・ナイアー産業区 MT脱出援護

成功条件 N味方MTの領域離脱



背後から襲ってくるMTに注意



CR-LF93A2

▶ P.120

IDIM-URCHIN

▶ P.155

CFI LUNDSEP

は何する。 味がありこうに当時するご 正 きょりほうをおったりった人のが 必要だ。なお、初期配置の敵を全滅さ せてセントラルビルに向かうと味方MT WHEELSOL BUILDING 何する。 単原こうと単元から 利達 でほ **叫しこくほどのむりだっちゅっちこ** り 止め用に地雷を持っておこう。

MTを強奪した味方偵察員の脱出を







gradostrumento. E t

ルガトンネル

輸送列車破壞

1 DEC-1

MTU56で保急物間を狙え



CR MIBSSAPX P- F1552



目的。だが、護衛のMTを撃破すると 特別報酬が加算されるので、バズーカ やブレードなど攻撃力の高い武器でつ いでに倒していこう。その際、一部の MITTH ABREST ARREST CT にはデコイや迎撃装置で対処するとい い。なお、長距離のブースト移動に備 **その日本は十分の場合しておること**

領域を通過する敵輸送列車の破壊が



.....

00:00 05:00

ディルガン流通管理局

管理局施設破壞

はなったしータスはを担け

CTLANDATED PROCESSION

高速移動のできるACが必要

P.176



Titts CP WINCERP

FI-WL88LB3

管理局の発電装置を破壊するミッシ ョン。最初のフロアでは1分以内にリフ k-madaminates, maine 能なACで臨もう。また、管理局内は BUENES BORCANANTII 策にブレードがあると便利だ。さらに、 ターゲット付近の砲台やMTをすぐに倒 せるように、バズーカやEOコアを装備 しておけば万全。





ザイル発電所

発電所侵入者排除

Bridginger/in

n2:00

設備の損害を抑えて取おう



HOS-SPIDER



СВ-ШВ709А#



CR-WH05BP ▶ P.167



CR-WL79LB2

▶ P.178

記載をご明文した立体内内をひ入点 FE. 単株花をサンサーとを含みます が機能はもちろん。 いる異数をこれはするために、チード マップ機能搭載の頭部やレーダーを用 意しておきたい。なお、敵はバズーカ1 発で倒せるのでそれほど脅威ではない が、あやまって施設を破壊してしまうと 特別減算の対象になるので注意しよう。



02:00 กน:กก

クートラス国名本部別地

所属不明機擊破

THE REP



安全性等でブレード攻撃を付ける



THIS SHERBITS P.116



DIM-URCHIN ▶ P.135



Ся-шишичит



DEINTEN

**** 11.004**

·南亚尼亚亚达比亚,也开展不明和 を撃破する。相手はブレードとレーザー で攻撃してくる「パルヴァライザー」とい THE LOW COURSESSING 全地帯がある。それは開始位置左後ろ これをかれきの上の ここならをのブレ 一杯が抱た名句になか、 無とはここから 産業方式は簡単にき込ます。 シーザー 好哪定的的問題用目的学者出现全世。









トライトン環境開発研究所

研究所爆破





AC[METIS]出現

AC製器よりも提出を展先しよう



Die 1

研究所に優入し、非常電源装置4基 PRINCIPLE - NEWSHIP 器がいるので、生体反応センサー搭載 口様をひまる上途行た。 ちゅまたる は吹き抜けにAC「METIS」が出現する o, established the るなら無視して脱出だ。なお、上下移 動が多く、脱出には制限時間があるの



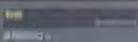
REAL PROPERTY.

04:00

F



-夕回収



ターゲット1つ回収後からカウントダウン ●特別加算:研究データ1つ回収に

1つでも多くのテータを含むしよう



BRANDURY-SUGALS かりつを回収すると研究所の爆破が決 定され、3分以内に脱出することになる。 TOR STATE BUT TO STATE OF THE PARTY るが倒す必要はないため、脱出を最優





H-Y-21

***** N3(4)

militar Parameter Tomas .

Military.



「レビヤタン」の投撃は便物で続こう

6

前部 ▶ P.096



EIRE/SI



WBI5L-GERYON2 周装備 ▶ P.155

▶ P.126



CR-WH05BP 左腕装備 ▶ P. 司令本部跡地の敵部隊を襲撃。 数の敵車両を撃破すると巨大兵器「レビヤタン」が出現し、これを撃破すればクリアとなる。「レビヤタン」は圧倒的な火力とAPを誇るうえ、ECM障害まで発生させるので、実弾/EN防御と対ECM性能をできるだけ強化しておこう。なお、「レビヤタン」の攻撃は南東にある建物の陰に隠れて回避するといい。



▲「レビヤタン」の進行方向に合わせて 隠れる位置を変える必要がある





2 + 13 + Q

ファサード的の基性

敵AC迎擊

disea.

腦解

Carrier All

前海の配に辿れて巡撃



MIN THEM!



LECTRULAWA



430E >100



HU+6LL61

ラクル」。相手は積極的に近づいてくる ので、こちらはタンクと両肩にパルス キャノンで挑もう。戦闘開始後は、







力是一大沙漠 侵攻部隊迎擊

はおせんは上作用す

BIRD



所属不同なには多世界に以挙



► 1000



WHISELETTIN

MTとガードメカで構成された敵部隊 のせん滅が目的、のはずが敵部隊せん 滅後に所属不明機「パルヴァライザー」 と紹うことになる。 ままぎかがきてんり 東花 東京経過ればいるドライヤー」は PANINCES NO CENTRAL With From Intelligence of the



THE PERSON NAMED IN

03:00 04:00



ガラブ砂漠 敵部隊擊破

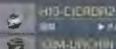


Fr esouth oft

●敵部隊のせん滅と 40 7m SIP(1000

M ES PAR

「フォックスアイ」とは検認しなから戦え



COM-LITTORING



СВ ШНІТЕЦІР NAME OF

ENRESHIES - EXPORTER まされた他のとの色質者、ジャータージ のみの「フォックスアイ」と思う。 雑様度 は少数なので、対AUREされたでは -2140 % 6463645299 **⇒ンプリカア払わてくらが過れば高い** to ellippescharinet M.H. MESCHOOLSTING 頭部と肩部レーダーで無効化したい。







アライアンス

旧・ナイアー産業区

產業区守備機能停止



参全敵MTを撃破した場合、脱出前に

●懸賞金76000 c

MTは山なり軌道のミサイルで撃破



COLFERIOR

▶ P.128

СВ-ШВ73МР ▶ P.147

CR-WH79M2

CRILLIH79M2

▶ P.165

TO A TO ELEGISTIC PURPLE

給ポッドを破壊し、脱出することが任務。 目標前の道路にはMTが配置され、ビ で、遮蔽物越しにMTを狙って進もう。 なお、目標前では、後方から増援の MTが使れる。MTをせん留するとAC がは現するが、原真のように取りと意 単に倒せるので撃破を狙いたい。



をおびき寄せて簡単に撃破できる。

敵AC撃破優先ルート 目指サラストレイヴン!

こっちゃい あっぱアンズレベと、当き作っているいかつ uniconstitution. Fur. swindished トレイヴンになることができるのだ。ただし、これを目 指すには、敵ACを撃破するミッションを多くこなしてい く必要がある。当然難易度が高いミッションになるため、

の数するののADを十分の扱いできるの表面は無にしま 1. HTCGBADGBUNGGLESOLGUNESS アップしたので、参考にしてほしい。ちなみに、1回の プレイですべてのレイヴンを自分の手で倒すことはで きない。また、これ以外にもラストレイヴンになれるル ートがあるので、自分の手で見つけ出してほしい。

INC HILL	4-WX/V		
開始時間	ミッション名	ページ	1. エー・スターのではない。 ボーント
			0000 (00)
10:00	物資受領	058	ミッションの最後にグリーン・ホーンと戦う
	敵AC擊退	059	ズベン L ゲヌビとリム・ファイアーとの2連戦を行う
CATO	1-50		
	ACCUMATION NAMED IN	1000	THE TOWNSHIP WHEN
1000	-		WARRY - VILLE LINGSTERNYS
.00	飛行場接収	1000	MINISTREM SCHOOL SHOWS WINDOWS COMMENT
	P-244	7006	IN THE RESIDENCE OF THE PARTY.
.00	ジナイーダ討伐		Man manufacture
		082	N-CONTRACTOR ALTERNATA
	侵攻部隊迎擊		ITAIT-S-T-RINGYA
	政部隊擊破		Description of the last A
	UNKOWN		
05:00	LINKOWN		

ersus

部門是一門衛門

-対戦解説編-

相手が人間の対戦は、対処方法を覚えれば いい対コンピュータ戦ほど甘くない。戦闘前 に相手のAC機成がわからないので、開始 直便に相手の装備に対処する必要がある。

柔軟に対処できるACで挑もう

例えば、近距離戦に特化したタンクで挑むと、相手が 遠距離武器を持つ高速機体だった場合は太刀打ちでき ないだろう。相手のACがどんなタイプでも困らないよ うに、特定のタイプや状況に特化したACは避けたほう が無難だ。また、あらかじめ重装備で挑めば、相手の 見た目や攻撃から特徴を把握したのち、不必要なパー ツを捨てる戦法がとれる。なお、以下に対戦だからこそ 使ってみたいパーツを紹介するので参考にしてほしい。

対戦で使ってみたいパーツ

CR-WATTE

武器腕



4発同時発射して全弾命中すれば大 ダメージが確定! ACによっては围 大破する。一瞬でAPを奪われた相 手はあ然とするだろう。

ECMメーカー



対ECM性能に特化したACでもない 限り、高い効果を発揮する。相手 はなかなかロックオンできずにイラ イラすること間違いなし。

■溶岩上ではAPが 減りつづける。対戦 専用マップの特徴 も押さえておきたい。

爆雷



当てにくい武器だけに、当てられる と屈辱。頭上からの攻撃というの もいやらしい。これで頭部の破壊に 成功したら気分爽快だ。

CR-WI

ハンドナバームロケット



命中時熱量が非常に高く、数発当 てるだけで熱暴走させることが可能 だ。なによりもACが炎上するエフ ェクトが相手をあせらせる。

1人で「VERSUS」モードを楽しもう

対戦する環境がないから、といって「VERSUS」モード で遊ばないのはもったいない。「VERSUS |モードは1人で もコンピュータと対戦することができるのだ。用意されてい るコンピュータのACは「VERSUS モード専用のもので、 なかなかの強敵ぞろい。一度は戦ってみることをオススメ する。また、本編では体験できないAC4体でのバトルロ イヤルや、チーム戦も楽しめるのだ。



◀AC4体でのバトルは大 迫力! 運悪く全員に狙 われるとあっという間に 負けることも





ここからは、初期段階で購入できる全パー ツを紹介していく。なお、各パーツにある評 価グラフは本書が独自に算出している。ま た、SELLは「USED」状態での売値を表す。

まずは必要な付加機能を考えよう

頭部を選ぶときのポイントは、レーダーなどの戦闘 を補助してくれる付加機能のうち、何が搭載されている ##: もちろん多くの付加機能が搭載されているのが ベストだが、そういった頭部はAPや防御性能などのバ ラメータが低いことが多い。相手や状況に応じて最低 限の機能を持つものを選べば十分といえる。

一評価グラフの内容

レーダー性能の高さを表す。なお、レーター 機能がないパーツはグラフがOになっている

総合的な防御性能を表す。評価が高いほど防 微性能が優れているということを表す

付加機能や対ECM性能が優れている達と罪 価が高く、汎用性に優れている

パラメータの解説

※の付いているパラメータは付加機能となっている

消費EN 要彈防御

40

色N時権

冷却性能 安定性单

コンピュータライン オートマップ機能 州

暗視スコープ ※ 生体反応センサー

粒ECM性能

シーダー機能が シーダー距離 米

スキャン開催 米 ミサイル表示機能 ※

生体兵器表示機能 ※

アーマーポイントの略。パーツの耐久力を表しており、各パーツの合計値がACのAPとなる

パーツの言さを表す。各パーツの合計値がACの重量となり、重くなるほど動きが遅くなる 装備時に消費するENを表す。各パーツの合計値がACの消費ENとなる

実理兵器に対する防御値を表す。この値が大きいほど、被弾時にAPの減少を抑えることができる

EN兵器に対する防御値を表す。この値が大きいほど、被弾時にAPの減少を抑えることができる

ACに発生した熱を冷却する性能値。この値が大きいと機体温度の下降速度が速くなる AGのパランスを制御する能力。この値が大きいと、着地時・被弾時の安定性が高まる

コンピュータの性能。振準、高性能、新能の3種類があり、性能が高いほどミッション中の機能がポートが養くなる

自動で周辺のマップを記録する。蒸載していない場合は周辺のマップのみを表示する

搭載していると願い場所において、自動的に視界を確保できるようになる

搭載していると生体兵器をロックオンできるようになる

ECMに対する防御機能。値が大きいとECMの影響を受けにくくなる

シーダー機能の有無を表す

リーダーで実施できる距離を表す。数値が大きいほど広い範囲を実施できる

ダーの表示を更新する時間を表す。数値が小さいほど更新が違くなる

ミサイルをレーダーに表示する機能の有無を表す 生体兵器をレーダーに表示する機能の有無を表す

III CR-H695

BUY -SELL -

生体反応センサーを持つ初期パーツ 最初から持っているパーツだが非常に軽量で、三件点 応センサーを搭載している。それ以外の付加機能は ったくないが、序盤のミッションなら十分対応できる。

w

ミサイル表示機能

The and Representation of	A THE RESERVE AND A SECOND	contractor and	
The address of	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		
Tell Companies Companies to	Z. State Sta		

	Mid March くないため、NAC ヨンや、対戦などに向いている。
igeday (1966) - New York Parket (1966) (1966)	A CONTRACTOR OF THE PROPERTY O

HO3-BEETLE

BRA 25000 SELL 55800

■いか防御性能はない APと実践的銀はかなり高いかレーダーかないため、 パにレーダーを設備する必要がある。また、このパー ツ自体が重いため、重量型のAC向けといえるだろう。

1 500		
- 2		
marine		
20		
	422.00	

III CR-HBUEZ

BUY 50000 SELL 54000

すべての行加機能を活成した万能製 レーダーを搭載しているCR-H73Eの上位バーツ。防御 性能は君干低めだが、すべての付加機能を搭載してい るため、あらゆる状況下で力を発揮してくれる。

#8299500000000000000000000000000000000000
260
County residence in the

レーダー機能 福蘭 40

and a stale 生体兵器表示機能 搭載

HO4-CICADA



BUY 50000 SELL 54000

BUY 54800

平べったい形が特徴的な頭部。最も軽いつえに付加機 戦が充実しているため、さまざまな状況下で活躍でき る。ただし、レーダー機能は搭載されていない。

-	14	1.00
	286	生体兵器表示機能 一
	aL	

III CR-YH855R



	The state of the s
Marie Marie	A CONTROL OF THE PROPERTY OF T
-	20 Volphia approach a regular and a regular
toallassestatististis Angastaganiya ma	TO A STATE OF THE PROPERTY OF
d villa a	Marie Control of the

M. Shain	Эт подражения строити	985 (F503) y	
- de an de de la forma de l'An		104296 N 44.1	
Arabanha A	The second process of the second	MOLE PERSONAL PROPERTY AND A STATE OF THE PERSON	
all bearing	San	Market of the Control	Charles and Charles
À!!!!	September 1	(III.	Action to

		arma.i
	15	
		C 5/1/8
		2 3
	1400	
	100	

付加機能が多く、ほかの性能も高いレベルでまとめら れている。重量があり安定性能も少し低めだが、その 職点を構ってあまりある汎用性の高さか魅力に

SELL 58320

	A. ven	Campating C	100	Single mode.		are to relative biblioner	84
		The second secon	A. A.		332	生体兵器表示機能	なし
100	X T 1	ESTAL :			搭載		
	172	1.3.1	**		120		

HOS-HORNET

BUY 57000 SELL 60300

防御は部かあ、第三世代度 を構造できるCRYH855内とか、まごかがままし マーの存動が高い、対加機能も多いが生体反応なン 19、ので、主体発表が出来するミンションネ不利。

YHO6-LADYB



U-, U		
	The second secon	
de médication de la constitución	. se estreplemente, seu mener entante de la constante de la co	

BUY 72000 SELL 64800

奏**弾防御は低く**なったが、EN**的書**と対なびが性能か。 昇している。「Tune」で実弾防御を高めれば、防御性能 スキが本、服务な製造になる。

i i i i i i i i i i i i i i i i i i i	-	er glange ATC	30.47.		A State of the Artist State of the State of
anacis u Sagaris	400		Land Marian	-	
	+0	**************************************	and withdrawn and	-	

CR-H97X5-EYE



レーダー税性能	A THE RESIDENCE OF THE PARTY OF	juli dag Marijan Marijan	
Total Control of the			
189	安定性能	412	. Sec. 10
517	コンピュータタイプ	新觀	L 20
188	オートマップ機能	13.2	7
105	BERTH-FT		

BUY 73300 SELL 65970

軽量でレーダー総性能が高い

性能の高いレーターを搭載した軽量パーツ。付加機能 は少ないが防御性能がそこそこ高いので、対AC戦に向

CHEC	AG. RILL.	用男性Nかかなりまりのか文明。
		The state of the s
porter of Necessary	2 T 24	a transportunismont production (C.S. Share) at
Agradia vasal ggg acceptorias	The sale of the	The Control of the Co
American Constitution		

HO7-CRICKET



year of Allen Soldens	
・レーダー総性能	
The service subsect of the	
A rate advisor :	
2	

一総性能	L			.4	 Contra	***		
With the late.								
ar er					W.FEE			
	20	_		_	 20.00	_	and a D	40
			DEC.					

BU	Y	77	00	0

BUY 92000

SELL 69300

EN防御と対ECM性能に特化した頭部。対ECM性能の 高さが必要になるミッションは多いので重宝する。冷却

September 1	A BOLD OF BUILDING	性能の低さなど物足りない部分は「Tune」で補おう。
		SCAME CONTRACTOR OF THE CONTRACTOR OF T

HO9-SPIDER



レーダー総性能	
A.	
San Santage	
Lienarinia.	

To a section of	-
Remarkship	
Tit.	
345	
- 504	
.00	

Maria di Malakataka er sa majar sai	Water and the second
Section of the second	**************************************
コンピュータタイプ	高性能
オートマップ機能	搭載
暗視スコープ	搭載

A. T. A. S.	- Sec. 1 (1995)
- State of State of the London	2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2
a with courts to	55 1 C
M 1 200742 25	100

ター性能の他:		
	「搭載している 有効距離を必	
	一緒に使いた	
 10 may 6.	intelleren i - 3	To Prince

SELL 82800







コンピュータタイプによる情報の変化

議権にははつつコンピューフタイプを収定されている。 は本、高性制、制制の際に性能が高くなり。 メンロにさまざまな情報を終えてくれるように与るの で、とくに大きな高いが得れるのが参ACと重添したと まで、コンピュータタイプが標準だと目も書ってくれり いが、海性能のと「触なしを確認」と知らりてくれる。こ

The state of the s

立つだった。を表慮し、

らに新鋭なら、敵ACの名前と主な武装、戦い方の傾向 と対策まで教えてくれるのだ。また、高性能と新鋭の 場合は、敵増援の出現や出現場所なども教えてくれる。



てみて着声を、よみると、(少し違いがきる)で、実に少し違いがきる。)で、実

コアパーツ



コアとはACの胴部パーツで、これを基点に ACを組み立てていく。防御性能の大部分を 担い、OBやEO、ハンガーユニットなど独 自の機能が搭載されているのが特徴だ。

機動力重視ならOB、攻撃性能重視ならEO

コア選びて重要になってくるのかOBとEOの有無。 前的に速度を高めて移動できるOBは、攻撃の回避 まとの距離を素早く開発したいときに役立ち、EOは 前的に敵を攻撃してくれるため、攻撃の補助として重 するのだ。なお、どちらも搭載していないが迎撃性 などのコア自体の性能が高いパーツも存在する。

至0の被弾数を棄す

EOの有効射程を要す

至0の弾1発あたりの価格

ESが次の弾を発射するために必要ない。

EOが弾电発制したときに消費するENを表す

EDが発射する弾が他中し他とき、機に考えられる熱量を変す

■ 評価グラフの内容

総合的な防御性能を表す。評価が高いほと 御性能が優れているということになる

ALCO CO

重量に対して消費ENが少ないほど評価が高く、扱いやすいパーツとなっている

「評価が高いほど冷却性能や耐熱温度が高く ・熱に対して強いということを表す

バラメータの解説

BE THE

デーマーボイントの機。バーツの耐久力を使しており、各バーツの合計値がACのAPとなる 『(一学の聞きを表す、他パーツの合計値がAGの重確となり、個くなるほど動きが遅く起き 1 整備時に消費するENを要す。 修パーツの合計値がACの消費ENとは後 実現共和に対する防御信を表す。この機が大きい様と、信仰的にAPの減少を提えることができる。 5N兵職に対する防御値を表す。この値が大老いほど、被別 時にAPの減少を抑えることがを含る **通大精業** 族部の性能を保証する機能量。教師や肩部以外の武装パーツの推測量が最大機能量を上回ると原準性能が差下する 推劃 AGに発生した熱を冷却する性能値。)この値が大きいほど機体温度の下降速度が強くなる 温度 機体温度が確定されている耐熱温度を上認ると同かは後くさらに機体温度が高まるとAPが進める。 ションスロッ オブショナルバーツ用のスロットの着 推論 まサイルを選挙する機能を表す。 微値が高いほどミサイルを選挙しやすべる。 State of the ハンガーユニットを搭載している場合、ニアに武徳バーツを格納可能に作る 出力 GB使用時に得られる推力を表す B時消費EN OB使用時に消費するENを表す 時加速 88使用時に得られる旅道力を表す 時見熱量 ○日使用時に発生する無量を表す ロタイプ EOが発射する弾の種類を表す。美弾とENの2種類がある 力 EGが発射する弾1発布たりの攻撃力を表す

ハンカーコニットを搭載しているが無パーツ OBやEOは搭載していないが、重量が軽く防御性能も キャンペルではある。とはいえほかのコアバーツとに べると、全体的な性能が劣っていることは否めない。

攻擊力	
装弹数	
命中時熱量	
射程距離	
発射間隔	
弾車価	
発射時消費EN	

COI-GAER

la

BUY 52200 SELL 55980

EOを搭載した最も安価なコア PNタイプのEOを搭載している。 **国主**かみるため Mail のACには向かないが、APや実弾防御が優れている。 序盤では十分に活躍できるだろう。

380
36
1260
500
160
2800

Ⅲ CR-C75U2



AND SANGER

BUY 67500

SELL 60750

安価なわりには高いAPと実弾防御を誇る。また、耐熱 温度が全コアのなかで2番目に高く、少々の攻撃では熱 暴走しないACを組みたいときに向いている。

7 0	
MA Discount	

RAKAN



100 STATE OF THE PARTY OF THE PARTY

Carlotte Services

BUY 87770

SELL 78993

APと実達防御は少し低いが、オプションスロットが18 と非常に多い。OBも搭載しており、防御面をオプショ ナルバーツで構えば汎用性は高くなる。

Same of · St. Strains

The second second		
He wateraki	· POLOSO ESCUES ESCUESA CONTRACTOR DE LA	
THE WALL TO LAKE THE	A STATE OF THE PARTY OF THE PAR	
Santanient van 1	THE RESIDENCE AND ADDRESS OF THE PERSON	
Phonolica handa cheene / W	A STREET ASSESSMENT OF THE	

197.4598,	APPROX.	Marin	- 11
HT.	771	A PARTICIPATION OF THE PARTICI	
gyinte graid an Alvan	1770	1 737	2 4 02
- Allengaria	12	100	Nation of the last
- Andrews Control	Serie	\$2000 P. V.	3 7 7
and the collection of		and an appropriate	40,5
AND THE REAL PROPERTY.	1	San Salamana (SC)	evel.
Mothers, control or	tw	A Marie Schools	-5

Mine	STATE OF	THE IN	ALC: NO.	1			

ハンガーユニットとOBを搭載している。ほかのコアと されるとOBの性能は少し低いが、特別性能の違うに り、OB使用時の機体温度上昇を抑えやすい。

La Company	
a secure de maria de la companya de	
St. Probation	2_
and the control of th	
The observe	
N. Marine States	

CH-C89E



15 AH 2	n. die odekt, wielen erstelle in der beschiede in der bes	
Marin discontinue		
inicalitatione rase	theretical and the second seco	

3 50000	ARRICO CONTRACTOR OF THE CONTRACT CONTR	attention that statements in the sugar	
12	112		-
of talks of the	1 2	2.50 mg	- 4
965 v. 1967/	=	angelon y view	
marine for	THE	dadired order	
oran aprilia	100	totalistic manual of a state of the state of	
age or a	Ace		

BUY 139300 SELL 125370

表達型のEOを搭載 ・整理EOのため「見、コンミーコストをかってし、。 ・定要はCENを消費しないのか利点だ。なお、 かかなり至いため、軽量型のACには向いていない。

Marian Personal asy Control	s #1%s
" insurable	- E - E
a geografiance	2442
and the State of makes	Garage to
A STATE OF THE PARTY OF THE PAR	10 " " "
8 milanoparan m	\$4 · ·
an articulation of the	4
as advation	1
The supplier of the supplier o	
" sonttoud in a SEE . It	
· The establishments	

CH-C90U3



Manuscratters for the			
Men newsconding		CONTRACTOR OF THE SECOND SECON	
	wanter to a	and to be the same	
	Visit III III III III III III III III III I		
		Property of	
	HAL	- 10 mm	

The state of the s	154	0
1.14	1111	sory of
Gard.	1114	120
in the second	100	and the
- Agent Spirit	-48	s aires per so
A STATE OF THE STA	100	Maria Paragraphia
Sections.	1111	Charles and
	779	THE RESERVE TO SERVE THE PROPERTY OF THE PERSON NAMED IN COLUMN TO SERVE THE PERSON NAMED IN COLUMN TO

BUY 169900 SELL 152910

ハンガーユニットを搭載した性能が高いコア CALIFOURD上位バーッで、財務性等で乗収置か。 外している。そのわりには重量が軽く、OBとEOが必要 のはいACを組む場合はこのコアで専足りるはずた。

The same of the graph of		
	Di .	
aurinte a		
\$. 40 AYA	74/4K	
1		
	Section 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1	
2	THE Y	_
No - Oceanity	lapacha e	
. Applican	CONTRACTOR OF THE PARTY OF THE	
3 3		
Contractor of		
2 2003		
I ve state.		
- wholish	- W	

CO2-URANUS



The second	A CONTRACTOR OF THE CONTRACTOR		
Emple		Fund on Whiteleffreigneigneigneigneigneigneigneigneigneign	r mare sha
	114	ei e	- 6
	41	and the second	- 3
•		170116	

BUY 70000 SELL 63000

EO搭載の軽量型コア

EDEMELTING PRIED BILLION . CHENACK →込みやすい。ただし、コアのなかでは最も関係達す が低いので、ほかのパーツで冷却性能を高めたい。

et and the second	100
A The State of the	100
Consideration of the	The walk
	26 12 21 COL
1 1	
+ And American	
The manufacture of	
Freigner St.	
V updfeldings (E) (V)	
01110	786
and at the contract of	

E03-HELIOS		engelengen (* 1875) 1970 – Janes Johnson – Angelen 1888 – Station Lander	高出力 を置か 時の加	のOBを搭載した軽量型 軽く高出力のOBを搭載	動力を重視したACを組
Ⅲ CR-CB40/U	L Company of the Comp		豊富な 労働性 GRを	機能を持つOBコア 能は低いものの。ハン	. 117900 スプショナルハー・エー・できるはまた
AP 1.00 1.00 1.00 1.00 1.00 1.00 1.00 1.00 1.00 1.00 1.00 1.00				Section 1	-delete

Company Comments	AII.	e della communication dell		No.	
YCO7-CRONL	JS	elje i se primari enistration		IY 160000 SELL	944000
De la constantina della consta			■量が いる。	中最終量 760と最軽量で、APや防 EOやOB、辺夢性能がなり ニットがあるので装備を充	いのが残念だが、ハー
AG THE			# 	STEWNS	-1
		The second secon		Antonio de la companio del companio del companio de la companio del companio de la companio del companio de la companio del companio de la companio del companio de la companio dela compa	9
	Table 1 Table 11 and 12 and	and the second		Caster-general Control	

		All the cold of sections of the cold of th		, marker B	
				UY 188000 SELL 1	E0200
976	5 伊性能 ···································		CR-C CR-C	BUY 188000 SELL I 1565の軽重版 1885の単点だった重量を と。ただし、変量力が低くな 1563なってしまったため、第3	(人) - 1000 手がっ ってしまい、射視矩阵
AND TEN	20 1113 1221 116 44 203	CONTRACTOR OF THE PROPERTY OF		攻禁力 2013年 2013年 2014年	160
74,100,000			igina		

格納機能と08を両立したコア

東夏が1321という重装型AC向けのコア、ハンガーユ **小を対象しており物理量も多いため、多見を予察す** 当内は長いかの日もあり、機能力を十分だ。

ANDROSE :

CR-C83UA

BUY 99000 SELL 89100

De-Con INI- dets	A TAM AND A CHARLES CHARLES AND A STATE OF STATE		
の力量に主角と	WATER CHIEF COMMITTEE THE RESIDENCE OF THE PARTY OF THE P		
A fraction of the way	THE PROPERTY OF THE PROPERTY O		
Standard Media (A) 2	COMMENSATION OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF	_	
Committee or a second			
	E FUESE		

1755	1. M. L.	- 14
18M		ATT S
196		X.
1988	37.5	# 35°
1.00	namen aga yang kang kang kang kang kang kang kang k	
	ที่กระบบสาราชาวาราชาวาราชาวาราชาวาราชาวาราชาวาราชาวาราชาวาราชาวาราชาวาราชาวาราชาวาราชาวาราชาวาราชาวาราชาวาราชา	
4.27	a management and a second	
144	Constitution Constitution	

防御性能はトップクラス

最大のAPと実弾防御を誇る装甲重視のコア。防御性能 が高いわりには重量が軽く、ハンガーユニットも搭載しているので、いろいろな武器を装備しやすいのが魅力だ

A second to the contract of th	
A STATE OF THE STA	-
Printer and Park 1998.	
1 5/13 5/13	
The state of the s	
I Shariff Haridan and	
SE SAMORETON V	
1 - 100 - 1 - 1 - 1 - 200	
1 . 30 7 7 7 7 7 7	
"Military Laborate A"	
1 SECTION AND SECTION ASSESSMENT	
The representative of the second	
Company Street, Street, St.	

COS-SELENA

BUY 145000 SELL 130500



1 12

1 11-3

为他的	生能 ——		
		Commence of the Commence of th	
Mission in	AND DESCRIPTION OF THE PARTY OF	CONTRACTOR STATE	
Shrinship	MANUAL TO SERVICE AND ASSESSED.	HARRIE STRUCTURE COLOR	
2	A September 1	and the state of t	
		The same of the sa	
	artem Au	Continging to	
	34.273		
	-10 -1000 2000 - 10	A CONTRACTOR OF THE PARTY OF TH	-
	1,846	1.00	
		1177	
	1 at 10 at 1	to the state of th	
	1400	A. S. A. J. B. S. A.	
	20101	* Topicoppi provincia	
	analysis !	The applications	
	0.45500	Company of the Compan	

Martin Selver

交撃、防御両方を乗り備えたコア 標準以上の防備性能と小型ロケット並の攻撃力を終る EOを搭載。一事が非常に強力だが発射時の消費ENか 多いので、使用するときはEN残量に常に気を配ること。

	refress of the	- C. co C
- 1	100 m. 1	100000
	RANGE BUILDING	
10000	The state of the s	
The same	2. Bhatachtana and The	A. S
-45	Contrades transport	
1 186 . 1	3 3 2000	
3 96 3	935	12.00
70% days	all the state of t	20000
1 1/2-17	The State of the last	
1 200	The state of the s	
1 -00000	ASPACHAGON CO. PARK	100 P. T. S. S. A.
	ganga dan mening di sestemb	

CO6-EOS

BUY 150000 SELL 135000

高出力のに日を搭載



防御性能	
Sandan San Anna San	VALLED AND DESCRIPTION OF THE PARTY OF THE P
State backelestification of a	THE STATE OF THE PARTY OF THE P
State of the last	A CONTRACTOR OF THE PROPERTY O
_	#7519277 Buch

耐熱性能に優れるコア。	重量はあるが高出力のCBを製
ましているため、OB使J	用時の加速力は非常に高い。全
	と、EN防御がかなり低いこと。

The same of the sa	Box Trans Committee Commit			一川は野事は形がないことと、EINの間がからいいこと。		
40	2000	オプションスロット		攻世力		
Archeolic	100	1000		Tombacon III	100	
- Carlos		ハンカーユニット		A. Lindau P.	da	
- Made and a second	1.	OB出力	2311	Sandyn Burton	134.3.5	
N.A.	Sec. 1	CB時消費EN			All the Maria Carlo	
The second secon	. FILL	OB時加速				
	THE STATE OF THE S	Fortal de de la companya del companya del companya de la companya		a statement word in		
	NOI!	EOタイプ				



腕部は武器を装備して扱うためのバーツで、 腕部や肩部の武器性能に影響する。また、 腕自体が武器のバーツもあり、どちらを選 ぶかで戦闘スタイルが異なってくるのだ。

汎用性を求めるなら通常腕、攻撃重視なら武器腕

腕部は「通常腕」と「武器腕」の2種類に大別される。 前者は腕部に武器を装備することができ、状況によって それらを選択することができるため、汎用性が高い。 一方の武器腕は、腕そのものが武器になっている。腕 部に武器を装備することができず、汎用性が低くなる のが欠点だ。しかし、その弱点を払拭するほどの高い 攻撃力がある。汎用性か攻撃力、どちらを重視するの かを決めて、腕部の種類を決めていこ



◆武器腕は通常の 武器と違い、弾切れしても装備解除 不過ない

川バラメータの解説

パラメータ名

AR B

消費EN

美弹防御

EN防御

冷却性能

ブレード連修

原準精度

原华阿亚埃

武装タイプ

サイトタイプ

攻擊力

菱弹数

會中時無量

制程距離

养計開業

弾单価

発射時消費EN

同時發動物

攻擊時発熱量

ブレート前週

攻擊時消費EN

EN波攻擊力

EN波発射時発熱量

EN波命中時熱量

EN波射程距離

EN波発射時消費EN

アーマーポイントの略。パーツの耐久力を表しており、各パーツの合計値がACのAPとなる パーツの値さを存す。各パーツの合計値がACの質響となり、置くなるほど動きが遅くなる。

装備時に消費するENを表す。各パーツの合計値がACの消費ENとなる

実弾兵器に対する防御値を表す。この値が大きいほど、被弾時にAPの減少を抑えることができる

EN兵器に対する防御値を表す。この値が大きいほど、被弾時にAPの減少を抑えることができる。

ACに発生した熱を冷却する性能値。この値が大きいほど機体温度の下降速度が速くなる

腕部パーツとブレードの相性を表す。この値が大きいほどブレードの蔵力が増加する

照準の正確さを表す。 この値が大きいほど、狙ったところに正確に射撃できる

制撃時の反動を調整し、熊準を合わせるまでの時間を表す。細が小さいほど開業時間が撮影

弾の種類を表す。実弾とENの2種類がある

横的を捕捉できる範囲を表す。標準、広角、道距離、特殊の4種類が振る

弾1発あたりの攻撃力を表す

1年19年10月2日の次季月1日秋9

搭載している弾の総数を表す

弾もしくはブレードが命中したとき、動と与えられる熱量を表す

攻撃の有効射程を表す

同時にロックオンできる最大数を表す

次の弾を発射するために必要な時間を表す

弾1発あたりの価格を表す

発射時に消費するENを表す

「回の攻撃で、同時に発射される弾の数を表す

レーザーブレードで攻撃したとき、自機に発生する熱量を表す

レーザーブレードの有効範囲。この値が大きいほど攻撃できる範囲が広。

レーザーブレードで攻撃したときに消費するENを表す

EN波の攻撃力を表す

EN波を発射したとき、自機に発生する熱量を表す

EN波が命中したとき、酸に与えられる熱量を表す

EN波の有効射程を表す

EN波発射時に消費するENを表す

▲ 脚は軽量型、中量型、重量型の3タイプがある。 型は武器を操るための照準精度などが高いが防御 が低く、重量型は防御性能が高いが照準精度など このが特徴だ。そして、中量型は軽・重両方の中間 | 強能で、バラシスがよくまとめられている。 なお

■ 評価グラフの内容

Military Lab 消費FN効率 総合的な防御性能を表す。評価が高いほとい 御性能が優れているということになる

重量に対して消費ENが少ないほど評価が高 くなり、扱いやすいバーツといえる

射撃武器を使用したときの命中事を表す。 側が高いほど正確に射撃できる

CR-9695



BUY -

SELL -

中

1950年 105 ·

影響パーツにしてはAPや防御性能がそこそご書い。 かし、熊準精度や熊準調整時間といった攻撃部の領土 **しいのが難点だ。できるだけ草く交換したい**

CR-97152



orni.

BUY 39500

SELL 35550

串

CR-AGSSONEHLLI-"

CR-AG9Sを軽量化し、ENMAや冷燥性能、無準調整 時間が対比されている。また、ブレード通常が高くなっ ているため、ブレードとの相性かいしょ

ADI-GALAGO



1111

BUY 40000

SELL 35000



実弾防御とEN防御に片寄りがなく、照準精度と照準調 **事時間が優れている。冷却性能が低いという欠点があ** るが、ほかのバーツで補えば問題なく使えるレベルだ。

ブレード適性

A03-GIBBON



防御性能 射擊精度

BUY 52000

SELL 46800



*Pや美楽筋管が少し低いものの、EN筋管が発光にい、ブレード活性や脱水抗度も十分なので、EN具器を中心に使ってくる数がいるミッションでもまする。

SELL 39420

CR-R72F



1112

BUY YEROO

大学的方と大学は基本。() 実現防御に特化したパーツ、ほかの性能も遅れてい 扱いやすいパーツたか、EN防御が政治的に延い、EN 共都を使ってくる際との難いでは使用しないこ















1-0-1	un	A STATE OF THE STA	7 - 10 - 10 - 10 - 10 - 10 - 10 - 10 - 1	照準調整時間	
802-DR	IILL —		The second second	BUY 55000 / SELL	49500
77		Mary of the state of	ts9	かの神性器はハックン か2070と飛び抜けて難い 非常に悪い。その重复ゆえ! 横載器に優れているタンク	に使用できる脚部を選ぶ
AP	L	Anistanta	<u></u>	Jan Herry	

BUY 70000 SELL 63000

AO2-DRILLと比べると実弾防御は少し低いが、EN防 御が上昇しているため総合的な防御性能は同程度だ また、冷却性能が循鎖型の腕部では高い部類に入る。

CH-A89AL



т

SELL 74250 BUY 82500

照準精度の高さがウリ

照準精度が低いという重量型の弱点を克服したパーツ 防御性能はほかの重量型の腕部よりも劣っているが 射撃武器の命中率を高めたいときにオススメだ。

281

Ⅲ CR-H98A2

防御性能

BUY 89200 SELL 80280

常想性能がパックンに高い

電量型開催では最も冷却性能が優れている。 また、 費ENも少ないため機体のEN供給に余計な負荷がかか らないのか魅力だ。又点は重量がかなりあることのみ。

照準調整時間

HOS-DRILLS



防御性能 **耐製精度**

ente.

BUY 88000 SELL 79200

中能を認可したAO2-DRILLの研媒機

実弾防御とEN防御かともに高く、防御面でのスキはな い。消しENか非常に多いので、大出力のジェネレータ などと組み合わせるのがベストだ。

加速精修

インサイドを装備すると肩に変化が……

アンサイトは無く苦味するパーンであるため、無料 **内になれた時にている。コンテローラを使用タイプル** インサイドを開催に受える[Them A)にと前は形に無し 未また。「1996年日」だとインサイトを選択したとれた **聞く、とくに取扱所は選挙所とは選った見せからもので 開催で開催してみます。 かりかこ インサイドは18日**4 お明の時で抑制される。 ロタットなどのインサイドは19 ってきにってるるありまるむて、 さくどもりつれい Monaphy Encharge activities



武器腕は通常腕のように武器を装備しないので、腕 **一端部の箱載量に余裕ができるというメリットがあ** 機能量が少ない逆間やプロペトといった順部を行 ときには、武器腕の使用を検討してみよう。なお、武 はタイプ1とタイプ2という弾の発射タイプがあり これを武器選択操作で切り替えることができる。

■評価グラフの内容

総合的な防御性能を表す。評価が高い家公務 御性能が優れているということになる

T. EVI.

重量に対して消費ENが少ないほど評価が くなり、扱いやすいパーツといえる

X 禁江北服

義弾数や攻撃力の高さを表す。使い勝手は非 **動していないので、自安としてほしい**

SYURA		national section and the section of	A STATE OF THE STA	Y 128000 SELL 11520	0
11	American de la companya de la compan	PROBLEM SALVANDE SALV	右腕の 神ずを	NIC 1000 A STATE OF THE STATE	用回数は無罪
	1418	命中時熟量	2150	EN波命中時勢量(タイプ2)	2150
AM	1311	プレード晒囲		EN波射程距離(タイプ1)	242
料費EN	1885	攻擊時消費EN	3389	EN波射程距離(タイプ2)	242
Association	Mar.	e alternational and a second	111	A debugging in the registration of the state	EE.
Section .	-	Annual Control of the	· fm	and the state of the second state in	1111
Northern	\$165.	The property of the property of the second	756	The forest free from the	8
攻擊力	1268	EN波発射時発制量(タイプ2)	2260	EN波同時発射数(タイプ2)	
OFF SHIP COLUMN TO A SHIP COLUMN	4040	ENDORS (カノブ1)	24:50		

CR-WR69MG



HEN! 攻撃性罪

BUY 55000 SELL 50400

接近して一気に攻撃しよう。 マシンガンを2発、もしくは4発同時に発射する。全弾 参中させれば成力は絶大だが、弾道が遅いため進撃制 にいる敵には当てにくい、攻撃時は敵に近づこう。

	1234	D. M. Alexandre			27
	1100	a referentiates also treat		maketika anakar Tari ina Marina a	. 450 BEAR SERVER 15 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5
国 聚	1357	武装タイプ	200		Samuel and the Samuel
EN	821	サイトタイプ		A section of the sect	· company company company
especial control	=		f let	The state of the second state of the	Assessment of the control of the con
ENIST	148	攻撃力(タイプ2)	168.	大口ック数(タイプ2) 1	同時発射数(タイプ2) 4
6却在胜	686	#6#X	300	発射間隔(タイプ1) 7	
1	223	命中時熱量(タイプ1)	953	発射間隔(タイプ2) 8	
	William Co.	AND DESCRIPTION OF THE PERSON NAMED IN COLUMN TWO IS NOT THE PERSON NAMED IN COLUMN TWO IS NAMED		A CONTRACTOR OF THE REAL PROPERTY AND ADDRESS OF THE REAL PROPERTY	

СВ-ШЯБ9М5

BUY 57000 SELL 51300



ミサイルが山なりに飛んでいき、目標を追尾する。重観が軽いのが利点で、最大機能量に余裕ができる。弾数の少なさは肩部の武器でフォローするといい。

	The second second				
P	940	爾澤關縣時間		命中時熟量(タイプ2) 3798	manufaction - 1 - 1 Francisco
estalla Maria		1234	Second 1		Transportation of the Control of the
official control of the control of t		100	100 P. 100		manufakun milil. Milili sid
v-decision transport	59	Tan Arriot	THE		Education statements of the Section
脚性能	472	装弹数	80	発射間隔(タイプ1) 65	
4.7000	201	- DESCRIPTION OF THE PERSON OF	-cris		

ミサイルを2発同時発射する。ミサイルは水平に飛ぶため、ひらけた場所で使うのか有効だ。発射タイプを切り 様えると高誘導型のミサイルを発射できる。

	A SAME OF THE SAME	AND CONTRACTOR	10 ₂₅	* * **********************************
			Asset 1	10.00000000000000000000000000000000000
	**************************************	1 mm l m of E	Seattle Control	* 100 3820 (300 pc) * 100 (300 pc) (100 pc)
dentalista (†)	AND SEC	satisfies of the		13,000 (A) -
				nati kalifiki interacci in
100	95 65	\$ N		

III CR-WA75M5F

BUY 118000 SELL 106200

サイル迎撃性能が高いと撃ち落とされやすいのが欠点

高載力の大型ミサイルを、2発または4発同時に発射す る。当たれば威力は絶大だが弾速が遅いため、敵のミ

ALC: YES 6000 岡時発制数(タイプ2) 命中時熱量(タイプ1) 23400 発射間隔(タイプ2) 250

DIRECTION OF REAL

Ⅲ CR-WA77MS/V

BUY 84000 SELL 75600



TEN

状況によって弾道を変えられる 2発同時発射するミサイルで、発射タイプが1だと目標 の真上に遭してから垂直に落ち、タイプを2に切り替え ると山なりに飛ぶ。状況に応じて使い分けよう。

2000000 illi 1 攻撃力(タイプ2) 780 最大ロック数(タイプ2) 同時発射数(タイプ2) 命中時熱量(タイプ1) 3798 発射間隔(タイプ2)



III CR-WA69BZ

BUY 96300 SELL 86670

攻撃力と命中時熱量に優れる



消費EN効率

攻撃力の高いバズーカの弾を2発または4発同時発射で きる。装弾数が少ないので確実に当てていきたいが、 サイトが小さいため、動き回る敵には当てづらい。

Nº	1111	A Sept. Transfer of		命中時繁曇(タイプ2)	5508	弾単価	250
111		武装タイプ	実弾	射程距離(タイプ1)	390	発射時消費EN(タイプ1)	
AUTE.	1837	CALL CONTRACTOR		財程距離(タイプ2)	377	発射時消費EN(タイプ2)	
Total Marie		THE WAR ENDER	Sandara da es			同時発射数(タイプ1)	
L. G			And a second	December 1	K	同時発射数(タイプ2)	
	-		48	発制環境(タイプ1)	72		
		命中時熱量(タイプ))	5508	発射間隔(タイプ2)	98		



BUX 85500 SELL 73980

受験性能は高いが消費をいからい 解析タイプを含じまれば、変更性を重ねのレーフ・を ができる。しかし、発展時間更多が6800と下くなる こことのによりがも力にあるか理想しよう。

9472

(72) 3

No company of the contract of				CALD D. LOVED I	- C 1 4 // 1 3 3 1 1 1 2 2
	· Last tilk stateration		命中時熱量(タイプ2)	8082	弾維衛
	Line St.		Antonia and the second		en Ambanakatan
	イトタイプ	遠距離	射程距離(タイプ2)		発射時消費EN(
	アカ(タイプ1)	920	意大口ック数(タイプ1)		同時発射数(タ
Spirite Bankaria	British Sales VIII.				同時発射数(タ
		eg in person Mareke kan Nasade na m	Landstein er der	NI.	

2259

WADY-ARIES

BUY 53300 SELL 47970

(一年2月9月四〇四天3日共111)。 元明之代

レーザーは強くに行くほど拡散してしまうが、酸に近つ いて全弾を命中させればかなりの成果を明待できる。

WROS-LUPUS

BUY 48000 SELL 43200

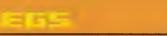
発射タイプを2にすることで最大ロック数を6まで増や せる。発射すると敵を自動追尾してくれるので扱いやす いか、攻撃性能は低めなので攻撃の補助として使おう

命中時熱量(タイプ2) 同時発射数(タイプ1) 時発射数(タイプ2) 発射間隔(タイプ2) 914

現在の発射タイプが形状でわかる武器側

2MEの発射をイプを電り換えてなりことはことはあ **開催したがし、別様は大きないの様式でも まれる農業機能には変化がないので、今だれらのメ**4 一になっているのかわからなくなることも多い。 差しす WHITE CALL TRAINING えると歌楽器の多杖も使わるので、それで# 247**588**742632652





脚部パーツ



脚部はACの性能や外観に大きな影響を与える、最も重要なパーツだ。その選び方によってACの移動特性やパーツの積載量が決まるため、コンセプトを決めてから選ぼう。

脚部を決定することでACの方向性が固まる

脚部は二脚、逆脚、四脚、タンク、フロートの5種類 ある。それぞれ移動時の特性や外側が異なるため、 一部を決めただけで大まかな戦い方が決まるといって し運言ではない。逆脚は消費ENが少ない、フロートは 一動速度が違いなど、それぞれに秀でた特長を把握し 、コンセプトに合ったものを選ぶこと。

三評価グラフの内容

神神性神

器動力

総合的な防御性能を表す。評価が高いほど制御性能が優れているということになる。

一二年

プースト使用時の性能の高さを表す。 タンタと フロートは内蔵ブースタの性能の高さを表す

評価が高いほど、通常移動や範囲性能が優れ ているということを表している

ニパラメータの解説

パラメータ名

加姆:月頁EN

N断個

却性能

アーマーポイントの略。パーツの耐久力を表しており、各パーツの合計値がACのAPとなる

パーツの重さを表す。各パーツの合計値がACの重要と終り、重くなるほど動きが通くなる

運動中に消費するENを表す

機時消費EN 待機時に消費するENを表す

「協員大体は長 質節の性前を保証する預報量。 パーツの範囲量が最大預報量を上回るど運動性能が拡下する 理解防制 実現兵器に対する防御機を表す。 ②の機が大きいほど、複弾時にAPの減少を抑えることができ

実際兵器に対する防御値を表す。この値が大きいほど、複弾時にAPの減少を抑えることができる EN兵器に対する防御値を表す。この値が大きいほど、複弾時にAPの減少を抑えることができる。

EN共産に対する的資産を表す。この他の大きいほど、信仰時にAPの減少を抑えることのできる

ACに発生した熱を冷却する性影響。この値が大きいと機体温度の下降速度が違くなる

移動時の基本性能値。この値が大きいほど、移動速度が連くなる

回性能施回の性能値。この値が大きいほど、旋回速度が速くなる

プレーキ性能 運動によって発生する個性を制御する性能を表す。この値が大きいほど意識な運動にも無応し等するなる

着地時の安定性能を表す。この値が大きいと着地動作が遠くなる

弾時安定性能 ACのパランスを制御する能力。この観が大きいと、被弾後に弾く動けるようにする

リジャンプの性能を表す。この値が大きい深と、より高くジャンズできるように作る

一スタ出力
グースト使用時に得られる推力を表す

ースト領海貨EN ブースト使用時に消費するENを表す

一スト時加速グラスト時に得られる加速力を表す

ブースト時に発生する熱量を表す

ースト研発熱電

ャンプ性能

汎用性が高くAC構築に制造が利く

二脚はほかの脚部と比べると性能のバランスがよく、 上以外ならどのような状況にも対応しやすいのが壁 いだ。また、極類が多いため、ACのコンセプトに合っ パーツを選びやすいという利点もある。なお、次ペ ジのテータでは各脚部がどの重量タイプなのかを 、原、屋 というアイコンで示している。



〈中国三脚をベースにACを組むと、汎用性が高いACとなる。 対応に関るような状況にはあまりならないだろう。



LHO5-COUGHA



Samuel S.

1

BUY 80000

SELL 72000

=

中量型二脚で最大の積載量 重量と消費ENが少し高いが、中量型二脚で最大級の様 載量を持つ。防御性能やそのほかの基本性能も高めな ので、重装備の中量型ACを組むのに向いている。

3-2-60

CR-LH89F



访御性能 ースト件能

BUY 88000

SELL 79200

バランスのとれた性能を持つ

最大積載量の多さと重量の軽さを両立している。また 専機時消費ENが二脚のなかで最も無いた。 ◆シャー プ移動に適しているパーツた

and the state of t
ブースト語消費EN ―

- L - (2) 11 80 .	
The state of the s	
" The said of the	

LH07-DINGO2



BUY 127000

経量型二脚なみの機動力がウリ

積載量は少ないが、移動性能や旋回性能は中量型二脚 ではトップクラス。稼動時消費ENも少ないほうなので 動き取って相手を翻弄する戦術に進している

SELL 114300

	CONTRACTOR OF THE		
mainte state at a similar in a		The State Lawrence William	
10 10 10 to 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10		· Marie Sandan Marie La Caral	
ーステ出力			
de la discolation and			

CR-LH9253



BUY 129000 SELL 116100

性能は高いがかなり置い



中

消費ENがかなり高くなっているが、防御性能が優れて いる二個、たたし、中間型にしては重視型二曲と同じぐ らい重いため、機動力はあまり期待できない。

		ブースト時級速 一
パンプ性量	live a	ブースト語
2.4出力		
一スト時消費日	N -	

LH09-COUGARZ



ブースト性能

BUY 130000 SELL 117000



LH05-COUGARの軽量版

•

積載量が少し低減され、帯動性能が高められた脚部 持機時消費ENもかなり少なく、一定の移動性能を保護 つつ種載量も確保したい場合はこちらを選択しよう

被弹時变定性能	1505	ブースト時報速
ジャンプ性機	171	44 USAN
- 17	C-	

ER-LH74M



1.21 124

着地時安定性能 807 903

BUY 37500 SELL 33750



兼も安価な軽量型脚部。重量が複複まで軽減されて。 るため移動性能は高い。ただし、積載量は二脚中最低 のため、搭載するパーツの重視を抑えよう。

	SH KIN	
Jャンプ性能 11		
ースタ出力		
of the state of th		

SELL 49500 ME BUY 55000

会的性能が窺しバランス重視型

軽量型二脚のなかでは積載量が多く、APと実弾防御に 優れている。ただし、軽量型のわりには重量があるため、 参算性能や関節性能がほかよりもあっている。

and and a second	
13977	A grandent of
ブースタ出力	
ブースト時消費EN	

III CR-LH79L



BUY 62300

軽量型二脚のなかで最も低い待機時消費ENには目を見 張るものがあるが、模載量がかなり少ない。また、着 地時と被弾時の安定性能に難があるのもネックだ。

SELL 56070 NE

and the second		1 (1 (1) 1 =
シャンプ性能	140	ブースト時発熱量 -
ブースタ出力。		

III CA-LHBULZ



BUY 69500 SELL 52550 III

EN防御、量大積載量が増大

CR-LH79Lの後継パーツで、ほぼすべての性能が上昇 している。ただし、待機時消費ENが1412と倍以上に なっているので、ほかのパーツで消費ENを抑えること

	1064	ブースト時加速
Pel :	137	- The state of the
TEXT DESIGNATION OF THE PARTY O		

LHO6-JAGUAR



SELL 69300 W BUY 77000

LHO3-PANTHERから重量と消費ENは増えてしまったか、EN防御や積載量がアップ、軽量型のわりには値回性能とブレーキ性能が少々低いのが難点だ。

The State of the S	The state of the s
AND STATE OF	130 ジースト時発無量 -
- 1 1 6 W.	
Y I Then C.	

CH-LH95M2



1

BUY 78800

ш

SELL 70920 R

性能は高いか消費ENか問題

防御性能と移動性能に優れた脚部。接動時消費ENAで 機時消費ENか高いので、消費ENか少ないパーツや 出力のジェネレータと組み合わせて使おう。

- Company		
ジャンプ性能	143	ブースト時発熱量 ー
11.00		
3-2+0 Am		

LHIO-JAGUARE



BUY 90000

SELL 81000

バランスを開発したLHO6-JAGUARの「前妹機 すべての性能が高い優れた脚部で、横載置も多い。た たし、終重型にもかかわらず重さが中重型と同じぐらい あるため、軽量型AGには組み込みにくい。

被弹時安定性能 **----**

CR-LH99X5



Section of the second	
Anna da in an allen	A SERVICE CONTROL OF THE PROPERTY OF THE PROPE
	Company of the Compan
The second second	
The state of the s	

| BUY 100400 | SELL 90360 | 4 .

機動力をそこなわずに積載量を増加

軽量型だが脚部最大積載量が非常に多い。欠点は、 量が2284と略量型としてはかなり更し、か有量等 低いことと、待根時消費ENも多いこと。

Control of the Contro	
ted Political control of the control	
The state of the s	
PARTITION AND A CONTRACTOR	

YLHII-VIXEN



The manual of	SHAN STORY OF BUILDING	建设设施的			
100 miles	Section of the second	NA PRODUCTOR	CONTRACTOR OF THE PARTY OF THE		
STREET, ST.	AL SERVICE	BEN STREET, SOUTH STREET,	Other State .		
W	*	DEL VENES MARKE	HEADED COM		
Successed	C. All Williams	Stell vin Television (1869)	18 Nove 27 2 Co. 1		
	and the second second		100 mark annual por		Sign to Miller torre
£00 i	graphethin arrive drops to an	W=	In water or		1 . 80
2150	of secondary of the secondary	12 17 11	The working the same		12075-30
	Strains and Strains				
2934	ENIT				The same
4.4700	SO PRANCE		The state of the s	25	
11/66	THE PROPERTY OF THE PARTY OF TH	_			The second

BUY 115000 SELL 103500

非常に高い旋回性能を持つ

ままがありAPも低めたが、ほかの世間はかなし。 なかでも旋回性能とジャンプ性能はトップクラスで、OB を使用した高機数問題を行うときに責価が影響される

Lateralia de la companya de la comp	-15000
A2798 III	A Transier
-2-4 H 7	

CR-LH77A



ı		
ı	THE PROPERTY OF THE PROPERTY O	
ŀ	The College Day of the College	
ı	THE COME AND A SECOND STREET ASSESSMENT OF THE SECOND SECO	
ŀ		
f		
	Street, and the second	
	a the designation for a contract of the problem and the second	
	the first the same of the same	
	the state of the s	
	The state of the s	
	The state of the s	
	and any and any and any and any	
	THE PARTY NAMED IN	

BUY 63500 SELL 57150



・ 重量型のなかでは疑いほうで、機能量が多いのか特長。 また、重量型二勝では最も安価なため、序線のミッションで重装備のACを組みたいときにオススメだ。

A STATE OF THE PROPERTY OF THE PARTY OF THE	
o or the Albania Merchanian and and a	The same of the house of the same of the s
2000年	
A PHOTO	
The Control of the Co	

LHO8-JACKAL



3147	英·马里尔德斯	586	10 - 1-2 - 1/2	300
1654	ENR/NO	505	プレーキ性能	155

BUY 70000 SELL 63000



■重か増加して視影量と移動性能が低くなってしまった か、ほとんどの性能はCP-LH77Aを上回る。多動性制 の低さを得うために、重出力のジースタを動機しよう

-7456 <u>11</u>	
ブースタ出力	

ER-LHBIAP



The second of				
3788	脚部體大積載量	8220	移動性能	135
3174	美牌防御	710	111	100
2038	EN防御		ブレーキ性能	143
1283	冷却性能	1412	着地時安定性能	1909



二脚ではトップクラスの実実助機を持り、人門も高い め正面からの撃ち合いに強い。 積載量の多さを生かし、 火力の高い武器をたくさん装備するといる。

被弹時安定性能	1955	ブースト時加速
19 5 Alia		
ブールのグ		
ブースト時消費E		

CR-LH94A2



防御性能	THE REAL PROPERTY.		v an ear-earles	100	
	THE RESIDENCE OF	Sie i Bit.			
Au may	WEST SERVER	delen o e			Store
10.0		Ear.	and the second	Art were	Hall
			La Santa		
		1.5		Andrew Con	~ Q _ Q
Water All Control of the Control	management on	-	The same of the same of		North Addressed

BUY 82600 SELL 74340



and the state of t	
and the state of t	
SVIII ASSIS	
Marke and Commission of the Contraction of the Cont	



BUY 90000 SELL 81000

実弾防御と安定性能が悪し

タンク並の安定性能を持ち、美弾防御も高いため少々 のことではひるまない。消費ENが高いのがネックだか、 N書量の大きいジェネレータを表着されば問題ない。



III CR-LH96FA



2011

BUY 99800 SELL 89820

A A		Argu univers	
ジャンプ性能	85	ブースト時発熱量 -	
- CIMVe			
イニマトの大の形形に			

LHI3-JACKALZ



SELL 99000 BUY HOODD

APと防御性能が高い防御優先型。防御を優先させたた め旋回性能とジャンプ性能は致命的に低いが、そのほ かの性能は重量二脚としては申し分ない。

Service as seed to be an	Market Street	77111
on following.	MINI I	Di sommer
See Assessment	. 5	- 1817
フースタ電灯		
ブースト練選書EN		

マンプルムロリリビ

ある意味見た目にこだわったAC ~NARCISSIS.R~

mer mare the substitution in the ・サインと関するという TOACHIE LIVE CRACK IMPTROLISECTION SERVE

Enact - State - Letter Willer 1991 RESIDENCE THE PERSON OF LINEAR

--



Andrewson and Carlotte Contractions	The Contract of the Contract o
411	1001
EN##	2877
1 - A - H	
in a series of the transfer of the series of	4

			1000
1	· Jana Baran		
N			

; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ;		× 13,
	. as Assistantiatan 1	THE REAL PROPERTY.
L. ""	: · ·	۶,
		11
	100	11-1-2-1

are a propriate laborator and		
- COSTON	- The Later	
4 6		
200		Ξ
W. II.		

- Britanii i	
mark to provide the first	a Casser Miles
v 33	
BROWN TO:	
	- 11
	- 100
(Kazilli)	
or car administration particles of the co-	Termina
a second	
5-6-4-15	
E-SPERTS	

	on the Park State of the State	at an aigh subspice of the same of the sam
	1 1 2 2 1 3 1	: !!
a graphers of		

逆脚 消費ENの低さを生かせるACにしよう

逆脚は三脚と同じく大きな欠点がない脚部で、二脚 他べるとジャンプ性能が格段に高く、全体的に消費 ENが少ないのが特長だ。そのため、長時間飛行しなが う敵を攻撃したり、EN兵器を連発するといった戦い方 に向いている。なお、各脚部かどの重量タイプなのか ・ 甲 というアイコンで示している。



●ジャンプだけでかなり上空まで跳ぶことが可能だ。万が ・CHARGINGになった場合はジャンプで逃げ回ろう。





BUY 43000

SELL 38700

胸腺量が多く変弾防御もかなり高い、脈肌器を目的。 した逆脚。その反面、ほかの逆脚と比べると重量があ

1 THE	/ > / IIHEIG ELOS	
	ブースト時消費EN	
Les	- 20 (1)	
1212	ブースト時発熱量	
150		

III CR-LAJBYA



BUY 45000 SELL 40500 ||優先の重装備

積載量と実弾防御はかなり高い。しかし、消費ENが逆 脚のなかではかなり高いほうなので、EN兵器の連発や **多時間のブーストにはあまり耐えられない。**

> ブースト時消費EN プースト時加速 ブースト時発熱

LROS-DRYXE



BUY 61000

2098

被弹肠安定性能

SELL 54900

防御性能を維持しつつ軽量化を実現 LRO2-DRYXを軽量化した逆脚。移動性能やジャンフ 性能などは一定のレベルを確保しているが、逆脚のな かで最も消費ENが多いのが欠点だ。

> ブースト時消費EN 2618

III CA-LAJ90A2



SELL 65700 BUY 73000

防御性能や安定性能に特化した重量型逆襲。移動性能 やジャンプ性能の低さを高出力のブーストでカバーすれ は、防御性能量視の逆闘ACを構築できる。

ブースト時発熱量

旅動時消費ENと待機時消費ENの違い

A CONTRACTOR OF THE PROPERTY OF THE PARTY OF **機能消費とNが設定されている。どちらも消費をNを**重 しているが、複数時間間をNS連択移動機、機能を利用 ENはそれは外のときの消費ENとなっている。 すごっ シブを動きしているときは特殊的が開発が必要用された いるので、連州製造をほとんど行われい場合は MAINTEN, EST. ANNO MINES PROPERTY AND A STATE OF



◆稼動時消費ENが大き

ora dist 機動力と攻撃力の両立を目指す

一脚の利点は、移動性能の高さと地上でキャノンを ずに撃てるところにある。つまり、機動力で相手を -- し。ながら強力な攻撃を加える。 さいった報送をと **ことが可能なのだ。ただし、ほかの脚部と比べると** Nが極端に多い。このため、EN兵器や装備時の IPENが多いパーツとの相性はあまりよくない。



▼地上限定とはいえ、移動し ながらキャノンを撃てるのは魅 力的。四脚を使うならぜひキ ャノンを装備したい。

SELL 53100

LFDI-MONITOR BUY 59000 最も安く買える四脚。四脚の特徴でもある消費ENの高 さがネックだが、ほかの性能はバランスよく調整されて まずなこのキーツで記憶に借れるといい

CH-LF7

BUY 60000 SELL 54000

冷却性能が優れている。 稼動時消費ENが大幅に上昇してしまったが、冷却性能 はLFO1-MONITORを上回っている。存機時消費LNは

	is, hund	グ事業中心なら問題ない	
Finish and some of the second			

CH-LFBI

BUY 70000 SELL 63000

欠点である消費ENを改善 四脚にしては消費ENが低いか、積載量や防御性能も低くなっている。第回性能やジャンプ性能が高いので の機能力を全かせるACを締むといい。

LFO2-GAVIAL

BUY 85000 SELL 76500

ため防御性能は低いが、高い移動性能を生かして攻撃

防御を犠牲にした高機動戦闘向き 重量はあるが、性能は全体的に高い。装甲を排除した

そかわせるようになれば十分にフォローできる er verd of the Ambana starting of the Control of the Ambana starting of the Control of the Ambana starting of the Control of the Ambana starting

防御性能の高さがウリ

消費ENはかなり高いが、防御性能や安定性能は十分に

ELI.	移動性能が	低いものの、ブーストを使った寒!
34	優しないの7	・ 事業の実にしなくていし、
生能	199	ブースト時消費EN -
定性能	1177	ブースト時期速 ー
3	100	== 1977.4
	ne.	

III CR-LF88A

BUY 95000 SELL 85500

バッグンのEN防御を持つ

全体的に性能が高く、EN防御は脚部パーツのなかでは トップクラスを誇る。ただし、消費ENが高いので、EN 存置に注意しておかないと思い不足になりやすい

中性能	189	ブースト時消費EN -
to to the	1256	ブースト時期達
Laterty .	2108	ブースト時発熱量 ー
STATE OF THE STATE	100	

"LF04-LIZARD

防御性能

BUY 100000 SELL 90000

防御のバランスがいい電量型四胎 消費ENの多さを除けばとくに欠点がない優れた四脚だ 脚部最大積載量も高いため、高出力のジェネレータを 装備でき、これによって消費ENの高さも気にならない

	182	ブースト時消費EN -
	1118	リースト時加速
2 1	2323	ブースト時発熱量
	122	

III CR-LF9	3A2	
مين من		
Y.		a ex macco a 1880

BUY 130000 SELL 117000

消費ENの多さをフォローしよう 接動時消費ENが非常に高い以外は、とくにこれといっ た弱点がない。EN圧結はもちろん、装備する武器は決 費ENが少ないものを選ば、EN消費を少なくしよう。

				Laber marcon Miles	5-5-30 Harris	220, 1, 110× 22, 0, 200, 20
•	2 Zo and 3	- circles		8 th Asses		ナースト時消費EN.
	***	- Salah Saran S	3.0	in all and the first of the	Mari	12.1
wanter bat have been been been been been been been be		Sandan S		we his to be a	2605	ブースト時発熱量
	A Party De La Constitution of the Constitution	Midnostican h	37	17077411 ;	114	

タンク 積載量の多さと防御性能の高さを生かしたい

ランク最大の特長は、積載量の多さと防御性能の高 さ。ほかの脚部ではマネのできない重武装を施すこと ができ、キャノンをどのような状況でも撃てるのが魅力 だ。その一方で移動性能が致命的に低いことは覚えて 着こう。敵の攻撃をかわすのは難しいので、「肉を切ら せて骨を断つ1戦い方をする必要があるのだ。



◀無理に攻撃を避けようとせ す。こちらの攻撃を当てること だけに集中しよう。なんとして も先に相手を倒すしかない



2		A THE RESIDENCE OF THE PROPERTY OF THE PROPERT	SANCE AL COMPANION DE LA COMPA	移動性の四軸	に近い性能を	・ タンクで、どちらかとし を持つ。ホバー型タン: めだ かをいうか高い な	クはこれに
ANNUAL CALLEST	3434 2503	September 1	711	27. 12. 15. 15. 15. 15. 15. 15. 15. 15. 15. 15			T.
動時消費EN	2876	gourney y	4427	manuscriptor aport or c	7894	n - Mentionalisation	- 1989/2014
機時消費EN		- Caralini		Agging and a grant of the second			
*12 millionistration or	5931	grow Assembly New		9,000	EMM.		

■ LT02-B	OAR2 -				BUY 72000	SELL 64800	
			TO AND		身成器と 自動ENから 。TO 1-BOARの欠点 ENが減っている。 だ 比べるとまだ多いので	であった 研究室が増 け が減ったとはいえ通り	のタンター
The state of the s	***	Allegen on a service of the service	Ų.	Marie Company	"-	Section of the sectio	

D5相位的			圧倒的 ダンク 製剤性	性能が低いので	防御と表現象が最も優れて 帯学い酸をとらえるには普え	
	- III - III - III - III	Anna Anna Anna Anna Anna Anna Anna Anna	Anthropological definition of a second	etter tekstering	enemolika T	ZBD \$ D ¶ NEX−XEUX

CR-LT78Aの冷却性能を向上させたタイプ。また、 EN防御や被弾時安定性能も高まっているのが特長。旋 回性能もこちらが上だが、移動性能が少し低い。

> ブースト時消費EN 3412

LT03-GRIZZLY



BUY 100000 SELL 90000

16500

ホバー型のタンクなので移動性能とEN防御が高く EN兵器を使ってくる激に対して有効だ。しかし、 Nが多いため、IN兵機の使用には向いている。

Maria Ma		and the same of th	
es el more		, ama.	-
安定性能		ブースト時加速	3120
Section Street	11000	· program.	
a strategy			
一次的形态			

機動力を重視したAC構築に向いている

フロートは防御性能と積載量を犠牲にして、移動性能 のみを追求した脚部だ。防御性能が低いことから正面 から撃ち合うような戦い方はできないため、移動の速 さで相手を翻弄して的確に攻撃を当てていく「ヒット& デヴェイナのような戦術に向いているといえるだろう **集む、巣に座に浮いているため水上も移動できる**



◆脚部が破壊されると目標の スピードが低下し、フースト時 発無量、ブースト時消費ENが **太陽に増加しままといま**に

CH-LN79



want believe and

The state of the 1.7 8.

BUY 40000 SELL 36000

安値だが横載量が多し

初期型のため移動性能は低いが、フロートのわりには積 載量が多い。また、消費ENが少なめで、フロートのな かでは最も実弾防御が高いという特長がある。

ブースト時消費EN

III CH-LNB5

BUY 57000 SELL 51300 安定した性能を持つCR-LN79の調整版

ブレーキ性能 被理時安定性能 Wind the same

えば、CR-LN79以上の活躍が期待できる プースト時加速 ブースト時発熱量

積載量の低下を抑えつつ、重量の低減や移動性能の向 上に成功している。消費ENの高さをほかのパーツで補

LN02-SERLION



Section 1997	
防御性能	
137 HTM 127 GP	
Constitution .	Control of the Contro
St. William I.	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
Branch Marine	** A 1270 A 12 A 1
State of the last	Alica (Majari Yari)

BUY 63000 SELL 56700

APは低いが積載量が多い、重武装向きのフロート。移 力を生かした戦い方はできな 敵を追いつめよう。

1	1107	All and Articles Con-		倒的な火力で	
A CONTROL OF THE PROPERTY OF T		o wilder i appropriation drawn where grasspores i meta-drawn is			

LINU3-U	THEU DE		and the Lorent law	A STATE OF
可能		THE STATE OF THE S	Mary Mar Dir. 1.	
A. A. S.		admir -	ntinia di nafatili findambatan e	3 5 2 708
1 20 40 20 40	160	Salpages	* 1	1 the

BUY	65000	SELL	58500

具時間のあま移動か可能 フロート・イプで最も消費ENかりを 合わせによってはENの回復力が優れたACを組める。 方で防御性態は低いので、被弾しないように立ち回ろう。

me

	Richard Street, and a				16 7 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	
A. C.	-	-	-	3 mg d 10		7-51
1 20 40 50	160	2 - cas la martin, en	4-1	a grapa garaga aga s	-	
	104	1.00	- 6353	or our native second party.	SIT	g. paramere
- more les la mil		and open and a second	504	11261	- A.	
	900	22010	9	コースケモロ	2000	

III CR-LN91HM



THOSE .	AND CASE OF THE PARTY.
and the same of the same of	THE WAR DESCRIPTION OF THE PARTY OF THE PART
8), ar	The state of the s
Administra (the state of the s
100	- 500 m Gr

1	BUY	100000	SELL	90000	
		Providence in Providence States			

鷲異的な移動性能と旋回性能、ブースタ出力を実現し ている。搭載する武器を絞る必要があるが、移動性能 を生かした戦い方をすれば、十分に勝機をつかめる。

	and the second second						
10.9030.90	-	1 200		H START		See an allowance and	3400
		A Salar Salar		75 - W			-81000
	1400					4 4 6 7 5 6 6	
COURSE CO.	The same of the sa	2/202		- Man Washington on the same		The same text because the	The State of the last
escage	7	· Washing +		Anakarakandensky v. v.		e registrativations re	Spirit religionis
. /			-	1 2 3		THE RESERVE OF THE PERSON NAMED IN	
				A Distance above			
			200	74 (200)			
- Anna Land		1 decemen		to the sea			
Laborate della State della del							
				10000000	111100		

III CR-LN99Ma



- Charles A. S. S. Bridge SEC.	的现在分词为一个 2000年的 电影的 1000年的 10
	THE METERS OF THE PARTY OF THE
ments recen services	

BUY 120000 SELL 108000

CR-LN91HMの弱点であるAPと積載量、防御性能か

もフロートのなか	では2番目に高い数値だ。
Personal of the Control of the Contr	

LNO4-WALAUSa



a se division	A JAMES N	20075 500 35 E F -		
D. VELT WY				
Section 1	N. WOODS IN	NORSKI PHRISTOPPOLIT	MARAMATA A	
CAL MANAGER V				

BUY 140000 SELL 126000

NOS-WALBUSOS 網端化制

消費ENをあまり上昇させることなく、フロートタイプでは2番目に高い複載量を実現している。そのほかの体 も悪くなく、装備を充実しやすいのがウリだ

The same of the sa				
	American A American American American A American American A American Americ	All Market or a service of the servi	21	9-8-36 mm

ブースタ



ACの推進装置であるブースタは、タンク、 フロート以外の脚部を選んだ際に必要にな る。ブーストによる移動は戦闘の基本とな るため、ブースタ選びは非常に重要なのだ。

加速力型と速度持続型のどちらかを選ぶ

フースタ選びのポイントは、ブースタ出力とブースト 時消費ENの兼ね合いだ。出力が高ければそれだけ達 度が増すが、そのようなフースタは消費ENが大きい傾 向がある。逆に出力が低いブースタは消費ENも低い傾 向があるので、速度は鈍るが長時間の使用が可能にな るのだ。ミッションの性質に合わせて選ぶようにしよう。

■ 評価グラフの内容

7.5一份抽象

評価が高いほど、少ない消費に以て素単く 速できることを表している 評価が高いほど、少ない消費ENでより長時

ゴースト共生

同プーストを使用できることを表している 重量に対して消費ENが少ないほど呼吸が表



重量に対して消費ENが少ないほど評価な くなり、吸いやすいパーツといえる



ラの組み合わせき、最時間使用可能を受けるいうようないのであるいうようしょう。 ではいったいうとないのであるいうとない。 ・フースト時間無にNが低いブー



発展量が低めのものを選びたい。 使に関係するブースタ出力が高く するでは、1000円ので

ニバラメータの解説

1171 - 111 1171

消費EN

パーツの重さを表す。各パーツの合計値がACの重量となり、重くなるほど動きが遅くなる

装備時に消費するENを表す。各バーツの合計値がACの消費ENとなる

- 《美曲》

第一次下使用時に得多れる性力を設て

ブースト時間内EN

ブースト使用時に消費するENを表す

三二马卡朗加

フースト時に得られる加速力を表す

二十二人,并是他是

一一次上轉に對生食本類量を衰失

CR-869

BUY - SELL -

最初から装備している軽量ブースタ

蓄量と装備時の消費ENが少ないのか特長の初期ブースタ。どのような機体にも組み込みやすいがブースタ出力が低いため、早めに性能の高いものに買い替えよう。

Section 1

CR-872T

BUY 28500 SELL 25650

出力を強化した双発タイプの持続型 双発になっているため重量は増加したか、ブースタ出力 の増強とブースト時消費ENの低減に成功している。 計量が高いため、光知性観をしっかりと高めておこ

110 Marketta and and a

BOI-BIRDIE



BUY 55000 SELL 49500 - 定のブースタ出力を確保しながら、装備時の消費EN を低減した。ブースト等加速はかなり高いが、ブース

勝消費的は様いため長時間使用には耐えられない ブースト時加速

CR-881



BUY 75800 SELL 68220 消費ENと発熱量を抑えた持続型

ブースタのなかでは最もブースト時の消費ENが少な い。そのうえ発熱量も低いので、長時間飛行するのに 第375以来。ただし、出力が強いため速度は遅い。

16369

ブースト時加速 一人卜時発熱量

BUY 75500

BO2-VULTURE



Alter Personal

ブースト時消費EN

19819 4167

軽量ながら安定した出力を持つ ブースタ出力とブースト時加速に優れた、出力重視のブ ースタ。ブースト時消費ENと発熱量が高いため持続向 きではないか、軽いので軽量型ACIC組み込みやすい。 ブースト時加速

SELL 67950

BO3-VULTURE2



BUY 100000 SELL 90000 発熱量を抑えたBO2-VULTUREの姉妹機

フースト研発物量

重量が増えているが、ブースト時加速以外の性能は BO2-VULTUREを上回る。使用時の消費ENと発熱量 が抑えられているため、長時間飛行に向いている。

100 TO 10

4814

805-GUU



BUY 110000 SELL 99000

ミラージュ社の最上級ブースタ。重量と装備時消費EN をあまり増加させずに、ほぼすべての性能を強化している。ただし、ブースト時の発熱量が飛び抜けて高い。

CR-890T2



479

1 2 2 2

BUY 112000 SELL 100800

勝入できるブースタのなかでは最も出力が高い。しかし 重量がかなり重く発熱量も高いため、全体的な性能は をい、「Tune」で発熱量を強化すればなんとか使える。 3807

21879

プースト時加速

FCSとはロックオン可能な武器を制御する バーツだ。FCSと武器との相性によって攻 撃できる範囲が異なってくるため、必ず装備 する武器とセットで決めること。



武器との相性が合ったものを装備しよう

FCSは機能が非常に多いが、基本的には使用する武 糖と舞じサイトタイプのFCSを装備することが大切だ。 例えば、FESのサイトタイプが遠距離、武器は広角に すると、捕捉範囲(サイト)が通常よりも小さくなってし まうのだ。サイトタイプが何方問じなら、捕捉範囲が善 大関末で大きくなり、 誰を捕捉しやすくなる

| 評価グラフの内容

評価が高い序と、広い調整で連ぐの値を排揮 できるようになる 評価が高いほど、射撃武器やミサイルを使用

一点运动的

阿罗斯马斯西

したときのロックオンスピードが早い 両腕で武器を使うときの遺性を表す。 評価が 低いとサイトが小さくなるなどの影響が出る



SI T の回場が見 芸角や機長



日から回

MI バラメータの解説

n n

消費EN

对ECM性能

是科學的

ロック可能最大数

250944

きサイルロックテイ

辨促療大能器(權)

辦經職大範囲(模)

编编平均範圍(條)

連起平均衛體(補)

100万份增大的

DEPTH WAR

生生方面到他理解力

經影

パーツの画さを表す。各パーツの合計値がACの原稿となり、画くなるほど動きが違くなる

装備時に消費するENを表す。各バーツの合計値かACの消費ENとなる

ECMに対する防御機能・動か大きいとECMの影響を受けにくくなる

サイト和国の特性を表す。 御草、正角、油田種、根根、瀬根の5年間がある

名かがからの方式を表す。単体は主体の後、複数は複数体に対しでのックボンは質量に含る

単体、もしくは複数の様的に対しロックオンできる最大数を表す

だったれつするまでに必要な時間を表す。その他が小さいほど、社会サインが強く場合

ミサイルがロックオンするまでに必要な時間を受す。この他が小さらばた、早く白ッツオンである。

相独がいい武器を観測したときの上下の捕捉傷器を進水。この者が大きい高さ、捕捉できる首語が確定広火はあ

報後がいい武器を範備したときの定治の捕捉範囲を衰ぎ、この値が炎ぎい様式、捕捉できる範囲が無に近く半半

平均的な上下の捕捉管理を表示。この値が大きい体芒、捕捉できる種間が機に広くなる

平均的技術者の神経範囲を表す。この確か大きいほど、神能できる範囲が他に広ぐ疾る

特性がいい我国を製備したときの補限等層を表す。この値が大きい命と、主くの他的をロックテンスであっている。

平均的な補促範囲を要す。この他が失きいほど、強くの側的をロックオンできるようになる

複数の影響を同時に使用するときの性機能。この他が大きいばと、サイドの略能が広くなる





MF01-MUREX BUY -様準的な性能を持つ初期バーン サイトの大きさ、ロック可能距離ともに標準的な性能。 ロックライブが単体で、ロック可能離大数が21,から1 浦捉性前 ため、連続発射できるミサイルには向いていない。 14 ロック可能最大数 A Company of the Comp aria (tara)

MF02-	VOLUTE	
۸.		A (1000

الر		CONTRACTOR OF THE CONTRACTOR O	
	4	North Control	
	148	ミサイルロックタイム	221
	100	1 to 11	
シクタイプ	被数	捕捉暴大超囲(横)	15

BUY 42000 SELL 37800

対集団戦を重視したFGS MFO I-MUREXと比べると捕捉範囲は少し小さいが、 ロックタイプが複数になりロック可能最大数が最も多い。 最大ロック数12のミザイルを生かせる唯一のFGSだ

The second second second	
a man graph of the angles	
and the service of th	- 3 -
The same the same	
	<i>p</i>
Out to the same of	M

CR-F69



	_			
Samuel Sa				
Standards A	Marin - Marin			
the state of the second				
A CONTRACTOR AND	Carlotte and the second		_	
	N	TANK TAKEN	beauty.	
		-, A. "MAN ALTON	beauty.	

THE		ロック可能最大数
EN.		ロックタイム
	30	1 - 1 /40 A CO - 11 -
- Comment of the Comm	228	who was the series and
DOTH:	88	has about the things of the constitution of

BUY 49000 **SELL 44100**

捕捉最大範囲が広い広角サイトで、動きが速い敵でも揺 捉しやすい。ロック可能距離が少し短いことから、マシンガンなどの近距離で扱う武器向けのパーツといえる。

in	e a destribution de montre de la companya del companya del companya de la companya del companya de la companya del companya de la companya de la companya de la companya del c	
·	2011-02	
17	man (

MF03-VOLUTES



捕捉性能
THE PARTY AND THE PARTY OF THE
the rate of the last

	C Processing and Control of the Cont
14	ロック可能量大数
61	- (4-140)
280	ミサイルロックタイム :
標準	捕捉霉太照图(段)
300	(C C C C C C C C C C

BUY 58000 SELL \$2200

バランスのよい万能型

標準的なサイトを搭載し、ロック可能最大数も4と平均 名。ミザイルロックタイムが少し扱いが、ロックで 金や村下の村に飲か事く、他の事業が以上

4	捕捉平均範囲(機)	19
46	100-1-20-1-2	11
248	ロック可能最大距離	804
	ロック可能平均距離	483
	サイト並列処理能力	85

FUGEN

MECMILIE



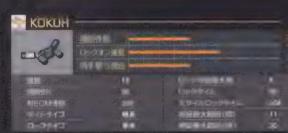
		A SELEN			
	- 17 PM (S/G/G/G	Manufactures of	Pantagera		
John Same	WHEN THE	OFFICE BUT	1754.		a.
L BAN ET ME	THE MERCE	SEE MUT. ON			
	50.0				
	Barry or San Francis Barry or Maria	ongo y sarry oh da sadha a mi or e sarry	territy of the second s	Denga yang berang dan	DANGS AND THE STATE OF THE STAT

	360	日本の日本日本
	trie.	
	100	76.60
78.37	3.73	1 2 2 2
WAYOR	in	a so stigate, as to be the second to the
		88868 N. A. H. W. C. B.

BUY 60000 SELL 54000

サイトが縦長で、空中の敵を捕捉しやすい。飛行する敵 を地上から狙うときに有効だ。ミサイルロックタイムが最

Augustalli	Marine menerality	See Control		
Sandatale	Since mill	paller.	2.3	
	111 1 81		0.0	
	Annah dalah sahir da			
	Wader Blifter	Spanish and State of the last	1	



BUY 65000 SELL 58500

左右に長い横長サイトが特徴

サイトが横長なので、旋回しながら戦うフロートや、地 上を横移動する敵をとらえたいときに有効。近距離戦向 +のECSのなかではロックタイムが無いのもポイントだ

and the same of	
ロック可能平均距離	450
	100

MF05-LIMPET

*			
		-1	
-22	1		
	100		

100	10000	_				
Mary and Production and the	O MANAGEMENT	No.			454.	
AND THE PROPERTY OF THE PERSON NAMED IN COLUMN	September	263420	No. of Persons	A SALES		
Summer de l'action avec	N PROSESS	THE REAL PROPERTY.	性地类	15 S. F. T. S.		
Translation Entire S	KAME	PHONE IN				-
The same of the sa						

m

Self-Services	- 10
THE LOVE	4.7
THE REAL PROPERTY.	7
Charles from the state of the s	

BUY 78000 SELL 70200

広角サイトで複数ロックも可能 広角サイトでは最もロック可能最大数とミサイルロック タイムの性能がいい。とはいえミサイルロックタイム 平均以下なので、オブショナルバーツで強化しよう。

捕捉平均範囲(権)	
	11
ロック可能の大距離	370
ロック可能平均距離	331
サイト並列処理能力	

III CR-F73H



72-7 - 22-7		
	VASCAGE BANKETOS ESTACIOS DALACIOS POR ASTORE	
Samuel Street, Square South and P.	THE THE SECURE SECURE SECURE SECURE SECURE	
Black Salver State Samuel	创创的 的名词形形形形成 的现在分词	
Men-stradered Mandred	Katalogi and all all all all and a second second second second second	
	LI TOTAL BOOK AND TO SERVICE AND TO	

		Committee to the second
	9.15	TILICE IL
digama di	34.L0	g. Billion (clean)
		(2)
パブ	単体	補提請大額用(桶)

BUY 98000 SELL 88200

KOKUHよりもサイトが広くなっている。また、サイト 並列処理能力が上昇したため複数の武器を使いやすく なり、より近距離戦向きになったといえるだろう。

續提平均範囲(義)	
無捉平均範囲(横)	18
ロック可能量大臣屋	475
ロック可能平均距離	435
サイト並列処理能力	90

III CR-F750



2012	10000	
Maria Santa Carlo	THE PERSONAL PROPERTY OF THE PERSONAL PROPERTY	
Thursday and the second	ANTER RESERVA ASSESSMENT TARREST THROUGH	
Bear Shift Markensens	SHOWING THE SHOWS SHOW THE TAXABLE PARTY.	. 2
而手型大語合	COUNTY COLUMN TO A STATE OF THE PARTY.	

	# J/16/10	A SUPERIOR OF THE STREET	
	ш	2-201	
	410	13.584	- 11
MEGNIE	7570-	Cold Delication	1
54543		S State and Sand	- 11
	20 mg/mg/	and a standard of the standard	

BUY 120000 SELL 108000

極遠距離からの狙撃が可能

サイトが極端に小さいが、ロック可能距離は最大線。原 を捕捉するのに技術が必要になるが、射程距離が長い スナイバーライブルを最大限に生かすことができる。

捕捉平均範囲(業)	10
捕捉平均範囲(横)	
ロック可能量大距離	1200
ロック可能平均距離	942
サイト並引机機能力	192

Ⅲ CR-F82D2



Englanding will be	A CONTRACTOR OF THE PERSON WITH CITY
CONTRACTOR OF CONTRACTOR	20. 经公司的 100 MAN 100
Section of the State Contractions	AND AND ADDRESS OF THE PARTY OF
AND THE PROPERTY OF THE PARTY O	## 日本学習 2000年 新田田県 MLMM (EAGE) 42 ペー・ルス・
Bis E. March advances	The state of the s

· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
20 Sept 201 Sept 10 10 10 10 10
o government of

	P. Castellino a serie
-7	a statisticine
	0.274
dia.	27-000
	2 A Delica A - Ab 19 a
CONTRACTOR OF THE	A STATE OF THE PROPERTY OF THE
•	

BUY 150000 SELL 135000

サイル攻撃に対応した遠距離型

ロック可能距離はCR-F75Dよりも短いが、ロック可能 最大数とミサイルロックタイムの性能が上がっている。 遠距離攻撃とミサイル攻撃の併用に適したタイプだ。

		- #
THE PL		th:
11-20	使是大国	
コップロ	尼平均距	
サイトサ	列処理能力	H

CR-F910	5N		BUY 45000	SELL 40500
33	捕捉性能		高速ロックオンが可能 エカの最近を開いる。	es a la Lisco Tarrida
	- ツンオノ迷度	discourse Commission for the	が、ロックタイムが非常 ロッロの研究 と与えた	制に短い。サイトか小さい武器で、
	- 5	1-040	inn Allend eng tropping en Allend gyang aras	
0.7547		รู้ " " " " " " " " " " " " " " " " " " "		colored de la co

1111-2		sales substitute conference of the sales of	#	et en nit Francisco. Secretaria como con	i ii II Jean _{See} and the
MUNJU		The second secon		BUY 145000 SELL 1	30500
30		Control of the Contro	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	のような武器にも対応する ックタイムが多少長いということ 力に長けた万能型といえる。 どのような武器にでも対応で	勝常武器やミサイルな
e character per metro	9 11			A control of the cont	athires.
The party	NA NE	same accommoder	×	Land Marketin	#14 #1.

サンテルACRYH 遠さを追求したAC -BRAVITRON-

「遅さ」というタンク以外のACにとっては致命的な欠



□ AC=-^				
The same of the sa	バーツ	名称	Tune項目(段階)	ベージ
an a		CR-C770/U A02-DRILL	EN防御(10) EN防御(10)	101 105
The state of the s	898 QC	ANT LITAL		100
	6	2111022	S-III HARALIN	
# Y Y · ¶.	102-0	Просно	Takes .	
	TOO INTO PRODUCTION OF STREET	AND THE PROPERTY OF THE PROPER		unragingates:
	1000	SANUT OF	Transport Co.	
	124	11/2	Marie Control	
FNKR	less.	HIM KINI	Find / Innertic	7.1
		7		
パーツ名 ベージ	パーツ名	l ページ		restandances
ハーツ名	ハーツ名		パーツ名	
	_	į.		1 = 1



PHRTS

ジェネレータ

装備している各パーツにENを供給する役割 を持つジェネレータは、「ACの心臓」といえ る。高性能になるほど発熱量が多いため、 目機の冷却性能とのパランスを見極めたい。



ラジエータ、ブースタとの兼ね合いが大切

ジェネレータは性能が高くなるほど重量と発熱量が 差加する。そのため、高性能のものを技備すればいい。 というものではない。EN兵器を使う場合はEN回復速 重に影響するEN出力、ブーストを長時間使いたい場合 はコンデンサ容量を重視するといった具合に、機体の コンセプトジ也に付け替える必要があるのだ。



回復回も低下してしまう。

三評価グラフの内容

フースト温音

-

プースタとの相談を表す。|| 真的風の神とこ ースタの使用に通している

EN兵器との相性を表す。評価が高いほどEN 兵器の使用に達している

> CHARGING状態からの復帰の準されます。 呼音が高いほど素単く復帰できる。



と、 納場をになりやすくなるからだ。 発熱量にも注目 発動目が高すぎる

バラメータの解説

重量	バーツの見さを表す。各バーツの合計値がACの意思となり、個くなるほど動きが遅くなる
dom.,	ADDMIN DENOMBREEK COMPANIES ROMBERTALE
33年2月11日	コンデンサに着えられる日本日本日本まで、この前が大きいなど、1947年10日からくなる
某急容值	・ 子様EN容量を表す。この何か大きいほど、ENゲージのレッドソーンの幅か広くなる
発熱量	ジェネレータから常研発生する熱質を表す。この値が小さいほど、機体温度の上昇を抑えられる



BUY ~ 発熱量が低い初期型

発熱量が最も低く、機体の冷却性能が低くても十分機能するジェネレータ。しかし、そのほかの性能はイマイチなので、早めに高出力のものに買い替えたい。

SELL -

22000

発熱量

2055



1-1

BUY 25500

素急容量は少ないがコンデンサ容量が大きいため、 時間のブーストにも耐えられる。また、かなり軽量で、 を見るMOACに組み込みやすいのも特別で

SELL 22950

コンテンサ音

2439

GOI-LOTUS



BUY 32000

コンテンサ容量は最低だが最軽層

・重が最も軽く、CR-G78よりEN出力が受れている しかし、コンテンサラ軍が少ないのでEN兵員を選挙 るとすぐにCHARGINGになりやすいのか欠点だ。

コンデンサ容量

18500

SELL 28800

CR-684P



BUY 54000 SELL 48600

重量のある高出力型 緊急容量が少ないものの、EN出力がかなり高く、コン デンサ容量も十分なレベルを消たしている。ただし 発熱量が高いため相応のランエータが必要になる。

CR-691



BUY 59800 SELL 53820

出力を強化したCR-G78の後継機

CR-G78の欠点であったEN出力を強化しているが、 CR G84Pにはおよばない。ただし、経量で発熱量が 低い。積載量が低い場合はこちらを選択するのもありだ。

37000

3155

FUDOH



BUY 65000 コンテンサ容量が多く発熱量が低い

重量はあるが、非常に多いコンテンサ容量を持っている。発熱量も抑えられているため、805-GULLのようなブースト時発熱量が高いブースタとの相性がいい。

SELL 58500

10514

コンデンサ容量 緊急容量

48000

非熱量

2506

3541

GO2-MAGNOLIA



ブースト適合

515

コンデンサ容量 乘命容量

BUY 88000 SELL 79200

EN出力とコンデンサ容量のバランスがいい トップレベルのEN出力を保ちながら、コンデンサ容量 も一定の水準を確保している。ただし、発熱量が高い ため長時間のブースト使用には向かない。

5000

27000 発熱量

GO3-ORCHIO



ブースト適合

511 P. J.

BUY 140000 SELL 126000

監異的なコンテンサ容量を持つ

最高クラスのコンデンサ容量を誇り、ブーストの長時間 使用や消費ENの大きいEN兵器との相性は抜群。しか し、非常に重いので積載量が少ないAC向きではない。

ラジエータ

MISSION PARTS

ラジエータは、ACの冷却性能の大部分を 担うとても重要なパーツだ。セッティングの 際は、パーツで最も発熱量が多いジェネレ ータと組み合わせて考えるのが基本となる。



ACの冷却性能との兼ね合いも大事

ACは機体温度が一定以上になると、ENやAPが減少する熱暴走を起こす。そのため、熱を冷却する役目のラジェータはできるだけ高性能なものを装備したいしかし、高性能になるほど重量や消費ENが多くなってしまう。ACの積載量やEN容量に余裕がない場合は、ほかのパーツを「Tune」して冷却性能を高めよう。

まかのパーツを | Tune | OC 市が性能を高め、

マの合い生活を一切しよう。 ・ストをひんばんに使う場合は、 ・対熱性能に優れているACや、ブ

評価グラフの内容

医学联合物效率

冷却性能の高さを表す。評価が高いほど消費 ENが少なく。冷却性能が高い 乗急時治却性能の高さを表す。評価が高いほ

聚像時冷却没有 概念冷却性關

ど消費ENが少なく、緊急時冷却性能が高い。 総合的な冷却性能の高さを表す。評価が高い。 ほど汎用性が高いということになる

、栗魚冷却中はENを消費する。たい、栗魚時冷却性能が買いと、熊星

□ バラメータの解説

重量

バーツの重さを表す。各バーツの合計値がACの重量となり、重くなるほど動きが遅くなる

消責EN

接偏時に消費するENを表す。 各バーツの合計値がACの消費ENとなる

米斯性療

ACに発生した熱を冷却する性能値。この値が大きいと機体速度の下降速度が早くなる

學會時冷却性體

この値が大きいと、機体温度が開発温度を超えたとき位。機体温度の下降速度が導くなる

緊急時消費EN

ラジエータが緊急時冷却性能を発揮する際に消費するEN量

CR-R69

ВИУ -

SELL -

性重で消費ENか少ない

初期パーツなので冷却性能はかなり低い。長所は重量 と消費ENが少ないことぐらいだ。資金がたまったら、 早めに高性能なラジエータに買い替えよう。

BUY 15800

110

冷部性膜を高めたCPLR69の姿態パーツ 重量は増えたが、冷却性能が少し上見している。この 作能は極極のわりには高いので、冷却性能をITuneJで またすれば十分実際に耐えられることといえる。

SELL 15120

ROI-HAZEL

EUY 27000 SALE LENG



製造時の消費ENが少ない CP-R76と比べると発棄にたったす。 通常時の沖縄で 思があまり下がっていないのはうれいけ、実施時冷却で はややそいか、集業時消費ENが最も続い点もよい。

RO2-HAZEL2

BUY 47000 SELL 42300



冷却性能を高めたRO1-HAZELの上位パー 重量や消費ENは増加したが、冷却性能はRO1-HAZEL を上回っている。消費ENは「Tune」すれば抑えられる ので、重量に余裕があれば使ってみよう

RO3-LINDEN

BUY 34500 SELL 31050



101

緊急時冷却性能が優れているので、急暴走してしまった ときに被害が少なくてすむ。重量や冷却性能を「Tune」 で改善すれば、通常時の性能も十分だ。

ROY-LAUREL

SELL 69300 BUY 77000



消費ENをあまり増大させることなく冷却性能を表上す せている。重いので軽量型ACには組み込みにくいが 「Tune」で重量を軽くすれば使いやすくなる。

RAGORA

BUY 90000 SELL 81000



発熱量が高い機体にオススメ 全パーツ中最高の緊急時冷却性能を持つ。消費ENが高 わだが、そのぶん冷却性能が高いのでそれほど気にする必要はない。 重量がかなり最いのは残念などころだ 1150

FURUNA

BUY 108000 SELL 97200



ハイパワーの吉思ラジエータ その状態でも最高クラスの冷草性能を発達するだけ。 り、重量がかなりある。「Tune」しても940以下にはな sないため、重要型AC向けといえるだろう

1 to the last

インサイド



インサイドとは肩に内蔵する武装のこと。爆雷やECMメーカーなど、通常の武器とは違った効果があるのか特徴だ。うまく活用できれば戦いを有利に進めることが可能になる。

初心者には補助系インサイドがオススメ

インサイドには武器系と補助系の2種類があり、その性質はまったく異なる。武器系は爆雷やロケットなどの敵を攻撃する装置、補助系はデコイやECMメーカーなど敵の行動を妨害する装置になっているので、自分の使いたいほうを装備しよう。なお、初心者には武器系素りも補助系をオススメする。武器系インサイドは敵に当てるのが難しいが、補助系なら発射するだけで効果があるからだ。ただし、デコイは設置した場所の近くに自機がいないと効果かないことは覚えておいてほしい。



は、触れると爆発する。狭い通路なく攻撃系インサイドで設置した地域

一 パラメータの解説

東寧力

養養養

■■ パーツの重さを表す。各パーツの合計値がACの重量となり、重くなるほど動きが遅くなる

消費EN 装備時に消費するENを表す。各バーツの合計値がACの消費ENとなる

武装タイプ 弾の神類を表す。実弾とENの2種類があるが、インサイドには実現のものしかない

弾1発あたりの攻撃力を表す

被弾数 潜撃している弾の総数を変す

命中時熱量 弾が命中したとき、敵に与えられる熱量を表す

射程距離・・・・東華の有効射程を表す

美村開展。 次の弾を発射するために必要な時間を表す。救傷が低いほど健康が振

弾1発态たりの価格を表す

何時発射数 「国の攻撃に対して、何時に発射される等の数を抜き

ECMの性能を表す。この値が大きいほど、単にECMの影響を与えやすくなる

有効時期 射出後、効果を発揮している時間の長さを表す。数値か高いほど効果時間が長い

東京学のサイド 威力は高いが当てるのが難しい。上級者向きインサイト

武器系インサイドには爆雷、機震、地震、ロケットといった種類がある。どれも通常の武器とは異なり、標準ロックそのものが表示されず、肩から機体正面方向に飛んでいくため、当てるのが非常に難しい。直接当てるというよりは、ほかの武器で攻撃しているときに緒に発射しておくという使い方がオススメだ。

| 評価グラフの内容

東草柱 重量対象 装弾数や攻撃力の高さを表す。使い属于は 慮していないので、目安としてほしい

重量に対する攻撃力の高さを表す。 評価が高いほど軽くて攻撃力が高いということになる

MINENSON.

重量に対して消費ENが少ないほど評価が高くなり、扱いやすいパーツといえる



Total Contract	
= IOIM-U	RCHIN
145	A constant

HUHIN	The State of the S	The second of th	A Display
instalia-	2. 电影響 1. 电影響 1. 电影響 1. 电影響 1. 电影響 1. 电影響 1. 电影	DIVA GAPAL - J	
N.F.U.	LI ANDRI MERINA MANDANI AMERICAN PARENTANIA AMERICAN PARENTANIA		
***	* Market State	n e	Sound Sugar
	Mind and the second	A. 18	The second

地雷 | BUY 30000 | SELL 27000

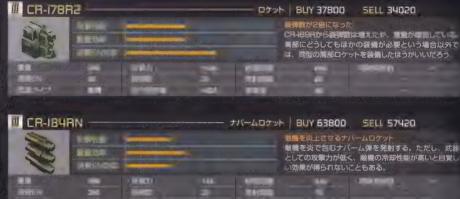
UY 24800

9発同時発射の吸着型地震 約5秒で爆発する地震を目標の前方に設置する。爆発ま での時間が短いため、設置して使うよりは接近戦でブレ ードなどと組み合わせ、直接当てる使い方がオススメ

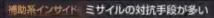
CH-169		ロケット
	A CANADA AND A CAN	
4		

関節破損とはは関等の武器性能を持つかきロケット 対する。ただし、同程度の重量の関節パーンにはべ 支援数が3分の1と少ないのが脱点といえる。

SELL 22320







補助系インサイドにはデコイとECMメーカーの2種 類がある。前者は散ミサイルの誘導、養者は敵のレーダーやロックオンを妨害することができ。どちらも発射しておけば一定時間効果を発揮するのが特徴だ。ミサイルを持つ敵を相手にするときはデコイ、接近戦で敵をかく乱したい場合はECMメーカーを使おう。

■ 評価グラフの内容

推动性能

コスト効果

レベルが高いということになる

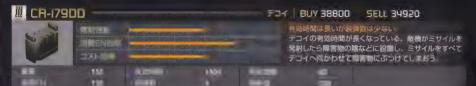
淋漓EN效率

重量に対して消費ENが少ないほど評価が高くなり、扱いやすいパーツといえる

評価が高いほど、有効時間や表芽数。IIGM

評価が高いほど弾単価が安く、使用したと。 の効果が高いパーツといえる







ECM x-b- BUY 130000

106E-SQUID2

南助性能

優も受い有効時間を持つ 有効時間が悪いため、復要設置かしやすいのか特定 体当たりなどで速度されては危険がないので、必ず上

SELL 117000

空など視聴しにくい場所に設置していきたい

エクステンション



ACの機能を拡張するエクステンション。バーツ数が非常に多いことから選択肢が多く、 ACの構成に含ったものを選びやすいのか特徴だ。いろいろと試してみよう。



攻撃は連動ミサイル、防御は追加装甲がオススメ

種類が多いエクステンションのなかでも、とくに効果か高いのが連動ミサイルと追加装甲だ。連動ミサイルはミサイル攻撃時に追加のミサイルを発射するというもの。ミサイルを装備しているACなら攻撃力を増加させることができ、重量も軽いものから重いものまで種類

が多いので、どのようなACにも組み込みやすい。一方 の追加装甲は、装備しているだけで防御性能を高める ことができるというもの。エクステンションに迷ったら、 ミサイルを装備しているときは連動ミサイル、それ以外 のときは追加装甲を装備しておけば間違いない

■パラメータの解説

バラメータ名	解説
The special course of the	パーツの重さを表す。各パーツの合計値がACの重量となり、重くなるほど動きが運くなる
消費EN	装備時に消費するENを表す。各パーツの合計値がACの消費ENとなる
ブースタ出力	ブースト使用時に得られる推力を表す
ラースト時消費日	ブースト使用時に消費するENを表す
メオースト時加速	ジースト時に得られる加速力を表す
一スト時発熱量	ブースト時に発生する熱量を表す
ブースト可能間隔	一度フーストしたあと、次のブーストが可能になるまでに必要な時間。値か低いほど短時間でブースト可能になる
武装タイプ	弾の種類を表す。実弾とENの2種類があるが、エクステンションには実弾のものしかない
攻擊力	弾1発あたりの攻撃力を表す
装弾数	搭載している弾の総数を表す
翁中時熱量	弾が命中したとき、 数に与えられる熱量を表す
射程距離	攻撃の有効射程を表す
同時発射数	「回の攻撃に対して、同時に発射される弾の機を壊す
発射間隔	次の弾を発射するために必要な時間を表す
弾単価	弾1発あたりの価格を表す
迎撃タイプ	ミサイルを迎撃する際に使用する弾の種類を表す。美弾とENの2種類がある。
迎擊性能	ミサイルを迎撃する性能を表す。値が高いほどミサイルを迎撃しやすくなる。
発射時消費EN	発射時に消費するENを表す
機乱性能	発動時に有効距離内のミサイルをかく記する性能能、この健が大きいまた。かく見が成功しますくない
獲乱有効距離	ミサイルをかく乱できる有効距離を要す
発動時消費EN	発動したときに消費するENを接す
装填時增加弾数	一度の装填で増加する弾数を表す
装填可能回数	弾を装填できる回数を表す
装填可能開擲	一度装填したあと、再装填できるまでに必要な時間を表す
美彈防御	実弾兵器に対する防御値を表す。この権が大きいほど、被弾器にAPの減少を抑えることができる。
EN防御	EN兵器に対する防御権を表す。この権が大きいほど、被弾時にAPの減少を抑えることができる。
有効範囲	シールドの効果を発揮できる有効範囲を表す。値が高いほど有効範囲が広い
斯熱性能	被弾時の熱量を遮断する性能値。この値が大きいほど被弾時の機体温度上昇を換えられる。
チャージ量	使用したときに回復するENの量を表す
チャージタイム	1回のチャージにかかる時間を表す。
発動可能回數	発動できる回数を表す
発動可能間隔	一度発動したあと、再発動できるまでに必要な時候を表す。僧が赤が、彼と開闢が使い

発動時発患量

発動時に発生する熱量を表す

能動すると強力なフーストを噴射する。パーツによっ お方向が異なるため、出撃する前には必ず「V® test」で性能を確かめておこう。なお、補助ブース

* は通常のブースタと同じくENを消費するので、コン サ容量を考慮に入れて過ぶさと。また、機体が軽

107

341

243

すうが加速力が高まることも覚えておいてほしい。

₹ 評価グラフの内容

ブースタとしての能力を評価。評価が高いは ど出力やブースト可能間隔が短い

ブースタ持続性

評価が高いほど消費ENやブースト時能熱量 か少なく、長時間ブーストが可能になる

301

重量に対して消費ENが少ないほど評価が高 くなり、扱いやすいバーツといえる

ANOKU

ターンブースタ

ブースト時消費EN

ブースト時期間 ブースト時発熱量 BUY 14500 SELL 13050



The state of the s

参四入力中に発動すると、機体を急速接回でせられる ようになる。もともと旋回性能がいい軽量機体上がは

重量機体のほうが無限を授かりやすい

E04BB-RNGLER

E08BM-REMORE

バックブースタ BUY 17900

SELL 16110

ブースタ能力

発動すると急速後退する

急速に後週できるため、難との距離を難したいときには 効。また、平行移動しながら使うと斜め後ろに後週でき るので、他の攻撃を回避するといった使い方もできる。

##FN

マルチブースタ BUY 24000 SELL 21600

305 ブースト時消費EN

視点方向への急加速を可能にする 自機の視点方向に加速でき、正面以外にも上下方向へ 移動できる。ブレートを使うとある程度敵を退尾すると いう特性と組み合わせて、空中で発動するといい。

9400 ブースト時加速 140 111

CR-E98HB

ホバーブースタ BUY 36800 SELL 33120 空中で温度を維持できる



特続した浮遊を可能にする補助ブースター基本は落下速 意を経滅する目的で使うが、EN供給か高ければ、機体 が置くない限り飛行しつづけることも可能

エクステンション

■ 評価グラフの内容

総合的な攻撃力の高さを表す。評価が高い。 ど装弾数や攻撃力が優れている

命中しやすさを表す。評価が裏はほど制理能 能や発射関隔が優れている

重量に対して消費ENが少ないほど評価が高 消費EN効率 くなり、扱いやすいパーツといえる

III CR-

E/,	JHM	
200		A STATE OF S
2	Sachsting J. F.	AND THE RESIDENCE PROPERTY AND AND ADDRESS OF THE PARTY AND ADDRESS OF
3		S PROBLEM TO STATE AND SERVICE STATE OF THE
2	SERVENT STORY OF THE PROPERTY OF THE PERSON NAMED IN COLUMN TWO	
	Marchit Co., part	The second secon

1/P BUX 55000 **SELL 19800**

日料量の運動ミサイル

4発同時発射のため3回しか使えないが、非常に軽量だ。 連続発射するミサイルと組み合わせ、初弾が命中したと きに発動すると命中率を高められる。

EO2RM-GAA

運動ミサイル BUY 45000 SELL 40500

2祭団時発射型の運動ミサイル

使用回数こそ12と多いが、一度の発動で発射されるミ サイルは2発。こちらは単発でも効果のあるミサイルと 組み合わせ、手数で攻める使い方がオススメだ

III CR-E84RM2

運動ミサイル BUY 58000 SELL 52200



美弾数が増えたが重量も増大 使用回数が5回になったCR-E73RMの改修し、 に射程が短くなっているが、あまり気にしなくていい。 ただし、重量が倍以上になっているのは痛い

E06RM-GAR2

通動ミサイル BUY 60000 **SELL 54000**



東用回数が多い2発度

EO2RM-GARの装弾数増加版。射程が短くなったわり には弾は2回分しか増加していないが、攻撃力は同した。 数多く撃ちたい場合にはこちらがオススメ。

CA-E92	RM3	ander sie eine en de de colon est de colon e	運動ミザイル	BUY 70000	SELL 63000
6				さすがに重量はあるか	回数が多い る4発向時発動タイプの決定量 、量ち切って接着解除すればい します使って先手をとりたい。
				80.777	

CR-E96	RMG -	ter vita la comunicación de la c	運動ミサイル E	38000 3000	SELL 34200
			2 発 の	分裂するため、結	動発射 する。発射されると1発の弾が2 果的に4発のミサイルになる。 べてが途中することは少ない。
		All the same		Salten saltini da Salten saltini da Salten saltini da Saltini da	

迎撃装置 動きながら迎撃できるのが利点

迎撃装置の特長は、発動しておけば一定の確率でミナイルを迎撃してくれるところにある。デコイは発射した 所の近くにいないと効果を得られないが、こちらは行動が制限されないので動き回りなから戦うAC向けだといえるだろう。ちなみに、ミサイルカウンターは迎撃装とは違い、ミサイルの軌道をそらすという効果がある。

III CR-EBIAM

CR-E90AM2

■評価グラフの内容

迎撃装置 | BUY 37700

迎摩装置 | BUY 60900

重量效率

ミサイルの迎撃性能、かく乱性能の高さを表 す。評価が高いほど迎撃できる確率が高い

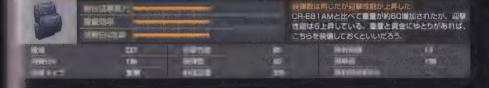
重量が軽く迎撃性能が高いほど評価が高く、 優れたパーツといえる

SELL 33930

SELL 54810

消費EN効率 と思い対して消費ENが少ないほど評価が高くなり、PUいやすいパーツといえる

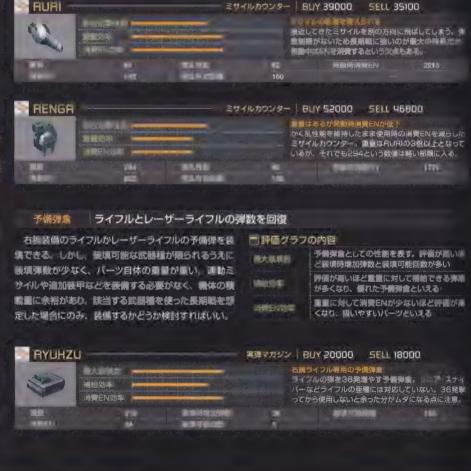






EU7AM-MORAY

SUIGETSL



00000 Files

面表注画 | BDA 41500

装弾数と迎撃性能が大幅に増加

52100

SELL 37080

コアの迎撃装置同様、レーザーを発射する迎撃装置 迎撃ミサイルと違い必ず散ミサイルに命中するが、一撃 で確実にミサイルを迎撃できるわけではない。

優れた迎撃性能と装弾数を誇る迎撃ミサイルの決定版 この性能にしては重撃も抑えられているので、敵の攻撃 の主義がミサイルな・装備を挟むしよう。

1270

BYAKUE 実弾マガジン BUY 30000 SELL 27000 2回使えるライフル予備弾艦 ライフルの弾を計48発増やす予備弾艦。なお、増える 弾倉の威力は武器の威力と同じになるので、より威力 が高いライフルを使うときに搭載するほうがお得た。 表填可能開開 EDIMG-ROE ENマガシン BUY 15400 SELL 13860 レーザーライフル房の予備事業。12分という。人は、 い種類も厳しいが、本によりテュアルやハイなどレー ライフルの亜種に対応していないのが残念なところ。 ED5MG-ROE2 ENマガジン BUY 21400 SELL 19260 2回使用可能なレーザーライフル用 最大装填数 こちらは計24発装順可能。WRO5L-SHADEなど少し でも威力の高い武器の弾を増やせば効果はあるので、 そういった武器と組み合わせるのが基本だ 接填可能關陽 実現防御屋根とEN防御屋根の2つがある 追加装甲には実弾防御重視とEN防御重視の2種類が ■評価グラフの内容 あ。 ざちらも側面からの攻撃を防いでくれるが、EN 総合的な防御性能を表している。評価が無い ほど防御性能と有効範囲が優れている ■重視の追加装甲は発動中持続的にENを消費してと 重量に対して防御が高いほど解傷が高くなっ 連加装甲の消費ENICEN供給が違いつかないと、 優れた連加装甲といえる 「『にエネルギー切れを起こして十分な効果を発揮で 重量に対して消費ENが少ないほど呼吸が高 ない。EN供給と消費のバランスチェックは必須だ。 くなり、扱いやすいバーツといえる

Surrect life	A STATE OF THE STATE OF T	or reserve.		それほど高くなり	季に対する表中 <i>にか、</i> い。装備することによる するものがないなら使さ	シ リスクはない
E III			有効範囲	50	発動時消費EN	
The same	17/8/8		断熱性能	183		
E035-TURBO	to a character and the state of		追加装甲	BUY 36900	SELL 33210	
40 46	And the second second second second		F	がある事件した	追加装用	

有效範囲

追加装甲

BUX 55000

SELL 19800

の攻撃に対する防御力が上昇

こちらは発動時にENを消費するため、発動のON・OFF をプレイヤーで決める必要があり、扱いは難しくなって いる。しかし、重量が聴いわりには防御性能が高い。

発動時消費EN

CR-E6955

より防御能力がアップしたEN消費型の追加装甲。消費

ENは増えているがまったく気にならない程度なので 防御能力を期待して装備するならこちらた。

使用するとENを一定量回復できる。EN兵器やOBな **西エネルギーを多く消費する機体に有効で、ひんばん** にCHARGINGになってしまうようなら装備しておくと いいだるう。なお、発動後ENが回復するまでに少し間 があることと、チャージ後は一定時間経過しないと次の チャージを行えないことは覚えておくこと。

■評価グラフの内容

· 沙腊食品

評価が高いほどチャージ童と発動可能回数が 高く、多くENを回復できる

手和一个的地名

評価が高いほど、チャージ量と発動可能問題 が優れていて、短時間に多くENを回復できる 重量に対して消費ENが少ないほど評価が高

消費EN効率

く、扱いやすいパーツとなっている

SHISU



EN回復装置 | BUY 82000

SELL 73800

使用時にENを回復させるパーツ。重量はあるが、その 効果は十分に高い。CHARGINGのときでも使用可能 なので、緊急回復が必要なときに重宝する。

ホバーブースタで永久浮浪

PART SOURCE HOUSE SECTION OF THE SEC 一つ一次を、連絡は使用しているとだれが一点が使うに **減っていってしなうが、他間の神機和利用を2を他用し** たらい表現がジャスト発消費といわれてもあれば、もち ページを制力する人なく私々と思する理論しつづけるこ といてきるのだ。これを行うときは、

SHOURISHEST - CELEVIOLINA INSTI ■を見ばするのショインで、アヒ、アロギスUNAD コンースタによって交換を検出する可能と同じになる 3、主力の通いサース学を構造しこれは出版の意味! ロルマることも不明になる。 リカー 東京も様々かにつ







眉装備



肩装備のパーツは、ミサイルやキャノンとい った攻撃力に優れた重火器が中心だが、高 性能なレーダーも存在する。なお、左右の 肩に別々の武器を装備することもできる。



建力

列散

中時兼量

- ダータイプ

体兵器表示機能

ースト時消費EN

-スト時加速

攻撃力が高い肩装備を使いこなせ

両装備は攻撃力が高いことが特長で、私かでも忌せ **「ル系周装備に顕著だ。しかも、ミサイル系にはさま** ・京な重量のバーツがそろっていてどんな機体にも細 か込みやすく。肩装備のなかでもとくにオススメのパー ツといえる。なお、キャノン系の武器を四脚とタンク以 外で使用するときは、髪つ前に横えが必要になる

バラメータの解説

パーツの重さを表す。各パーツの合計値がACの重量となり、重くなるほど動きが遅くなる

装備時に消費するENを表す。各パーツの合計値がACの消費ENとなる

達タイプ 弾の種類を表す。実弾とENの2種類がある サイトタイラ

サイト範囲の特性を表す。標準、広角、遠距離、特殊、ロックオン本等にで表示)の5種類がある

弾1発あたりの攻撃力を表す 搭載している弾の総数を表す

弾が命中したとき、敵に与えられる熱量を表す

権距離 攻撃の有効射程を表す

大ロック 同時にロックオンできる最大数を表す

射陽隔 次の弾を発射するために必要な時間を表す。歯が小さいほど側隔が続き

弾1発あたりの価格を表す

謝時消費EN 発射時に消費するENを表す

マガジンに搭載されている弾数を表す ガジン装弾数

ガジン再装填味 マガジンを再装填するのに必要な時間を表す 時発射數

1回の攻撃に対して、同時に発射される弾の数を表す

弾を連続して発射できる回数を表す

鹿発射器 是数 発射した弾が分裂したときの個数を表す

ECM性能 ECMに対する防御機能。値が大きいほどECMの影響を受けにくくなる

ーダー距離 ダーで素敵できる距離を表す。値が大きいほど広い範囲を素敵できる。

-ダーの形状を表す。標準、円形、八角形の3種類がある

キャン関係 レーダーの表示を更新する時間を表す。数値が小さいほど更新が進くなる

サイル表示機能 ミサイルをレーダーに表示する機能の有無を表す

生体兵器をレーダーに表示する機能の有無を表す

ブースト使用時に得られる推力を表す

ブースト使用時に消費するENを表す

ブースト時に得られる加速力を表す

-スト時発熱量 ブースト時に発生する熱量を表す

ミサイル 敵を追尾して攻撃する

サイルは敵をロックオンしてから攻撃するため発射 時間がかかるものの、敵を自動的に追尾する機能が る。単発型や複数局時発射型など種類も豊富だ。だ ※ ミサイルにはテコイや迎撃装置といった対抗手段 く用意されている。対抗手段を持つ敵には、炎が つだけでは通用しないことを頭に入れておこう。

三評価グラフの内容

THE REAL PROPERTY.

総合的な攻撃力の高さを表す。評価が高い。 ど装弾数や攻撃力が優れている

SEPTIME BE

命中しやすさを表す。評価が高いほど射程距 差や発射間隔が優れている

重量 切事

重量に対して消費ENが少ないほど評価が高 くなり、扱いやすいバーツといえる

■量と対象力、多単数のパランスは後げたか、単元が 組というのが確点。1巻では簡単に迎撃されたD回過さ パネミを、当た打量を対しのぐらいの知識方で事と

WEDIM-NYMPHE

小型ミサイル | BUY 25000 SELL 22500

6発まで連続発射可能な小型ミサイル

ORAWEG9Mと比べて、攻撃力と装弾数かやや劣るか、 連続発射が可能になり攻めやすくなっている。2、35。 すつ発射して、撃をけん制するのがオススメだ。

Ш сп-шв7ама

■■ 効率

小型ミサイル | BUY 29500 SELL 26550 山なりの軌道で飛ぶ小型ミサイル

小型ミサイルのなかでは最高の装弾数を誇り、重量も抑 えられている扱いやすいパーツ。けん制目的から連続発 制による大ダメージ狙いまで、幅広い用途で使用できる。

Windship the same

MBOAM-NAMBHES

519

48

小型ミサイル BUY 40000

SELL 36000 ■大12発連続発射が可能

最大ロック数12を誇る小型ミサイル。装弾数はCR-WB72M2より少ないので、けん制ではなく、12発-気に発射して敵にダメージを与える使い方がオススメ

5発同時発射する超小型ミサイル 5発の超小型ミサイルを拡散発射する。 弾か広かって発 射されるため、地上で撃つといきなり地面に当たる場

連続発射数

MAGORAGA

超小型ミサイル BUY 67510 SELL 60759

合もある。発射はできるだけ空中から行おう。

連続発射数

KINNARA 超小型ミサイル BUY 73770 SELL 66393 7発発射の超小型ミサイル。ことらはアフの異が密集し て発射されるので全弾直撃することが多い。その反面、 全弾まとめて回避されやすいともいえる。 The Shake Side of the и SYRKHTSURE 超小型ミサイル 日リン 59430 SELL 53487 超小型ミサイルを3発発射する。非常に優れた追尾性能 を持つか、ミサイルは射程距離の700を飛行すると消滅するので、発射は敵機の近くで行うようにしよう。 garaga gaya na sa Gaya garaga Gaya garaga WB05M-SATYROS 中型ミサイル BUY 35600 SELL 32040 攻撃力が高い中型ミサイル 中型ミサイルを平行に発射する。弾速が速めで、小型 ミサイルと同じ感覚で回避する敵には当たりやすい 導数が少ないため攻撃が続かないのが欠点だ - Linkth 2 4 8 CH-WB73MP 中型ミサイル BUY 50000 SELL 45000 攻擊性能 攻撃力が高い、山なりの軌道を描く中型ミサイルを発 射する。距離350以内では当たりにくいため、発射の 際は敵との距離をとるようにしよう。 Village Control **CR-WB73MV** 垂直ミサイル | BUY 76000 SELL 68400 ・ 単画に発射し、散の頭上から攻撃する中型ミサイル。そ の軌道ゆえに、近距離戦でも当てていける数少ないミ サイルでもある。天井の低い戦場が最大の敵だ。

ШВПМ	I-HYDRA	The Committee of the Co		マルチミサイル 日山	Y 45000	SELL 405	00
	All manifoldaris The add Alexan The add Alexan			戦機の る。分	段が敵機の近く	製する長射程	ミサイルを発射す すべて直撃という 2発は当たる
	iii 	And	L D	Contraction of the Contraction o	1141 	American (S)	Ĥ

00013111							
	Manufaction of State	A PERSONAL PROPERTY AND ASSESSMENT OF THE PROPERTY OF THE PROP	SECTION SOLD TO SECTION SOLD SOLD SOLD SOLD SOLD SOLD SOLD SOLD	الله خ	そ少ないが、軽量	距離用ミサイル れたあと8発まで分け にしては全弾直撃時 重視するなら装備し	のダメージが大
	184	- resident and	agent and an in the second	and the sale	PB	annahan .	
atimistic		" Millettedone.	ENG	To be sieved	des.	1	E-4 (4)
武装タイプ	Contract of the Contract of th	Manager S	will	Int Chaire	-		
サイトタイプ		TOTAL .	- 2	Juniar E.			
EET)	-	1					

マルチミサイル | BUY 100000 | SELL 90000

III CR-WB	75MT		- vienesti	リブルミサイル 日	IY 86700	SELL 780	80
K	District the control of the control			小型ミ た る た		3発発射する。 だい けだが、小型ミサイ	
T. T. Santana	i 21	240 (00)	o problems to the same s		==	- and and a	
Transfer of	11.11	Sinch and the second	3888	マガジン等残数	0		
	1	140	1	発射時消費EN			

		Agree	1	feblis and EN	- - - - 		
Ⅲ CR-WB	82MGT			地上角雷(B	UY 69900	SELL 629	10
5	Antique Maintenan, San	A CONTROL OF THE PROPERTY OF T	Representation (Constitution Constitution Co	発射(後に一定距離 サイルになっ	はする地上魚雪を発 で4発の小型ミサイ た瞬間に地面に当 に地形以外では使い	イルになる地上無 たって消えること
1000000 100000000000000000000000000000	₽ <u>"</u>)	e discharación	11		1120	連続発射数	
	4 <u>' 5.</u>	- Carl		and the second	-1-		
	00 «	the same and the	455 J. 181	St. Lington			

I URIGMLHYDROS

MB15W	-EMPUSA	Kita magakit Vitolinia e	and the second	動型ミサイル	BUY	100000	SELL 90000	
MA TO	allie sedesare a	2 Marija o do o o o o o o o o o o o o o o o o o				養徳した高機 機能に会由等	助型ミサイル を強化したミサイル	· 地名美国
3	101 1000 000 000 000 000 000 000 000 00	TERRA TORING AND	T. C.		領権コア	と加えテコー	と正葉表面を完備 -ジを与えられるは、	した敵でもな
				2 (100 (100 (100 (100 (100 (100 (100 (10				
inteligialise de la companya de la c	Sent In	STATE OF THE STATE			in p.			
-38	- 110		A.	State of the state				
Parameter State of		the first the second of the standard		- 19 mary 2 mar 200				
HIBRON	1-EMPUSI	12	一点的	動型ミサイル	BIN	20000	SELL 63000	
WDE OIL			illa karita			すいが属力不	No. of the last of	
	Maria de la composición del composición de la composición de la composición del composición de la composición del composición de la composición de la composición del compos				命中率が 事業では	高いミサイル あるか、対A	を垂直発射する。回 C臓ではこの変要力	1C24#C
1	Ministration .	Published State forever 1		LAN RODOWN ONLY			Mombalati A	2 9112
HEROTOPICS (1	Past.			in.		स्व व्यवस्थाते स्वरूपः १ वृद्धिः स्वतिकारमञ्जूषुकृतिकः	
34-342	-	* % * * * * * * * * * * * * * * * * * *						
	ter	BEET N	7	racially objects				
MB55M	I-DRYRO		25	デルスミサイル		90000	SELL 81000	
(A)	A STATE OF THE STA	70 Yangara					テルスミサイル が高い、ステルス®	M のミサイル。
	Bartheni Gergeran	. 73060-10754			一々無い	が、3発達統	発射できるのは無。 め、ムダ撃ちは禁物	
		Andrews and the second section of the part and	Olya 161	· solding ra	Ut BOA	VICE CONTRACTOR	D. AJ P DIOME	
	11	Carlos Carlos	-	-100	Sure Contra		Section 37	
70.10		95	3	ارده این مسلس		-		
# H 12	Total Sales	HCS						
CA-WB9	IMB .		海雷拉	下型ミサイル	BUY	ччеоп	SELL 40320	
The same of the sa						国を投下する	THE RESERVE AND ADDRESS OF THE PARTY OF THE	
	Brahalinia d	A STATE OF THE STA	ali ya isi n usi ngibu				8美の帰営を落とす 事力は実際の数値の	
St don.		and the second	and the same of				機にはそう当たらな	
MANUAL TO SERVICE STREET	31	. 15 	=	TILL		(m)		
2020 8	1	Tomoreous a		マガジン両書				
7 1 7 7 7	700		90	発射時 消費E 同時発射数				
State martharia			and on the		A service	and the second	control of extist on	and the product of
CR-WB9	SHMPE		- 爆雷性	(下型ミザイル	BUY	67700	SELL 60930	
1/4	lin dealine.	THE LAND WAS	Tapinga .			多い場合投下! アップした機能	投下改变的4。	PRODUCE
119	Analesta and a second	A PARTIE ESTRES CONTRACTOR AND	2. 18 Sept.		無には当	たりにくいが、	反動の強い試験で 直撃の可能性はある	新来来
4	KD.		10		4		seaming.	-
		Colombia E	=	100	Co-besser			
イトタイプ			0	references	*			
Barrio Serve	ille i de de de	det inskriver betree to the tex			Alexander	NO. II SOUTH		

澤速は遅いが絶大な破壊力を誇る

被格の攻撃力と熱量を持ち、美帯性も高い。にたら 非速が極めて進く、ブーストダッシュ程度の速度で振り 切られる。反動の強い武器で敵の動きを止めて使おう。

HER	UM.	FFH	ION	À

100 SELL 68760

	The state of the s	
Thirt	Maria de la companio del companio de la companio della companio de	ľ
A COLOR	TO SHAPE TO SHAPE THE WAY SHOULD SHAPE THE SHA	ş
A STATE OF THE PARTY OF THE PAR	Childhause of the San	ľ
-	The state of the s	
	The second secon	

08

村出後にミワイルを取出する特殊課意と 12条のミサイルに対象する特殊調金を発酵する。 還得 のミサイルと違ってロックしないで発射でき、分裂前の 増きを敵に当てれば12条分のダメージを与えられる。

A STATE OF THE PARTY OF THE PAR	100000	The management of the second	N. W.	Principal Bliffs on 100	1320
	81	OPEL .	76 miles	マガジン袋弾数	
147-147		EXB95		マカジン再表頃時	

ロケット 当てるのは難しいが威力は高い

ミサイルのような自動追尾がなく、表示されたガイド の方向へまっすぐ飛ぶのがロケットの特徴。常に動き回っている戦闘中は、当てるのが非常に難しい武器といえ るだろう。うまく当てるには、敵の移動する方向を完読 みして、その方向に発射しておくようにするしかない。 敵の移動性能が低いなら、密層して発射するのも有効だ。

■ 評価グラフの内容

1990

華版量重

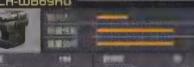
総合的な攻撃力の高さを表す。評価が高いほど攻撃力と接弾数が優れている

熱量性能 限に与える熱量の度合いを表す。評価が高い ほど、熱暴走させやすくなる

回旨に対して消費ENが少ないほど評価が高くなり、扱いやすいパーツといえる

сн-швболо

小型ロケット BUY 15700 SELL 14130



弾速が速い小型ロケットを発射するパーツで、重量に対しての攻撃力と装弾数のパランスは良好。だが、ロックオン不可なので当てるにはそれなりの技量がいる。

CONTRACTOR OF THE REAL PROPERTY OF THE PARTY						
		A			***************************************	
Street Street			744	2 12 3 TO BA	A Paris Control	
Takendalmakan B.		all all blother are all		S. S. Autobiotoff		
San Charles Control of the Control o	-50	San San March and San		フサバン・東佐橋哈鵬		
Grand Miller C	That may be	And the Contract of the Contra	-	4 12 % E. B. S.		
		The second state of the second		3 - antity and and an disable the		
A STANSON TO STANSON T		The most of the state of the st		To Salar Subhaldinable on		
4. 1848 S. S. S. "		a "meddbagagagagaga" -		CONTRACTOR ACTION		
	_		-	(中国元列致)		

III CR-WB72RO2

小型ロケット Buy 26400 SELL 23760 実理数と重量が増大した

4			
E			
1 Popular T			

能力 影響性 **189**4

接弾数50は申じ分ないが、CH-WB69R0最大の魅力であった軽量さは失われてしまった。弾をとにかくたくさん夢ちたい場合は、こちらかオススメだ。

	Sandara in the sandara		· Later March Color	110	連続発射数	
NIJEN IS	OPEN.		1999A	± 1		
THE PARTY NAMED IN	10000	The state of the s	ではソン門を開発し	=		
States -		10217 AV				
HMI III	- Ametrikanensaliketi	45	"Service abushasi Sandiller.			





キャノン 強力だか敵を狙いにくい

議力の高い弾を連発するデェインガンヤー事の成力 が高いグレネードなど、キャノン系の武器はどれも絶大 な攻撃力を誇る。ただし、ほかの武器と比べるとサイトが「特殊」や「遠距離」のため、敵を捕捉しにくいのが失 点だ。使うときはサイトが広くロックタイムが短いFCS を装備するか、左腕武器を装備してサイトを広げよう。

一評価グラフの内容

総合的な政策力の高さを表す。評価が高いほど攻撃力と被弾数、同時発射数が優れている 運射の速さを表す。評価が高いほど発射機能 やマガジン再接境時間が優れている

酸に与える熱量の度合いを表す。評価が高いほど、熱類走させやすくなる



四脚を使って空中でキャノンを撃とう

高級は活体、またでしてトリンを表現を記載された。 ないが、WB140のよりのいたのは490よりのよう といった。体験ボタンを構造できる機能が含まったですが 特殊がある物質なのできても見れてきること。人 ではの過去は利用となるので、できの会を事を含め といくとして発生します。 ちいかこ、機能を持ちなる YBW90のVIOJの自身の会ををごったが可能を



CR-WB72CGL チェインガン BUY 46000 SELL YIYOO 挟弾数が多いが弾は拡散する 大学力と先射を確認CP-WB00にはよりよってします。 後別数か多く、チェインガンのなかでは一番報じ、十一 ため、どの人にできる人みですいのか能力に、 Substance Amount I be Bellevier CH-WB03C6H チェインガン BUY 58000 SELL 52200 トレインガンでは最高の変更力だが、マルシのに記載し なければ命中させづらい。使用する場合は、敵に密着 できるだけの機動性を確保しよう。 - 2 1 - Post man € CA-WB7556 スラックガン BUY 62300 SELL 56070 大型の拡散弾を発射するスラッグガン 再模模時間が長く連撃性こそをめたか。 一直 言ではし 教により回避が難しく、近距離では複数ヒットでまとま ・大学メージが開発できる。4ケダもの重量が発展が **Ⅲ CR-WB825**G2 スラッグガン BUY 56100 SELL 50490 程度化されて使いやすくなった を実施しかなくなったが、もともこうカンス が強く、最も切ることかかないたの家にならない。 呼る されたぶんだけ、最初しやすくなっている。 III CR-WB87LG リニアガン | BUY 100000 SELL 90000 大きな反動を与えるリニアカン 軟に与える反動の大きさが特長。単発の成力が高めで、 サイトライブも特殊とほかのキャノンより扱いやす 反動で止まった軟には左腕武器で追い打ちしよう。 The second secon

- WBIYA	G-LADON			— レールガン 日	UY 84000	SELL 756	00
-	Sec. at all the second			射程力 に タイ	が長く弾速が ムラグがある	されるレールガン 悪いEN兵器。攻撃。 5ものの、この間に ショローすれば十分)	ロックオンするを
	W	Marine Will	₹ /9µ 3 1.4	- PANOLONE - ATTACAN	80 A 14 PA 42 BANG.	and the second	(1, 200°C), 300,06,1; 1 ·
The state of the s	MAE		16110	マガジン装弾数		分裂数	
	E. Jake	- Laurent S	1000	マガジン再装填時	4 -		
	W 1000	1 2	1	a hazalania	2448		
CETT	1887	2.80	110				

WB24H	G-LADO!	V2		レールガン	BUY 126000	SELL 113401)
					発射までにタイムラ	された iン。WB 4RG-LA グがあるものの、攻I 点を重しらいてもす	単力と命中時 熱
		AC	1	マカシンは	The second secon	連続発制数 分裂機	

III CH-IIIB	78GL —		一 グレネ	ードランチャー B	UY 76200	SELL 68580
	総火力 100-2-2			サイト をとら	えにくいが、絶	ドランチャー ロックオンに時間がかかるため影 大な威力を誇る。装弾数が少ない 関し、確実に当てていきたい。
- inh-	1118 1118	en selve e d'al- grégique es pa- le Robbits d'al- e your apprise avec	875	マガジン男装填時	ih —	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
142		A.S.	1 205	発射時消費EN 同時発射数		

	ASSEZ)			サイトが適距療なうえロックオンに時間かかかるだ をとらえにくいが、絶大な威力を誇る。装弾数が ので中・近距離から攻撃し、確実に当てていきたし				
	170	and subject to the su	197		117			
- Carlor a	1118	A postale and	111111	The Control of the Co				
**		CARGO CO	875	マガジン用表環時間 発射時消費EN	· –			
	Company of the Compan		205	同時発射数				
Of-	Section of the sectio		To the state of th	グレネ レネー	一ドのEN版 ドにわずか	プラスマキャノン (というべき性能を持 におよばないが、装 高い消費ENだけが	弾数、熱量はと	
	According to		H	## 1 2 6 6 #################################		attacher (
		Gastalla de la companya della companya della companya de la companya de la companya della compan	1100-1	11000		Sall So.		
		93864	7	A THE RESERVE OF THE PARTY OF T	-			
9 (2000) No.	Andrews III	na pageonermon	1111	Surviviolation of the	-			
				The state of the s				

The state of the same								
ШВ33Р	L-SKYLLA	2	7	ラズマキャノン	y	001567	SELL 82890	
No.					WINDOW	or or or a constant	D連盟と肖教ENを低	
10 miles	de ten						EN半減は魅力的だか	
229	9	AND PROPERTY AND A	-		inna		。 命中時外旬の低下	は軽減なの
	the paragraph	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	_				術なら装備を検討し	
146440600000000000000000000000000000000		-manifestal dispute security or a		-038000.80	1		MICO AND CIXIII OC	
1	100	and the second of the second o	10	- Tables			tare or	- 8
النطعم	HE	Al Malum	1200	7022	ineani			
	EN	t any or a	-	W. Carlotte	and from a			
トタイプ	連距離	最大ロック数		- materialitation	minth (2.4	_		
END Y	1877	1 stiges		- constraint of		-		
				Grand Car	1 S 1 S			
menar.	-GERYON			ーザーキャル	/ BIN	78500	SELL 70650	
annorr.	المالية العالات			42 A A A				
		* W. L. Da Infance visible "				ルーザーキャ		
-	State out thinke	AND THE PERSON STATES WE ARE AS	Shine -				のハランエフ NVER	
	State on spensor	THE PARTY OF THE P	Page 1				を達しにくいのも着。	
	Contraction of the same	And Control of the	ACTION AND A ST		EN兵器I	にしては消費E	Nが少ないのもポイン	生
		Atali	1111	1			Transfer Style Stellar	
		17 12 20 18 A	Tierra				history of the	
	- HP	As any property of			SARRENCE CO. A.			
	10.20	最大ロック数	1	A planting the first	Landelle Fallen	F		
				a freeze ballion to				
-	2055	発射間隔		_				
	خزا واشد والناكيد					A STATE OF	· You do a line of	
mpipr-	GEHYONZ	A STATE OF THE STA	White which we	ーザーキャノこ	PILI	, 82500	SELL 77580	
	総火力				HEN	以外はトップク		
نصد		TO THE REAL PROPERTY.			WBOZL	-GERYON&	り装弾数が減ったが、	単発の威力
2	Savetakana -	THE REPORT LANGE AND A			は上州	た。難点は	開ENが高いことの	a ent
		v och streitti och			早々に	ち切って装備	解除してしまえば気に	はならない
The second of		and the second	en den	oktober ja			The second second	
Nachanal S		And the mades	Name .	1975			A THE STREET OF THE PARTY OF TH	
and Saless And Saless And Saless	=	- All Balling	Mary C		andre 1			
		Acres many	-		configur.			
, (E)	S A STATE OF THE S		2_	and a substitution of the		-		
11111		-	•					
■ MB35r-	CERBERI	US S	デュアルレ	ーザーキャル	BU	Y 96000	SELL 86400	
		Courte Statement business (Salar Salar Salar		2美間購	発制のテュア	レレーザーキャノン	
	Totallicher	TO SEE SHEET THE PARTY OF THE P					と少ないが、命中時の	カダメージと
6		A LOS RECOGNISMENTS OF T					レベルの戦闘能力を	
		AND THE PARTY OF T	_		なかでは	発射間隔が短	く、短期決戦仕様と	まっている。
THE RESERVE		And the Paris of t	et eleka " "	seasonantine .				
TOWN THE PARTY.	100	Market 11					Manager	
ALLA CALL	10000	M. Montan	-	(10)			1995	
1		Continue of the second		"Et des		- 1		
्रहेबू. ? इ.स. १	1	** 1026	TALL	107,1		-		
1000	1	THE REAL PROPERTY.	H			2		
Market S								
WB09P	U-LAMIA			バルスキャノ	> BU	A 85500	SELL 73980	
	Strivert	The second of the second of the second	S.C. Dank Assessed				バルスキャノン	
6	起火力	AND SECURE PROPERTY OF THE PARTY OF THE PART	SAN BARRETTA				いが、攻撃力の高さと	発射階層の
	連射性能		COMPRESSOR OF THE				かなり高性能。多めの	
	熱量性能	THE REAL PROPERTY OF THE PARTY	100 C 100 C 100 C				てきるかが課題だ。	7/7-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-
-		The state of the s						
E U	482	装弹数	64	弹单 価			連続発射数	i i
自費EN	1118	命中時期量	5850	マガジン装	弾数	1		
武装タイプ	EN	村程距離	530	マガジン再	差漢時間	7-		
サイトタイプ	速距離	最大ロック教		兒里提 当實	EN	2826		
砂部力	1080	ASSESSMENT OF THE PARTY OF THE	24	网络经验制				

運動できる広人ENゲージに注意

攻撃力と接弾数が低下した反面、消費ENは少なくなっ 連続が利くぶんエネルギーの消耗も早いが ステンションのEN回復装置と併用して乗り切ろう。 連続発射数

WB25PU-LAMIRS

パルスキャノン BUY 112000 SELL 100800

○運動する物殊バルスキャンン 3連パースト機能があるEN兵器。軽量だが消費ENが高 2乗員以降の命中率が乗い。当なみに、並ら行と 比べると、価格がなんと約6倍にアップしている。

出べると、価格がなん

WB260-HAAPY

オービットキャノン | BUY 88000 | SELL 79200

A language

職機を自動的に攻撃する特殊兵器を発射する。 完全に 回避するには移動しつづけるか特殊兵器を体当たりで 機するしかないため、けん制武器として頼りになる。

WB270-HARPY2

オービットキャノン BUY 99000 SELL 89100

G.

終末数が増加したWB260-HARPYの上位パーツ ※国200アップに対し 表現数は倍と、効率のいい改修 がなされている。 連動ミサイルと併用する戦病が可能 なので、活用すれば散機にダメージを与えやすくなる

レーダー 頭部パーツより性能が高い

レーダー機能が搭載されている頭部もあるが、性能 は肩装備のレーダーのほうが格段に上。とくに、レーダ 一距離とスキャン間隔が優れており、性能の高いレーダ 一を装備しておけば、敵を見失うことはほとんどないだ ろう、レーダーを選ぶと肩の武装が1つになってしまう 、頭部にレーダー機能がないときは必ず装備しよう

戸評価グラフの内容

東敵範囲の広さを表す。評価が高いほど ダー距離やスキャン間隔が優れている

THE PERSON NAMED IN

付加機能の性能を表す。評価が高いと付加機能が多く、対ECM性能が優れている

HENDE

重量に対して消費ENが少ないほど評価が高くなり、扱いやすいパーツといえる



レーダー距離

消費EN

生体兵器表示機能

排數

両肩がふさがれてしまうという欠点があるものの、 絶大な攻撃力を関る両肩武器。攻撃が当たったときの 見返りは非常に大きいが、置置があるため使用後は被 精解除するのが基本だ。なお、両肩がふさがるので肩 都にレーダーを装備できなくなる。両肩武器を接備す るときはレーダー機能がある頭部パーツにすること。

■評価グラフの内容

総合的な収集力の高さを表す。評価が高いほど攻撃力と装弾数、同時発射数が優れている 単に与える無量の度合いを表す。評価が高い ほど、無暴をさせやすくなる。

装備解除有効度

評価が高いほど攻撃力が高く、すぐい高いで ることが可能であることを表す

II CR-WB	швэм			テュアルミサイル	BUY 900	00 SELL 81001	Ď
4/18	総火力 熱量性能		1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 100		-度に計4発の つせ一気に撃ち	デュアルミサイル ミサイルを発射する。 遠 切り、装備解除で軽量化 8回という使用回数も	してからが本番
	; ;	# Zto			205	連續無射数	

## ###################################		## 1002 1≭G->0	Carrier Control (Control Control Contr				
₩829W	1-ECHION	A .	特別	ド弾意型ミサイル	BUY 135000	SELL 121500	
1499,000	at related de		Christian I Am 1965 - Zen Harrings II 1968 - Zen Harrings III 1978 - Harring III		分 <mark>裂前に当てることも</mark> 持殊弾倉を発射し、一 分裂する。なお、ミサ	可能だ 定距離進むと 12発の イルになる前に当てれ	ミサイルに ば12発分

	装備解除有效度	gen (* 1832 te par antier		あダメー	シとなるため、	分裂前の直撃	目いも有効だ。
-		· continued.		4. 0. 0.	1520	連続発射数	
C. Barrell		Anna Carlotte de la constante	No. of			1	2-4
and the time	70 A CA	SE LE LES		The second second second			
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	* 5mm (1947)	Part of the state	1.5	Augusta Madelina de la company			

CR-WE	WINT -			トリブルロケット	BUY 99800	SELL 8982	0
79	Carrier San San Carrier San Ca	A PARISE SECTION OF THE ASSESSMENT OF THE ASSESS	SANTANIAN DENEZ ENEZ SOLIE BESE PORTE ENEZ	ロケ	点が最大の問	時条射 3発射するバーツ。弾 度で、距離が離れる かで、密緒して全事機	と直撃した
16.10	1136	医弹数	60	弾巣価	98	連続発射数	
	11 mm 12 12	希中時期量	3699	マカジン接弾数		分裂数	
海面EN	358	ALC: VINCENSIA					
海面EN 武装タイプ	368 実弾	射程距離	695	マガジン再装垣間	翻		
			695	マガジン再製頃間 発射時頃費EN			

30

同時に2発発射する両肩チェインガン

局武器のチェインガンと同じく弾が拡散するため、接近 しなければ大ヴメージは見込めない。29で急遽返しこ 発射→職脱といった、戦術を考えよう。

III CH-WEW985

グレネードランチャー BUY 99300 **SELL B9370**



0.00 uur

時間差で弾を2発発制する 発射すると必ず2連発するため、回饋では1発回は単二 2発目は空中からということも可能。1発目が命中すると 2乗目もほぼ当たるため、1発目の狙いを確実にしたい

WB300-CHIMERA

カルテットキャノン BUY 77700 SELL 69930



हर्व है

サイトが広めの高威力EN兵器 ・カなEN兵器でありながら、サイトが「運搬職」では

少し広い「特殊」なことが最大の特長。近距離で っかり狙う場合にも、この特長が生きてくるはずだ。

両属ブースター驚異の推進力を得られる

両肩に通常のブースタと連動する補助ブースタを装 **着できる。両肩がふさがれてしまうため装備できる数** 器が手薄になってしまうのが欠点だが、ブースト時の推 特が大幅に増加する。機動力を重視するなら、 切り第 **難したい一品だ。ちなみた、戦闘中には装備解除がて** きないので、装備するときはそのつもりで。

■ 評価グラフの内容

消費EN効率

評価が高いほどブーストに対抗的な ト時消費ENか少ない 評価が高いほどフースト詩消費ENとブースト

時発熱量が低く、持続性がある

重量に対して消費ENが少ない住と評価が差 くなり、扱いやすいバーツといえる

WB3IB-PEGASUS

補助ブースタ BUY 107500 SELL 96750 プースト速度が大幅に上昇する



ナースタ出力がプラスされ参加能力は上が多か。フー スト使用時のEN消費が激しくなる。装備するときはそれに見合ったジェネレータ、ラジェータを選ぼう。 3-3:0



右腕装備のデータにこと様というアイコンが ある。 とが点灯しているものは、左腕装備に 同名同性能の武器があること、■ か点灯して いるものは緒納可能であることを表す。

性能よりも実際の使いやすさを重視しよう

肩武器のように攻撃力が極端に高いものは少ないが、 どの武器も扱いやすい。敵が飛来するミッションなら込 ナイバーライフル、離ACとの戦いなら接近戦で強いす シシガンなど、ミッションの内容に合わせて選ぶことが 大切だ。また、ひんぱんに使うパーツであるため、単 用感が非常に重要になる。必ず試し撃ちをしよう。

■ 評価グラフの内容

建火器

総合的な攻撃力の高さを表す。評価が無い。 ど攻撃力と差弾数が優れている

100

連制の速さを表す。評価が高いほと発射問隔 やマガジン再被境時間が優れている

美田林美

確に与える熱量の度合いを表す。詳細が高い ほど、熱意走させやすくなる

- バラメータの解説 バラメータ名

	消LIEN	装備時に消費する
	武装タイプ	弾の種類を表す。
	サイトタイプ	機的を捕捉できる
	東洋力	弾1発もしくは割5
	表弾数	搭載している弾の
	命中時熟量	弾もしくは射突型
	有程度道	攻撃の有効射程を
	最大ロック数	同時にロックオン
	FER HORSE	次の弾を発射する
	運動區	弾1発表だりの価
	- Adam to the resident	

掘鯢 ・パーツの言さを表す。各パーツの合計値がACの言葉となり、重くなるほど動きが悪くなる

ENを表す。各バーツの合計値がACの消費をNとなる

関弾とEN:のB種類がある

BBを表す。標準、広角、道距離、特殊、ロックオンネ語(ごで設治)の5種類がきて

幽ブレード 1 望あたりの攻撃力を表す

総数を表す

プレードが命中したとき、敵に与えられる熱量を表す

表す

できる最大数を表す

ために必要な時間を要す。一旦外述いるど同様が無い

音を表す

マガジンに搭載されている弾数を表す マガジン装弾数

マガジンを再装填するのに必要な時間を要す。他が引きいほど再能検にかかる時間が強い マガジン再枝境時間

射突型ブレードで攻撃したとき、歯機に発生する熱量を表す

発射時間對EN 発射時に消しするENを表す

同時発射數 1回の攻撃に対して、同時に発射される弾の敵を表す

道院养制着 弾を連続して発射できる回数を表す

分裂数 発射した弾が分裂したときの個数を表す

攻撃できる回数を表す 攻擊可能回数

ブルード範囲 制突型プレードの有効範囲。この値が大きいほど攻撃できる範囲が頂け

バランスのとれた扱いやすい武器 ライフル

突出した性能はないが、攻撃力、射程距離などは平 均的にあり、汎用性が高いのがライフルの長所といえ る。なお、ひとくちにライフルといっても、通常のライ つか、装弾が速いアサルトライフル、一直に3連射する バーストライフル、弾速が速いリニアライフルという4 つの種別に大別されることも覚えておいてほしい。

教學時発熱量

c iii

連邦可能だが再該独特局が長い 発射間隔が扱い反面、再装領時間が長いことから一ま 一説タイプといえる。(O連射したら距離をとる、ま くは左腕武器でカバーするなどの戦物がオススメだ。

WHOIR-GAST

SELL 63000 アサルトライフル BUY 70000

ш

■■に見合うだけの火力は十分にあるのだが、残念はことにサイトが「特景」。 東ルヴィトを通うのか まな

AAS

マガジン再奏填時間 105

: maderin

All the takens vi were republication in

CA-WR88AD

バーストライフル BUY 45800

SELL 41220

en.

3発連続発射するバーストライフル G書バースト機能付きラインル。動き間る選手にはとり 自以降の攻撃が当たりにくいことが欠点なので、こうで ら着地時の硬直中などを狙っていきたい。

WRITE-PHANTOM

バーストライフル BUY 75000 SELL 67500

性能はよいが当てづらい 発量で戦闘能力も高いが、サイトが狭いパーストライフ ル。パースト機能の欠点である命中率の低さに変化は ないため、扱いは難しいといえるだろう。

III CA-WHOSRLA

リニアライフル BUY 147000 SELL 132300 E

熱量性能

連射可能なアカシン式リニアライフル 3連射可能なアケルトタイプのリニアライフル。この意 撃力で3連射は魅力的だが、重量969が厳しい。再装 頃時間が長いので、一撃脚队で使わう。

ライフルよりも射程距離が長く、単発の攻撃力が高 ハスナイバーライフル。サイトが狭いため敵を捕捉しに くいという弱点があるものの、弾速が非常に速いため 命中率が高く、中~遠距離での撃ち合いではかなり有 りに戦えるはずだ。ただし、弾の発射間隔が長いため、 散との距離を常に一定に保つように心かけよう。



◆この表いフィトで近距離戦 をやりあうのはかなり難しい できるだけ相手から離れ 悪する影響で使いた。

■ CR-WR73RS

スナイバーライフル | BUY 65000 | 5ELL 58500

	The state of the s			
	6 1,000	. AND DESCRIPTION		
W.	Managhart w.			
and the same of th	1 10	· PASS STATE STATE SALES	1 (50 EE) (50 E	
	The state of the little of the	ESP NOTE OF A PER		
	Constant of the second	THE PROPERTY OF THE PARTY OF TH	and the second	
- American Committee				
War of weeks	100	Michelland .		26.2%
a distantantantantantantantantantantantantant		1 Simolous	OTTO:	7.73
r property	100	7 may amount any	\$ 111,	4973

外域が強く当てやすい 東洋に事れ、本中等の同されます。 サイトからく ヨも夕ないたの、美切れしやすいさいったが、はあった か、安定してダメージを与えられる武器だ。

Contraction of the Contract of	
III E	

CR-WARIASE

スナイバーライフル BUY 78000 5ELL 70200



映典数量例のスナイバーライフル 攻撃力はCPI-WR73RSから低下したが、音弾数が増加 して扱いやすくなった。狭い戦場では密着されやすくサイトに機能しばる。WZで、ある程度広い戦場で使起さ

25-4-20	9/
マガジン装弾数	
HOS NEED	
発射時 尚有EN	

連続完制数 一

CR-WA88RS3

スナイバーライフル BUY 65000 SELL 58500

連射可能だが装弾数が少ない



THE



スナイバーライフルの最高的 東澤のスナイバ・ライフルでは最高の影響が表演ち がら、装弾数も多い決定論。 重量はあるが、しっかり当 てればこの武器だけでも十分にダメージを与えられる。

建統発射数	
	8

WHOSHS-WYRM

スナイバーライフル BUY 70000

1921

一种,是一种

SELL 63000



	į.
المنتشست	
	3

11 194

Service State of the last	. Tr. 2551	Mark & S.		
SO ASSESSED FOR PERSONS ASSESSED.	125 (0)	PROPERTY AND PROPERTY.	SECTION AND DESCRIPTION OF REAL PROPERTY.	
Burnish of a	See land in	Marie Williams	Marie Control Co.	
Section of the Section of	A STREET		THE RESERVE	_
La restante	1 487 1 1 1 9	STREET SHEET TO	STATE STATE OF THE PARTY OF THE	
101011	The state of the s			
100	1		Control St.	
100	A STATE OF THE PARTY.	mee.	The state of the s	1
The state of	The state in	Min Sale	- Statestates	
100	The second second	William .	1000	

■大口ックロ

東弾数以外の能力は申し分ないステイバーライフル。
初にこの武器でダメージを与え、夢ち切ったらハンガーから本命を取り出すという戦術なら十分に活用できる。

	The Con-	
4	37	

THE

この軽量を考えれば攻撃力と装弾数は十分。EN兵器な

ので、オプショナルバーツによる強化が可能な点も魅力

連射性とサイトの広さが魅力

マシンガンの最大の特長は、運射性が高いということ。 途切れることなく弾を発射することができ、一瞬のうち に敵にダメージを与えられるのだ。また、ほかの武器と 比べると敵を捕捉するサイトが広いため、初心者でも扱 いやすい武器となっている。欠点は、命中精度が低く、 中~遠距離での戦いには向いていないということ。



▲射程距離ギリギリから参う と、こんなに弾がばらけてし まう。より多く当てるには相手 に接近するしかない。

WRO2M-PIXIE

マシンガン BUY 16000

SELL 14400

発射間隔と再装填時間が短く、連続攻撃を得慮とする。 しかし、攻撃力が低く装弾数も多くないので、ダメージ を書ぐなら左腕武器やEOとの連係攻撃は必須だ

III CR-ШR69M

マシンガン BUY 33800

SELL 30420

能か左腕装備と併用して時間を書ぐといい。

単発の攻撃力を重視したマシンガン。発射間隔は気に ならないレベルだが再被填時間は長めのため

■力はあるが再装填時間が長し

WROUM-PIXIES

マシンガン BUY 58000 SELL 52200



200

会成器中最多の接導数 1000という。まさにクラ連いの業分類を向る。 開鍵が少し無いが長期期向きなので、さまざますこ。 シで表現しておきたい最良収漏だ。

-		per ag		
-		Sec. 5	-13.	
			W 11	
	225	**	94	- 2
	17	-()	> 9	∢`

100	190	-G.g
実理	射程距離	335
広角	最大ロック数	
1	a managana ki ka	

マガシン用語

WRO7M-PIXIE3マシンガン BUY 43000 SELL 38700 WRO4M-PIXIE2の改修机 マガジン装弾数が増えたものの、再表填時間もアップ したため一字無脱向きの性能になった。軽量なのでと のようなACにも組み込みやすいのが魅力だ。

Ш сп-шн79	M2 -			マシンガン	BUY	14800	SELL 40320) ie 8
المستن	Andrew Market	in the second			高い攻撃力 マガジン装	を誇り対A 弾数が少な	るマシンガン C戦用として優れ。 Sく再装填時間も最 EOで時間を稼ぎこ	といので、同時
And the second second	-	1000000	(Address of the Control of the Contr				連続発射数	0.05e (0.0000) 2.000 (0.000)
	E.F.	Form of the control o		alaman da alaman	ederania Generalia (Primaria (Sept.)			

ハンドガン サポート的な役割を持つ小型銃

重量がライフルやマシンガンなどの半分程度と、非常に軽い小型の銃。 攻撃力が低く装弾数も少ないが、 サポート用の武器として考えればかなり実用的だ。また、 どのハンドガンもライフルやマシンガンと比べると命中 時熱量が高いため、ほかの武器と組み合わせて攻撃し、 熱暴走の誘発を狙った戦い方もできる。



■さい熱量と反動で相手の機動力を奪わった体的に軽いので、弾切れしたときの保険として格納しておくのもいい。





ハンドガン BUY 28000

発射問問か長めのハンドサン 射電の長さよいた。 再装填を必要かっないことが呼吸 いえる。 ただし、発射関隔がライフル並に長いので 正面からの撃ち合いには向いていない

WRO3H-GHOST

ハンドガン BUY 30000

SELL 27000

.

マガジンタイプではないハンドガンの短期決戦仕様タイプ。 対機に張りつける機動性を持つACが装備すれば、 順上などの死角から絶え間ない攻撃が可能だ。 連続発射数

Ш СП-ШН79Н3

ハンドガン BUY 34800 SELL 31320

攻撃力量視の短期決戦を

左格



STATE STATE

高い熱量で熱暴走を狙え

熱暴走狙いに特化した、熱量重視ハンドガン。再装填時 間が長いため、左腕にも熱量の高い武器を装備して 敵機に冷却時間を与えないことが重要になる。

マガジン再装填時間 120 The late of the

WROSH-GHOSTZ

ハンドガン BUY 40000

SELL 36000



redu. Nezane

All the Sail

マガジン装弾数が多く発射間隔も短いが、サイトタイプ はなんと「特殊」。このため、ほかのハンドガンよりも当 てにくいが、連射性能を重視するなら使ってみよう。 课标充射数

шноэн-шпатн

ハンドガン | BUY 24000 SELL 21600

最軽量だが高い能力

差 格



. . 22 4.

1

E SHIP OF

ハンガーに仕込んでおく武器としては秀逸だ

腕部装備の射撃武器では、最も重量が軽いハンドガン

軽量のわりには攻撃力や命中時熱量も高く、予備として

単発の攻撃力を重視した大型の武器で、高い攻撃力と命中時熱量が魅力だ。しかし、ロックオンサイトが狭い、ロックオンに時間がかかる、 夢選が違くて悪けられやすいと難点が多い。使いこなずにはテクニックがいる上級者向けの武器といえる。 装弾数も少ないので乱発せず、確実に当たる状況で発射していこう。



▼茶早いACには遠距離から撃つとなかなか当たらない。接近するか、着地時などのスキを狙って撃っていきたい。

Ⅲ CR-WH765	and the second s	バスーカ BUY 53300 SELL 47970
	THE STATE OF THE S	達滅は違いか高成力 単発のダメージを重視した実弾兵器。達速が遅いため 近距離からの発射が悪本だが、同等のダメージを与え うれるEN兵器よりロックオンか早く扱いやすい。
		1997
	, KD	The state of the s

III CR-WR9	93 6 5			パズーカ 日	UY 8800	0 SELL 79201			
	10 min	AND COMMENSURED STATES OF THE			使い時間で的中率が高め 単連がアップル、多少書れた相手にも集っていする点 になった。改革力の低下は残念だが、当たらなけれ 単独がないと割り数れば、当然とちらなすスメメだ。				
The state of the s	775	装弹数			275	運統年射数			
Appropriate Control of the Control of the Control of Co	49	命中時熱量	4772	マガジン装弾数		分裂数			
	Naise.	1	112	ALLER ALLERS					
	特殊	大口火	11/2	Burneysettis					
用料	1020	The state of the s	W	Secundaria de mario de la compansión de					

Ш СВ-ШН	05BP		バズーカー」	002E6 ANE	SELL 8388	30 E
			攻撃	に見合う攻撃能	N バズーカの決定板 カを持つ。発射に クラスの腕部武器。	ENを消費しない
	11	Photos Control of the	5022	275	連続発射数	

■ WRI3B-	GIANT -			拡散パズーカ	BUY 72000	SELL 6480	00
الكشي	総火力 連射性能 熱量性能		TOTAL PROPERTY OF THE PARTY OF		・・直接 近距離で当てれば実 2月は十分。	このクラスの攻撃	力を持つ武器で
10 10 フィトタイプ 15カ		A Company		7777 AFRICE SARREE			

A STATE OF THE PARTY OF THE PAR

CALLED AND STREET



至近距離で真価を発揮する散弾銃 ショットガン

リー8発の散弾を発射する。 | 発ごとの成力は低いが 全弾命中すればパスーカほどのタメージを与えられる ので強力だ。ただし、発射後の弾は距離が進むほど分 散していってしまうため、中~遠距離では全弾ヒットせ ずダメージは少ない。威力を最大まで引き出すには、 微に近づいて発射する必要があるのだ



◆金乳ヒッドさせるにほどの くらい近づく必要があるが、 相手の攻撃をよけにくいた。

III CH-WR845

-

L. District DUIE 700

-度に8発の弾を発射するショットガン。合計攻撃力は バスーカ並で、装弾数や重量、サイトタイプも申し分割 い。近距離戦主体なら装備を検討する価値ありだ。

SELL 55790

-

1→8

Ⅲ CH-WH765

ショットガン BUY 32800

SELL 29520



こうらは一度に8発の影響で、主味とったできたとせる 見力が半減している。ただし重量を考えれば十分なり 能なので、積載量にゆとりがないならこちらを使おう。

WRISS-WYVERN

ш

ENショットガン BUY 73000 SELL 65700

CR-WR84Sを軽量化

-47

EN兵器となり再装填時間が廃止されたのはすばらしいが、 サイトタイプが「特殊」となったのは美に備した。 用の際は、オブショナルバーツで強化するといい。

火炎放射器 熱暴走を誘発させる

前方に炎を放射して敵を攻撃する。攻撃が当たると敵の熱量を一気に上昇させることができ、耐熱性能が低いACには驚異となる武器だ。欠点は射程距離が短くロックオンもしないということ。ほかの武器のように撃って当てるというよりは、火炎を放射したまま敵に突っ込み、密着して炎を当てるという使い方をするのが正解だ。



・カイドラインすらないが、当 てつづけることができれば、 相手の機体温度が9999度ま で上がることしまる。



肩腕武器 肩武器と同じ特性を持つ

属武器を腕に装備できるように改造した武器が、肩腕武器だ。装弾数や攻撃力は元の武器より少し低くなっているが、それでもほかの腕武器よりは高い。少々重いのが難点だが、使い方は肩武器とほぼ同じなので肩部がレーダーや両肩武器で埋まってしまっている場合に、代わりとして使ってみてもいいだろう。





産業358で中型ロケラト50男と、関係装備よりも効果 かいい。肩部や左腕に本命武器があるのなら、近距離 戦用として装備しておくのもいいだろう。

当たれば大ダメージ必要の大空口ケットを見付てきるの 装弾数はわずか10。左腕に反動の大きい武器を装備し

alessa de

III CR-LUA93HNAP

大型ハンドロケット BUY 48800 SELL 43920

6.90

て敵の動きを止めるなど、当てるチャンスを作り出そう。

III CR-WASIG

グレネードライフル | BUY 85000 SELL 76500

高麗力のグレネードライフル 攻撃力と熱量に優れるが、装弾数は少なくサイトも狭い しかし、同じ程腕武器でロックオンかできないパントロ

ケットと比べると、使い勝手はいいといえる。 **全原共和**数

III CR-WR8862

グレネードライフル BUY 70000 SELL 63000

比較的軽量な武器としては高い戦闘能力を持つ。サイト が遠距離のため当てにくいが、左腕装備を広角サイトに するなどして命中率をアップさせてフォローしたい

装弾数こそ6発と非常に少ないが、格納可能の実弾系

72727

E É -

S Edda ... ilaite las

III CR-WH98G

グレネードライフル BUY 32000 SELL 28800 格納可能なうえ攻撃力が高い



1

III

射撃武器としては最高の破壊力を持つ。格納しておき 奥の手として戦闘終盤に使うのが基本

携帯性の高いハンドガンのEN版が、このパルスライフルだ。軽量なので、ハンガーユニットに格納できる種類も多い。また、発射時の消費ENが少ないため、ENをあまり気にせずに連発できるというメリットもある。ちなみに、オプショナルパーツのOO4-GOLGIを装備すれば攻撃力を底上けすることが可能だ。



▲これだけで敵を撃破するのは難しいので、ほかにも武器を装備するか。格納武器として割り切って使うといい。

世界のBPU-ROC バルスライフル BUY 44000 SELL 39600 配 世間で格称できるバルスライフル 発見で格称できるバルスライフル 発見なから攻撃力と表現数のバランスかよく、時間は かかるがまをデカイメージを与えることをできる ファイル かんじゅう マール・ロール はんじ 武器としてもオススメル サイトタイプ マッチカ

MHIZPU-HOCZ		バルスライフル	BUY 46000	SELL 41400 橋
	PART OF STATE STAT		#力の低下は装弾数の	化された 、女事効率がファブしている。 D増加でカバーしており、重量が い部類で装備しやすい。
は ・	HANN		(i)	**************************************

= WREIP	U-ROC3			(ルスライフル 日	000E8 YU	SELL 56700
40	ALL TERM	CENTER MAN IN CHEM AND A PARTY OF THE PARTY	e fe cure.	格納てどうし		ルスライフル。主力兵器としては が、左腕や肩部装備の補助として
MARCA MA MA MARCA MA MA MARCA MA MA MARCA MARCA MARCA MARCA MARCA MARCA		TOTAL AND STREET		SP ATAL STREET		連研先射数 ***

WRISPU-DE	MON	デュアルバルスライフル	BUY 95000	SELL 85500
			は装弾数の半分。弾切	攻撃力は高め 攻撃力は2倍だが、乗用可能回 〕れを起こしやすいので、ハンた 順の武器を携帯しておこう。
14. 14. 14. 14.	170.00 170.00 170.00	17592 AM 17592 AM 17592 AM 14 AM	And the second s	**************************************

ライフルと同じく攻撃力と装弾数のバランスがとれていて、汎用性に優れている。EN兵器のため撃つたびにENを消費するが、EN容量がよほど少なくない限り連発しても問題ないレベルだ。また、いくラ使用しても弾薬費がかからないため、コスト低減のためにレーザーライフルを装備して出撃するというのもありだ



■弾丸の色は実にさまざま。 なかには着弾時に帰風を起こ すものもあるが、弾自体が当 たらないとダメージはない。

= шаоы	L-SHADE		<u> </u>	ザーライフル	BUY 59000	SELL 53100	
-	Training Special Con- Special Confession Con- Special Co				を定した性能のレーザー 国産に共享を実施力と 変換性能パーツ。短時 いないが、それ以外の	要は数の 間で大ダメージを与	えるのには
	1 1 1 1	Soft Annual Control of the Control o	elt.			10.2	

WAISE	HOLLOW			レーザーライフル	BUY 50000	SELL SHOO	10
1	The Control of the Co	Mr. Steller Light Leeb Anna Marie Land Constitution of the Con- Line Bottler Light Constitution of the Light Constitution of the Constitution of the Constitution of the Constitution of the Constitution of the Constitution of the Constitution of t			通射は利くが重量と収 発射関限こそ短いが、 のは厳しいところ。 銭 で強化し、早めに乗ち	この真理で攻撃 備の際は必ずオフ	ショナルパーツ
Townson The Control of the Control o	/ LEE	manufacture of					
A diameter Cons		a W. A. Sandanana.	500	マガジン		分裂数	
	303	Park and the second	100	マガジン再復	調時間 一		
		- X 050 0		我前時消費日	N 1682		
With		-Assetypowers	=	-197 Augy -	-		

₩ CR-WA	98L				JY 76000	1 SELL 6840			
111111111111111111111111111111111111111	粉火力 一块是	AND MATERIAL STATES AND	czeku je ko Milec	興速は違いが火力が問題だ 弾道が多く命中事は高いか、攻撃力が高くないうえに 接張型にも不安がある。本名武器のサポートと割り切っ て使うか、予備弾倉の装備を検討しておくこと。					
	688	命學時熟量	4230	マガジン養殖数		連続発射数 分裂数			
	EN	制程距離	470	マガジン再装填時間		<i>7)</i> 7 7			
11.	特殊	最大ロック数		発射時消費EN	2325				
攻擊力	597	発射關係	46	同時発射数					

■ WRI6DI	-SKULL	デュアルレ	ーザーライフル	BUY 63000	SELL 56700	
State of the state	The second secon	The second secon		さか欠点だが攻撃で 量はあるか2発動時列 間隔でのラッシュは弦 、装備解除で軽量化	発射のため攻撃力が 動力。弾切れしやすい	いのは難点だ
	60 13	The second secon	and the second s			3

UR250L-5KULL2F37NU一ザーライフル │ BUY 61000 SELL 54900 WR-16DL-SKULLの機能体 プリであった発射間関は弱体したが、呼風化され攻撃が までもが強化されたのはポイント。接弾数の低下は、 より早く装備解除できると思えば苦にならない。

WR09	HL-SPIRIT		自治力に	ノーシーンイン。	DUY S	10005	SELL BIODE	
	総火力	1		- 18	WROS	が、それに L-SHADE	ライフル 見合う攻撃力を誇る よりもロックオンに D欠点といえる。	
消費EN 武装タイプ サイトタイプ 政策力		AGE .	i	A Control of the Cont	orin Vic		photos very	

プラズマライフル バズーカのようなEN兵器

圧倒的な攻撃力を誇るEN兵器。性能はパズーカに似ていて、弾速の遅さや装弾数が少ないという弱点も同じ。サイトが狭いため敵を捕捉しにくいが、着地の際など敵の動きが止まったときに発射すれば、比較的当てやすくなるはずだ。なお、発射時の消費ENが非常に多いため、エネルギー残量に留意したい。



→とくにデュアルブラズマライ フルは一気に大量のENを消費 するので、CHARGING状態 にならないように注意。

_ W850b	L-DGRE			プラスマライフル BL	IX 150000	SELL 108000	14 12 11	
	総火力 熱量性能	Park of the second		ロックオンは短いが単発の風力は高い 一撃の攻撃力を追及したE内兵器。ロックオ の時間は長いが、この攻撃力の武器を「通距 く「時間」サイトで撃てるというのは大きな利い				
	1111	111		弾単価		連続発射数		
17.7	-UM	- Hitalia	7416	マガジン装弾数		分裂数		
武装タイプ	EN	制程距離	610	マガジン再装填時間				
サイトタイプ	特殊	最大ロック数		発射時消費EN	6909			
攻擊力	2520	発射関係	81	同時完計数				

WHO5P	L-ORC		Service Co.	ブラズマライフル	BUY 45000	SELL 3780	10 左格
9		A THE LAND PROBLEM OF THE PROBLEM OF	ZALTAL O POPE STANDAR MINI		●高成力の格納可能は 格納できる射撃武器 はちとかなり厳しいが こできれば重量以上の	では最高の攻撃力 が、しっかり狙って	チャンスをもの
消費EN	315	命中時幣量	11790	マガジン装弾	換		
武装タイプ	EN	制程距離	420	マガジン再展	漢時間 -		
サイトタイプ	特殊			The state of the s			
攻擊力	1988	発射間隔	91	同時完別數			
The second of the second of the				State and the state of			

1532

2140

14 5870

接触物

攻撃回数は少ないが絶大な威力

7690

攻撃回数7という、短期決戦仕様の極みともいうべきバ ツ。テストACなら6発で撃破できるほど攻撃力が高

V to 1	: DE 71C2	カラル いまり 一大ルに江田のみ
		建 続発射
少装彈数		分裂数
· / No. 100 / 100 (100 mg)	* -	

射突型ブレード 攻撃力はケタ違いだが……

圧倒的な攻撃力とケタ違いの命中時熱量を持つ強力 な武器。防御性能の低いACなら3~5発ほど攻撃を当 **されば倒せでしまうが、敵と密着していないと当たら**数 いという致命的な欠点がある。常に動き纏っている難 間では当てられるチャンスがほとんどないため、上縁 者でも使いにくい、超上級者向けの武器といえる。

門 評価グラフの内容

被無性線

発射時消費EN

総合的な攻撃力の高さを表す。肝管が高いは ど攻撃力と攻撃可能回数が優れている

コスト効率 ■量に対して消費ENが少ないほど評価が無 く、提いやすいパーツとなっている

「間の攻撃に対するコストの安さを表す。」 価が高いほど攻撃にかかるコストが少ない

ENMA

3100 **皮質可能回数**

射突型ブレード | BUY 42300 SELL 38070

威力だが当てにくい射突型ブレード 攻撃力3100は脅威だが、実際に命中すると複数回ヒットが多いため攻撃力はさらにアップする。とはいえ、 結局のところ当たらなければ無意味ということになる

攻擊時発熱量 命中時熟層

ブレート範囲 415

NIDH



攻擊可能回数

射突型プレード 日ロア 44400 SELL 39960

医着して当てれば強烈なダメージ

攻撃力4500で複数回ヒットが炸裂した場合、一撃で 5000くらいのダメージは軽く出る。そう考えると、4

回という攻撃回数は決して不当ではない のかも 命中時無量

マシンガンのばらけ具合を検証

ささて最もれぞれのマシンカンで、最近は最高的なか くわい変わるのかを検圧してみた。動かない相手に言言 **多40からマシンガンを養って食中産を開設したところ** 最も高かったのはWFGEMFOUEの48%。 Mint Car WR69M, WR07M-PIXIES, CR-WH79M20M2 なり、最も何からたのはWRO4MAPOXIE2の16%でき った。また、技能ではWHOSMSYLPHの259は計算 も同く、最も盛かった命中準体CRAN 74MのINE マンシガンによって呼なり兼か出てことが特別とたった。





プラスマラミュルノ動奏量プレー





左腕装備には通常の武器だけでなくシール ドといった助御専用の装備があるのが特徴 だ。なお、右腕装備と同名同性能の武器に ついては右腕装備を参照してほしい。



補助的な要素が強い武器が多い

左腕装備は、右腕装備の補助とするのが基本的な使い方だ。右腕装備の裁弾数が少なければ左腕に装弾数の多い武器を装備するなど、右腕装備とのパランスを

考えて装備を選択するといい。なお、13 が点灯しているものは、ハンガー機能搭載のコアに格納可能なバー ツであることを示している。



列処理能力が高いFCSを装備だ。 サイトが小さくならないように、 ・火力 になららずいがするス



√左腕にサイトが小さくなる。

__ パラメータの解析

パラメータ名

THE STATE OF

消費EN/ 収睾力

攻擊時発熱量

プレード範囲

攻擊時消費EN

武装タイプサイトタイプ

装弾数

射程距離 最大ロック数

発射間隔

マガジン装弾数 マガジン再装填時間

発射時消費EN 同時発射数

同時発射数 分裂数

EN防御 有効範囲

断熱性能 発動時消費EN The state of the s

-FDt

バーツの言さを表す。各バーツの合計値がACの重量となり、重くなるほど動きか遅くなる

装備時に消費するENを表す。各パーツの合計量がACの消費ENとなる 第1発もしくはレーザーブレード1量あたりの攻撃力を表す

レーザーブレードで収録したとき、直機に発生する熱量を表す

弾キルくはレーザーブレードが命中したとき、敵に与えられる熱量を表す ・レーザーブレードの有効範囲。この値が大きいほど攻撃できる範囲が広い

弾もしくはレーザーブレードで攻撃したときに消費するENを表す

弾の種類を表す。実弾とENの2種類がある

的を捕捉できる範囲を表す。標準、広角、連甲隊、長角、ロックオン不可(一で表示)の5職員がある

搭載している弾の総数を表す 攻撃の有効射程を表す

同時にロックオンできる最大数を表す

次の弾を発射するために必要な時間を表す。量が小さいほど関係が起い

弾1発あたりの価格を表す

マガジンに搭載されている弾数を表す

マガジンを再装填するのに必要な時間を表す。後かかたいほど再設集におかる時間が振り

発射時に消費するENを表す

1回の攻撃で、同時に発射される弾の数を表す 発射した弾が分裂したときの個数を表す

実現兵器に対する防御権を表す。この権が大きいほど、後興時にAPの減少を抑えることができる EN兵器に対する防御権を表す。この権が大きいほど、後興時にAPの減少を抑えることができる

シールドの効果を発揮できる有効範囲を表す

| 複弾時の熱量を進断する性能値を表す。この値が大きいほど複弾時の機体温度上昇を抑えられる

発動時に消費するENを表す

ブレードは踏み込みなから相手を斬る接近戦向きの 武器だ。攻撃回数が無限なのが魅力だが、動く酸には 当てづらいため上級者向けの武器といえる。ミッション では動きの遅い敵を攻撃するのに向いているが、対AC 戦の場合は銃器のほうが敵を攻撃しやすいだろう。ちな みに、エネルギー波のみを出すレーザーブレードもある。

三評価グラフの内容

松屋性

ブレードの総合的な攻撃力を表している。

「か高いほど攻撃力と命中時熱量が優れる」

文章できる範囲を表す。評価が高いほどプレ

一ド範囲と射程距離が優れている

重量に対して消費ENが少ないほど評価が高くなり、扱いやすいパーツといえる

ER-WLE	59LB		با. -ابا	ーザーブレード	BUY -	SELL -	-
			SECTION OF THE SECTIO		備として最適。数値	ゲード でも最軽量のため、保 I 上の攻撃力こそ低いた Bいため、ダメージはな	が命中時は神
	al amenda o Translation	Antifections:	2 gr.	Section of the sectio	.011	EAST-ARM	3000

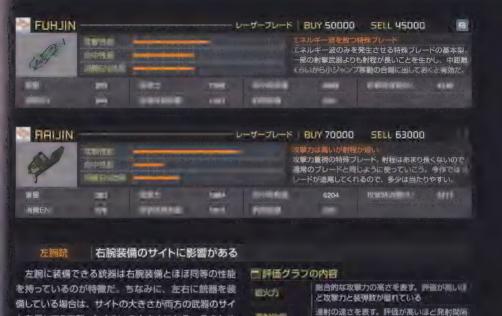






WL14LB-ELF2	レーザー	ブレード BUY 54000	SELL 48600	
		当てやすい。一撃の会	やすい フレート連鳴と合わせ↓ アメージに過剰な期待は 第一の堅実派にはオスフ	すできない
The state of the s	And the second of the second s	1	ne-Maria Chieffeen	





熱量性能

アサルトライフル BLIY 52700

やマガジン再装填時間が優れている

ほど、熱暴走させやすくなる

難に与える熱量の度合いを表す。瞬間が悪い

SELL 47430



トを足して2で割ったぐらいの大きさになる。 そのため

左腕装備のサイトが小さいと、右腕装備サイトが通常よ

り小さくなってしまうことがあるのだ。

HITEN

		2 donn Swedownels I	発射M 待でき	9用のアサルトライフル 前隔は短いが攻撃力が低いため、大ダメー: きない。さらに装弾数が少ないわりに重量/ 扱いが難しいパーツといえるだろう。	
AU	612	命中時熱量	1440	マガジン再装填時間	
消費EN		射程距離	410	発射時消費EN	
武装タイプ	実弾	Alter E			
サイトタイプ	標準	64 24 P. St. 200 P. St		1977	
攻擊力	218	Supplementary Co.	=1		
	100		2002		

10							
	WLOSRS-GOLE	M	スナイバ	(一ライフル	BUY 50000	SELL 4500	D
	40		Market Commencer		バランスのとれたスナー 経量でありなから攻撃 パーツ。 サイトタイプカ ックオンサイトを狭めて	力や装弾数は甲し ・連距離のため、i	まかの装備の□
	Principle - Edwards or	· water and the said	Marian (Control of Control of Con	.1.03.		再装填時間	
	14005040 14005040	No.	ANTONIA STATE OF THE STATE OF T	-	発射時消		
	Alexandria Marie Colonia	200	. 1988	40	20.010.10		
	· Marie Server Bright Bright	CONTRACTOR NO.	A STATE OF THE STA		分裂数		
	1862 (1) 18 30 (1)	ne grows a	teritorio Terrosetto	-			
	ବ୍ୟକ୍ତିଆର୍ଥରିତ୍ର ଅଧିକ୍ରପର୍ବତ		gadaren Gadaren				
			Page No. 1971 and 1975				
	∭ CA-WL85AS		スナイノ	バーライフル	BUY 55700	SELL 50130	
	JAN STEEL	STATE OF THE STATE	Elifación A finistra por Bistache por Plata de Rich		接導数には不安かある WLOSRS GOLEMと 接導数は少ないが、開 持つので、ほかの武器	のも軽量なスナイ b用としてなら十分	すな攻撃能力を
9			at Alle Charles Inc.	× 41 tb - 80%	マガジン	再接填時間	
	730%	11	A Paris I	lu.		775	
	00 m 1000000 0 -200000000000000000000000000000	1500			同時発射	数	
	18 0 Jp. (8 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1		- 400400000	.00	分裂数		
	No.		A COLUMN TO THE PARTY OF THE PA	198			
			1 (Emm.)				
					Phasitica artic sale	Select Linds Land	
	Ш СЯ-ШІ7ЧМ			マシンガン	BUY 52500	SELL 47251	kvé. n
		Management of the sales	AND THE PARTY OF T		高い攻撃力を持つマシ	TOTAL CONTRACTOR	The same of the same of
i,	And the state of t		RESIDENCE COMPANY DESCRIPTOR OF SECURITY O		京都力と管理数のパラ 時間は70と扱いが、例 で、これは光線とはい	ンスかよく扱い 関連中は別の管理	
	THE PARTY NAMED IN COLUMN TWO IS NOT THE PARTY N	404	命中時熟量	1070	マガジン	再装填時間	
	1722		Time!	-	المراجعة المستحد	100	
		111					-
	サイトタイプ	広角	発射間隔		分裂数		
	攻擊力	162	學単価				
	Alleria American	100	Control of the contro				
	WLOSM-FAIRY			マシンガン	BUY 15000	SELL 13500).).
Salar Salar	併		CONTROL OF THE STATE OF THE STA		高速連射が可能なマシ 発射間隔と再装填時間 ガン。膨火力は低めた 器を装備し、近距離で	が短く、連続攻撃 が、右腕にも連続	売攻撃向きの 直
		-539	was the last	-00	マガシン	再装填時間	
	No ver hostosia)	L. Sait.	The second of th	-291	, again or suits againgth the s	and the second	
	民義タイプ	実弾	大口ック数		司時無數	数	
	-1		- Commission	4			
	攻擊力	77	弹學低	14			
			- 12 K				

■ WHOSM	SYLDH			マシンガン	BUY 6	000 SELL 585	00
	総め		dies d'electric		A STATE OF THE PARTY OF	M型マシンガン	
4		TOTAL PROPERTY.			ほがのマシン	例とより意思力は低い。	
	料量性能	TOTAL PROPERTY.	100 000 000 000 000 000 000 000 000 000		重量が続い。 の武器を撃ち	ハンカーユニットに搭載さ きったあとに使うのがオス	『能なので、本命 マスメだ。
Sales Care		And the second second	CHILD	. 7 < 190			
-2000			ARRESTANT .	1			
			\$1557C.370	-			
CO STATE		198	The same	-			
_2756000000		100	· Mariana y ,	111			
Ш І.07н-	MIST		*	ハンドガン	BUY 35	500 SELL 3195	D //
800		and the specimen states	Marines and some person	ALL PROPERTY OF		左腕専用ハンドガン	
10 A	1000	A STATE OF THE PARTY OF THE PARTY.	Complete State of the Complete		経量のわりに	攻撃力が高いというのか	特長のハンドガ
20	The State of the S	455 CONTROL	PRODUCTION .		ン。装弾数カ 火力を確保で	『少なく攻撃が長続きしな 。そていない場合は装備を	いので、十分な 見送ろう。
ALL MANAGEMENT AND AND ADDRESS OF THE PARTY		The state of the s					
- Carlotte Control			TANKERS OF	200			
A SECTION OF THE PROPERTY OF T		11	Market Market State Comments	1		TO SELECTION OF SE	
New York		METS CA	The Section of the Se			Section 25.	
攻擊力		315	弾車価	-			
W-54-9X		(10)	マガジン製造物				
WEIGH-		angular se may		ハンドガン	і виу чі		00
IM	- Oris	TOTAL STATE OF THE	I TOTA STATE OF THE STATE OF TH		発射間隔の知 再装填時間が	再装填時間が長い 配さとマガジン装弾数のを が長いため連続攻撃は難し か、ほかの武器で時間を	い。そのため
And the Parket of the Parket o			The second second	4.4. 860) stansana.	
erregary v			T. Option Section 1	A			
To the second		716 pr	TOTAL CONTRACTOR			Mark Safer	
サイトタイプ		397.80	Tally and the second of the se	-			
1		D.F	AT HISTORY	100			
MODEL CO.		re-	-700-6-0	11			
₩ CR-WL9		and the second s	and the state of t	バズーカ		3300 5ELL 3897	70
Samp.	EUPLE.	Carlotte Harry Co.	ediditarenci Lagrecia (n. 1883) 1883) 1883)		右腕装備のC	R-WR76Bより重量がある それこもなおこのバーツ かを利用し、ほかの武器を	を経順するなら、
LAND			.elemen	5886		マガジン再表境時間	
**************************************		.612	who will be a second				
2/2/10/20 p		99 × ,		- 7		Contract Con	
		TOTAL CO.	Toponer ;	100		11-14-1	
and the second		100.00	**************************************	10.00			
- CONSTITUTE			PATRICE STATE OF THE STATE OF T				

左腕額

III CR-WL85	5		ショットガン	BUY 34000 SELL 30	0600
			д	発表で運射が利く 連射できる特殊なショットガン。))で、手数で攻める必要が出てくる にく総火力は低いので、ほかの武器	5。同時発射数が少
	1	.500-000000000	1 1	マガジン再装填時間	110
agramman, Annominina	1 15 15 15 15 15 15 15 15 15 15 15 15 15	***************************************	*40.7	発射時消費EN	
Landing and the second		100000	- 10	可時知识	
50020		Attacher.	-	12411	
		San Charles	mi		

III CR-WLE	3852 ·		ショットガン 日	UY 59100 SELL	53190
	The second secon		右腕部 能は大	が高性能のショットガン を備のCR-WR84Sよりす C差ない。この武器だけて なかの武器と連係すれば一	もダメージを見込める
•••		1.200	Annerson	マガジン再装填時	120
			380	発射時消費EN	
Sametrickie			- 1	同時発射數	
		34000000000000000000000000000000000000	16	=11-111	
	11.	17 (18 (18 (18 (18 (18 (18 (18 (18 (18 (18	100		
Sangaran San	, partigar	2003/00% (Subgroup) =			

	火炎放射器 日	Y 54200 SELL VE	3780
	左腕に 右腕製 い る も	装備できる火炎放射器 機にあるGACHIRINと同等 のの、命中等の熱量がさら	品。重量は増加 に増大している
	AFFE	マガジン再装填時間	
. Laboratoria	100	発射時消費EN	
124-12-E	-	**************************************	
Sample Same	-1	.00000000000000000000000000000000000000	
	te		
		左原に 右腕を いるを 学数か	発射時消費EN

ER-WL79HNM	d and a second		ンドミサイル 日	JY 35000 SELL 3	1500
The second second		TO SERVICE STATE OF THE SERVIC	ミサイ 向いて	オン不要で自由な撃ち方かて ルだがロックオンせずに撃 撃では垂直タイフになるな きる。運動ミサイルは発動し)ことが可能で、上を ど、ユニークな使い
San San Commence	Carlotterice <u>s biotherical</u>	nagalist (distribution legisla, sur per sur re	· Landwerfield A	C 01 (20) C 0 (10) (20)	his and the special section is
, A.	=5	රුවේකිරිලාව අදවසුලා -		1915 - 1818 - 1818 - 1815 - 1815 - 1815 - 1815 - 1815 - 1815 - 1815 - 1815 - 1815 - 1815 - 1815 - 1815 - 1815 -	
767 77.	-	e Marco Marco		Septiments of the second	
サイトタイプ	100	\$460 1 04000		、 ² 高級 (A) - 作業を記述さ	
咬 奶	TIE	4496.05. 1636.75**	100		
接彈数	24	マガジン装弾数			
Ⅲ CR-WL956		シー・・・・・・・・グレネ	ードライフル BL	JY 43500 SELL 3	9150
A CONTRACTOR OF THE PARTY OF TH	The profile of the control of the co	West Control of the C	#5.	高成力のグレネードライフル 基としては、重要力をはじま サイトタイプが運撃態のため のサイトが大きければ解消で	
7315	Mr.	dien	IME		
THE ST		Arthrophy (1) p. d.	-	Maria de proprio de la compansión de la co	
150107	Sucti	EMPLOYEE.	11	exorespepers	
BOUNTS	70,00	s ĝis Sudt		# 100 p	
300	1212	A95.4	-		
200	IN	マガジン装弾数	-8		
CR-WL88HNR	TAX TERRITORY OF THE PERSON OF		装弾数 あるこ	JY 40000 SELL 3 が少ないハンドロケット が24発。 右腕装備のCR-W とを考えると、 さすかに少ら める、ということでもなけれ	R84HNRか50発で ぼすぎる。全身ロケ
7	24	- Was		マガジン再装填時間	135
1000	u			cultistantin	
2007	mm.	E	3	in africani	-
240.242		1979 Sekto	*	442,20 A	-
182	1400	¥16 (200 8-7	116		
装弾数		マガジン装弾数			
CR-WL95HNN	IÄ	ハンドナバ	命中す 機の冷	JY 57000 SELL 5 電で発火させるナバームログ ると発火するが、ダメージに 効性能によってはまったく駅 るので、相手を過ぶ必要が	アット - は期待できない。敵 - *暴走させられないこ
Shreeks A. Proceeds	- A Administration of the Section of	The state of the s	· carement (C) (III) (S)		
1 (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1		AND STATE OF THE S	8397	マガジン再装填時間	
* 45-		#124.65 Av. 12 #125.65 Av. 12		neg dillega kalanga sa-da mining pining jang pana-a	
		#6.498. 2 # \$1226.00		**************************************	
Marinary				779000	



3	3.3	10	
	Will Co	44	
	3	En.	

BECAUTO CON- HOR

軽量にして攻撃力と装弾数のパランスかいいのか特長。 しかし、格納ができないため、奥の手としては使えない。 サポート用の武器として装備しよう。

	industry.			
E.	Carpool	SOLAS		
			3.	

Anna Saine	Constitution description
3675	T. SAMERINA SANCE
of Ball Str.	Maketana na militari di
Marian -	A STATE OF THE STA
	Financial control of the control of
MA.	4

Same and
Salaria D.

CATA A ELECTRONICA	
46/5/15/200200	100
La transfer to block before an	1000
Chattaisharcia	
Commence of the commence of th	
Age to	

WLIZPU-RAGOSZ

バルスライフル BUY 48000

SELL 43200





Brack	
100	RESIDENCE AND STREET
ato and	1000 -
	量性能

COMMERCIAL STREET, STR	
AND ADDRESS OF THE PARTY OF THE	
Constitution of the consti	
- CANADA BALIFORNIA (2020) EMERCINA CA	
And the second s	

格納可能の左腕で	用ハルスライ	フル	
重量はかさむがい	文学力は高く、	装弹数48%	らハンガー
に格納しての奥の			
は速くないため、			

Thursday 1
TANKS AND STREET
Constitution of the
民長ソイン
ワイトツイン
CARREST CONTROLL OF
THE R P. LEWIS CO., LANSING, MICH.



Transaction of the same of	160
100 mar 1 may 100 mg	
Vicinitana. Transport	
1000	

WLISL-GORGON

レーザーライフル | BUY 51000 | SELL 45900

- 3,000

	THE PROPERTY OF THE PROPERTY O
Salkatakinak alikulan 198	CONTROLS IN THE STREET HER STATE.
Street Bally Section 1	HARMAN MARKET STREET STREET, S
	Property and the second second
March and Market Street	THE RESERVE OF STREET AS A STREET, A STREET, ASSAULT AS A STREET, AS A
Mandamillion, 7 Co.	CANADA STRUMBAR MARKATAN AND AND AND AND AND AND AND AND AND A
Name of the last	To activities

扱いやすいオススメバーツ
攻撃力740、装弾数48とバランスがよく、扱いやす
レーザーライブル。消費ENが308と低砂さ、ACに
かる負担が小さいというのもポイントだ。

(505)6	SCHOOL ST	KENDY.	963393	KR4
		1		
		1/4	100 mg	
	Selection of the second	SAUG District		
	800	200		7
	世	11	9.	1



-11-1-0

Sala Sala Sala Sala Sala Sala Sala Sala	
	110
350 00	-

LULISL-GRIFFON

テュアルレーザーライフル BUY 61000 SELL 54900





		ETTERNING TO THE PARTY OF THE P	
			34
	Section 2	A CANADA PARTIES	18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 1
Salahidi .	Office 27	· Pandonación de la companya del companya del companya de la compa	
and the state of t	in the Market	大 型	- 32.5
BARBAT		発射関隔	
東側 力		-	

	らい 一大田田田にといる中で こうら	
<u>بر</u> د	ら別のEN兵器を取り出す	す単値がオススメ 。
	Commence of the Commence of th	
	والمنافية والمنافية المنافية	
	the state of the s	
	A State of Lot of the	1200

	lit.1
PER PER PER	

サンブルAC書外編 VR ARENA用サンブルAC紹介

○報信は素値型のAC、表面外面が高いバーンでAL を構成し、EMMERICADETTH-ICENTAL に関する例外、例はたり上のタメージを見まて与える の形式を見る。「VS AMENA」に関係するとでは、 のサンフルACを見るしてACを見るであておいる。



■ 軽量型サンブルACデータ



	(0)2	
7	EN供給	5063
3.4		

Ĕ,Ĝ.			
		f	
	NAME OF TAXABLE PARTY.		
扶	[2 + 2]		100 0
<u> </u>	A Calculate Company of the Company		

	114.2	and the co
4		HIT CLASS
B		HIGHA
Ě	-	
	9.0	
ř	5511	ED-HILTI-
	15	1000[1]
7	781-3	
	90000	BURNING THE R

, w	m	m	úΝ	
		ш		
100				
- " Syring				
A METALOGICA				

ALT HEUR	
7.	-
graph and the second	1
MATERIAL MICHIGAN	m
est ints	旭
1	Æ
REGULE.	151
na nativitation de la company de la comp	

- annual salar barrer in	
HILL 1944	IAC
######	
=	
-	

パーツ名	Liter II a vara	l=76 ==1
The state of the s		12
III		- ,

重量型サンブルACデータ



3	0.61	- 1 - 111
壳	ENHH	4457
	一、工人	LICE
	AND THE REST	
	HE	DIR HOL
1	515	

Ę	43/4	-1-11
Ŧ	(ES) HARRIS	160
퐗	DECEMBE.	- MIT 3

		Jan.	SANGERER .	
	and of the same	I was the state of the same	Mindenter Mineral	. مونالانالانداد .
911	-	THE RESERVE OF THE PERSON NAMED IN	(8)	
¥۱	9 4 20 0		(s)	1000
釒	-		Maryery of S	7100
91	-	ESPATIBLE.	(CONTRACTOR	162
70	av _y .		-	
301	FOR	(111)15		1000
= 8	U at - T		Literative .	
	SIGN-B	HO-CHIEST	REPORT OF	1627
	111,000			1-1-1
	Anna Call (Marie Care Care Care Care Care Care Care Car	- Adres Carpental Control	Englis philipping control adhering hint in regular New are their	for visit for minor
	100	R PETERNET . TI		1
	30.04	The state of	i i i i i	
哥!	3040	Territa Contraction		1007
III	a ab concession	a the particular to the particular and		100
. X	a state of			100
	The state of the s			
	The second			

O+0 THE

前方からの攻撃から身を守れるシールドは、通常シ ールドとENシールドの2種類がある。通常シールドは ボタンを押して構えるだけで効果が発動するが、ENS 一ルドは使用中にエネルギーを消費しつづけるので 它N残量には注意しよう。また。通常シールドは実強防 種、ENSA-ルドはEN防御のみが高くなっている。



く王クステンションの

■評価グラフの内容

1 1.3

総合的な防御性能を表している。評価が高い ほど防御性能と有効範囲が優れている

重量に対して防御が高いほど評価が高くなり 優れたシールドといえる

消費EN效率

重量に対して消費ENが少ないほど評価が高 くなり、綴いやすいパーツといえる



が発動時消費日内を上回れば、 ACCE.



ш

END-NE | BUY 15500

SELL 13950

最軽量で発動時消費ENが少なし 最軽量のENシールドだけに、得られる防御力は高くない。しかし、聞きながら使っても単にならないほどの

動時消費ENの低さは魅力だ。

CR-WL85E52

בסויפו ינום ווערכונם

SELL 16560

研教性能が大幅に通知した ・ 審効集は高くないが、これ。 ・ これが、これが、これが、これが、これが、 アップしている点に注目。もちろん、この発動時消費に ならば、たとえ四脚であっても移動しながら使える。

WLOYES-GIGAS

END-NF | BUY 30000

SELL 27000

SELL 49500

CR-WL85ES2より重量と発動時消費ENは増大した **夢、有効範囲が広く使いやすい。しっかりとした防御** 果を得たいのなら、このパーツの装備をオススメする。

END-NF | BUY 55000

高いEN防御を誇るが有効能

攻撃力が高い傾向にあるEN兵器に対し、かなりの

個性能を持つ。しかし有効範囲が狭く、攻撃が来る方向へしっかり向かないと効果が得られないこともある。

BONTEN

1814





オプショナルバーツ



コアのスロットに取り付け、ACの基本性能 を底上げするのがオプショナルバーツ。搭載 できる数はコアによって異なるが、装備す ることによるデメリットがないのが魅力だ。



防御系パーツは必ず装備しておこう

オプショナルバーツはコアに取り付けるバーツなのだが、いくつ付けられるかはコアのスロット数による。各 オプショナルバーツごとに設定されている「必要スロット 数」の合計がコアのスロット数を超えるまで、いくつで も装備できるというわけだ。組み合わせしだいできま ざまな効果を得ることができるため、選択に迷うところだが、どの機体でも001-AMINOやCR-069ESといった防御系のパーツは必ず装備しておきたい。ちなみに、オブショナルパーツを装備できるスロット数は、軽量型のコアが多く、重量型のコアは少ない傾向にある。

■ バラメータの解説

バラメータ名

必要スロット数

・整備時に使用するコアパーツのスロット数を要す

解説

OOLAMINO



BUY 25000 | SELL 22500

装備するとACの実弾防御が高くなる。必要スロット数が2と少ないわりには効果が非常に高いので、とのACでも必ず装備させておきたい、一ツた、ちなみに、上昇値はACの実準防御の10分かといっている。

CR-069ES



必要スロット数

BUY 28000 | SELL 25200

ACのEN防御の10%分、EN防御か アップする。同じような防御パーツ の実弾対策の001-AMINDとは って必要スロット数が1と少ないの が特長が、動がEN兵器を使用して くる事当は必当の次によいても。

III CR-06955



BUY 40000 SELL 36000

被弾時の安定性態を強化する。必要スロット数が3と少し多いが、被弾時の安定性能が低い傾向にある軽量 二脚やフロートのACに装備すると 役立つ。

(登立)

(登立)

(登立)

(登立)

(登立)

(登述)

(登述)

(登述)

(登述)

(登述)

(登述)

(登述)

(登述)

(登述)

ER-07IEC



必要スロット数

BUY 30000 | SELL 27000

ジェネレータのコンデンサ容量を検験する。必要スロット数は多いが効果は高いので、プースト持続時間を延ばしたい場合などに表備してENの最大値を高めよう。ちなみに、上昇電子でで8000となっている。

KISSYOH



* 2 Dak

BUY 20000 | SELL 18000

一定の周期でロック解除バルスを発信する。敵のロックオンを一翼だか 解除できるため、敵の攻撃のチャン スを潰すことができるのだ。必要ス フしいた空 きがあれば付けておころ

III CR-075LA



必要スロット数

BUY 26000 | SELL 23400

ミサイルのロックオン時間を短縮する。 武器がミサイル中心のACに有効で、とくに機動性の高い酸を素早くロックオンしたいときや、ミサイルロックタイムが長いFCSを使っているときに装備すると効果が高い。

III CR-079L+



BUY 27000 | SELL 24300

ロックオンサイトを拡大する。必要ス ロット数が3と少し多いものの、サイ トが「遠距離」や「特殊」になっている 武器と含わせて使うと効果的だ。ス ロット数に余裕があれば、どのよう なACでも装備させておきたい。



002-ORGANELLE

SELL 27900 BUY 31000

脚部のプレーキ性能を強化し、AC が停止したときの慣性を軽減してく れる。急停止しても横滑りしなくな るので、切り返しが素早く行えるよ うになり、攻撃を回避したりフェイン トをかけやすくなる。

BUY 74000 | SELL 66600

レーザーブレードの攻撃力を強化す

CR-083E5+



BUY 38000 | 58LL 34200

ENシールドの防御範囲を拡大する パーツ。必要スロット数が1と少なく 手軽に装備できるのが魅力だ。ハン ガーユニットに格納できるENシール ドは有効範囲が小さいので、これを 基備する際は基備した。

007-PRIMER



る。必要スロット数が3と多く、レ サーブレードの使用ひん度を考える と、使用する機会は少ないといえる。 レーザーブレードを多用するミッショ ノであれば使う価値は十分にある。

004-G0LGI



ELY 45000 | SEL 40500

必要スロット数が3と少々多いが、 装備しているすべてのEN兵器の攻 摩力を強化する。脳装備のEN兵器 だけではく、EN系のEDにも対応し でいるため、EN兵器で装備を担い 多と数は急遽を

005-HISTON



EN兵器の再接導時間を短縮する。 EN反称を連発できるようになるが 運発するとEN回復が追いつかなく なる場合もある そのようなときは EN兵器祭制師の消費EN在護護する ODB-PHAGEと併用しよう

BUY 52000 SELL 46800

DO6-PHAGE



アンスナー KT

BUY 45000 | SELL 40500

EN兵器発射時の消費ENを軽減す る。EN兵器とEN系EOを同時に使 うといった状況では、かなりの効果 を発揮する。EN就然の再装填時間 を短載できる005-HISTONと合わ 様で使うと数量的だ

008-RIBOSE



BUY 15000 | SELL 13500 レーダーにミサイル表示機能を追加

する。必要スロット数が1なので、気 軽に装備できるのがうれしい。頭部 か裏路のレーダーにこりイル表示機 能がない場合に使ってみよう。する に搭載されている場合は必要ない

CR-086R+



一种原始处现

BUY 32000 | SELL 28800

レーダーの表示範囲を拡大する。必 要スロット数が1なので、レーター機 能の性能が低い頭部パーツを装備し ているときに使ってみるといい。た だし、殖部のレーダーや開部レータ の性能が十分な場合は必要ない。

MARISHI



必要スロット数

BUY 30000 | SELL 27000

ACの冷却性能を強化する。上昇す る値はわずかだが、装備すればブー スト使用時や被弾したときの発熱を 抑えられるので効果は高い。とくに 発熱量の高いジェネレータやブース 々を破儀していると他にオススメ

III CR-094E55



BUY 25000 SELL 22500

ENシールドの消費ENを軽減する エクステンションの追加装甲に対し ても有効で、自に見えて効果がある のでオススメだ。EN供給が高い機 体で使用すれば、ENシールトを使 慮しても消費ENが集にならから

113

129



頭部パーツ

092

CR-H69S

CR-H7283

UN-11/203	063
CR-H73E	093
CR-H81S4	004
CR-H84E2	094
CR-H97XS-EYL	.095
CR-H98XS-EYES	098
CR-YH7082	093
CR-YH85SR	094
HO1-WASP	093
HO2-WASP2	093
HO3-BEETLE	004
HO4-CICADA	094
HO5-HORNET	095
HO7-CRICKET	.005
HO9-SPIDER	095
H10-CICADAS	096
H11-QUEEN	096
YHOG-LADYB	096
A STATE OF THE STA	
コアバーツ	
CO1 GAEA	098
CO2-URANUS	000
CO3-HELIOS	100
CO4-ATLAS	090
CO5-SELENA	101
CO6-EOS	101
CR-C69U	098
CR-C75U2	098
CR-C770/U	101:
CR-C83UA	101
CR-C840/U	100
CR-C89E	099
CR-C90U3	099
CR-C98E2	100
RAKAN	006
YCO7-CRONUS	100
- 腕部パーツ	
A01-GALAGO	103
A02-DRILL	106
A03-GIBBON	103
A04-BABOON	106
A05-LANGUR	104
AOB-GIBBON2	105
A07-LEMUR	104
ACS-DRILLS	106
	" Shaker of

A09-LEMUR2	104
A11-MACAQUE	105
CR-A69S	103
CR-A71S2	108
CR-A72F	103
CR-A75A	105
CR-A8083	104
CR-A82SL	104
CR-A88FG	104
CR-A89AG	106
CR-A92X9	106
CR-A94FL	108.
CR-A98A2	106
CR-WA69BZ	108
CR-WA69MG	107
CR-WA69MS	107
CR-WA74BZL	160
CR-WA74GR	100
CR-WA75MSP	108
CR-WA77MS/V	108:
CR-WA786RL	109-
SYURA	107
WAGI-LEO	110
WA02-CETUS	109
WAO3-TAURUS	108
WAO4-ARIES	110
WADS-LUPUS	110
脚部パーツ	
CR-LF71	119
CR-LF81	119
CR-LF88A	120
CR-LF83A2	120
CR-LH69S	112
CR-LH7398A	112
CR-LH74M	113
CR-LH77A	118:
CR-LH79L	114

CR-LH80S2 CR-LH81AP CR-LH84L2 CR-LH89F

CR-LH92S3 CR-LH94A2 CR-LH95M2 CR-LH96FA CR-LH99X8 QR-LN79 CR-F91D6N

122

CR-LN85

120

CR-F81AM

CR-E84RM2

CR-E90AM2

141

140

141

MAGORAGA

SYAKATSURA

WB01M-NYMPHE

146

147

146

155

157

146

147

148

151

154

155

157

148

149

151

154

155

156

157

148

149

149

152

154

156

156

156

157

158

159

159

155

155

150

167

162

165

166

168

166

165

164

161

161

163

161

163

169

170

CR-WR84RA2	162
CR-WR84S	168
CR-WR88G2	170
CR-WR88H	165
CR-WR88RB	162
CR-WR88RS3	163
CR-WR93B3	167
CR-WR93HNRP	170
CR-WR98L	172
ENMA	174
GACHIRIN	169
NIOH	174
WHO1R-GAST	162
WHO2RS-WYRM	163
WHO6PL-ORC	173
WHO9H-WRAITH	166
WH12PL-ETTIN	174
WR01R-SHADOW	161
WRO2M-PIXIE	164
WRO3H-GHOST	166
WR04M-PIXIE2	164
WR05L-SHADE	172
WR06H-GHOST2	166
WR07M-PIXIE3	165
WR08PU-ROC	171
WRO9HL-SPIRIT	173
WR10R-MOLD	161
WR11RS-GARUM	164
WR12PU-ROC2	171
WR13B-GIANT	167
WR14R-PHANTOM	162
WR15S-WYVERN	168
WR16DL-SKULL	172
WR17B-GIANT2	168
WR18PU-DEMON	171
WR19L-HOLLOW	172
WR20PL-OGRE	173
WR21PU-ROC3	171
WR23S-WYVERN2	169
WR25DL-SKULL2	173
■ 左腕装備	Committee of the second
BONTEN	184
OD WILCOLD	170

162
168
170
165
162
163
167
170
172
174
169
174
162
163
173
166
174
161
164
166
164
172
166
165
171
173
161
164
171
167
162
168
172
168
171
172
173
171
169
173

上上上上上上上上上上上上上上上上上上上上上上上上上上上上上上上上上上上上上上	THE RESERVE
BONTEN	184
CR-WL69LB	176
CR-WL74ES	184
CR-WL74M	178
CR-WL79HNM	181
CR-WL79LB2	176
CR-WL85ES2	184
CR-WL85RS	178
CR-WL85S	180
CR-WL88HNR	181
CR-WL88LB3	176
CR-WL88S2	180

CR-WL95B	179
CR-WL95G	181
CR-WL95HNNR	181
FUHJIN	177
HITEN	177
JITEN	185
KATEN	185
NICHIRIN	180
RAIJIN	177
SUITEN	185
WH05M-SYLPH	179
WL01LB-ELF	176
WL02R-SPECTER	177
WL04ES-GIGAS	184
WL05RS-GOLEM	178
WL06M-FAIRY	178
WL07H-MIST	179
WLO8PU-ARGOS	182
WL09ES-GIGAS2	185
WL10H-MIST2	179
WL11B-TROLL	180
WL12PU-ARGOS2	182
WL13L-GORGON	182
WL14LB-ELF2	176
WL15L-GRIFFON	182

	CONTRACT TO SERVICE
オプショナルパーツ	
CR-069ES	186
CR-069SS	186
CR-071EC	186
CR-075LA	186
CR-079L+	18
CR-083ES+	187
CR-086R+	187
CR-094ESS	187
KISSYOH	186
MARISHI	18
001-AMINO	180
002-ORGANELLE	18
004-GOLGI	18
005-HISTON	18
006-PHAGE	18
007-PRIMER	18
008-RIBOSE	18

ARMORED CORE LAST RAVEN THE MASTER GUIDE

アーマード・コア ラストレイヴンザ・マスターガイド

PRODUCERS

DIRECTORS

COORDINATOR

EDITORS & WRITERS

COVER DESIGNER

DESIGNERS

COVER CG CREATOR

SUPERVISOR

発 行

発行者

発行所

唯売元

印刷所

装丁

電擊PlayStation編集部(倉西 誠一/松本剛)

電擊PlayStation編集部(渡辺 匡志/片井 美樹雄)

電擊PlayStation編集部(古川 朋久)

株式会社キュービスト(Q-BIST) 菅野 玲/関口 大和/海澤 貴仁/平山 貴士/真鍋 祐/長島 一芳/矢島 正貴田中 喜生/鴻池 俊介 醒脳 祐輝

K Plus artworks有限会社(小林 博明)

株式会社キュービスト(Q-BIST) 山田 由紀子/横井 圭子/谷本 馨/上山 三紀子/伊藤 千秋/渡辺 陽子/辛島 竜彦

株式会社フロム・ソフトウェア

株式会社フロム・ソフトウェア

2005年8月25日 初版発行

.....

久木 敏行

株式会社メディアワークス 〒101-8305 東京都千代田区神田駿河台1-8 東京YWCA会館 TEL.03-5281-5222(編集)

株式会社角川書店 〒102-8177 東京都千代田区富士見2-13-3 TEL.03-3238-8605(営業)

図書印刷株式会社

K Plus artworks有限会社

乱丁・落丁はお取り替えいたします。 定価はカバーに表示してあります。

© 1997-2005 FromSoftware, Inc. All rights reserved.

© MEDIA WORKS

"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

Printed in Japan

ISBN4-8402-3165-6 C0076

国本書の全部または一部を無断で獲写(コピー)することは、著作権法上の例外を除き、兼じられています。本書からの復写を希望される場合は、日本復写権センター(03-3401-2382)にご連絡ください。 ※本書の内容(攻略など)に関する電話での問い合わせは、一切受け付けておりません。こ了承ください。

